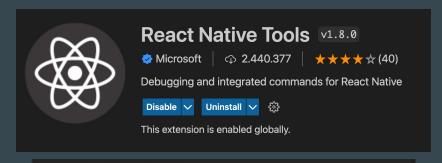
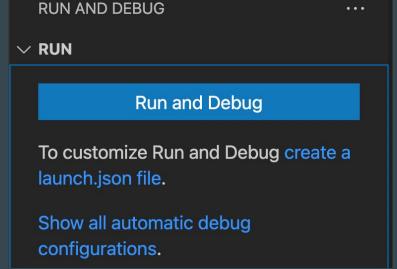
Debug react native app in Visual Studio Code

- installare l'estensione di VSCode React
 Native Tools
- aprite una cartella di un progetto react native nell'editor di vsCode
- nella parte sinistra dell'ide cliccate su run and debug
- nella schermata che appare cliccate su
 "create a launch.json file" →
- apparirà una tendina con le varie
 configurazioni del debugger (si possono anche aggiungere a mano in seguito)
- cercate React Native nella tendina (se non appare disinstallate e reinstallate l'estensione React Native Tools)
- continua nella prossima slide





- tra le configurazioni di debug di react native deselezionate Debug Android e selezionate Attach to packager
- adesso eseguite un'app react native sull'emulatore android
- Debug Android Run and debug Android application

 Run Android Run Android application

 Debug iOS Run and debug iOS application

 Run iOS Run iOS application

 Debug Windows Run and debug Windows application

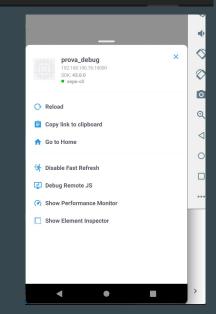
 Debug macOS Run and debug macOS application

 Attach to packager Attach to already working application packager

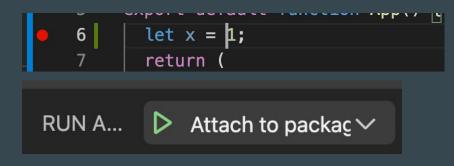
 Debug in Exponent Debug Expo application or React Native application in Expo

 Debug Android Hermes Experimental Run and debug Android Hermes application

 Run Android Hermes Experimental Run Android Hermes application
- aprite il developer menu nella schermata dell'app dell'emulatore e cliccate su debug remote js
- si aprirà una pagina del browser con un url di questo tipo: http://localhost:NumeroPorta/debugger-ui/
- copiate il NumeroPorta e chiudete la pagina
- tornate su vsCode e aprite Preferences -> Settings
- cercate *react-native packager port* e cambiate il numero che trovate di default con il NumeroPorta copiato dall'url



- per verificare che il debugger funzioni
 mettete un breakpoint in un punto
 qualsiasi del codice dell'applicazione
 cliccando a sinistra di una riga di codice
 (comparirà un pallino rosso)
- sempre dalla schermata di run and debu eseguite la configurazione che abbiamo creato prima (attach to package)
- ricaricando l'app sul simulatore (ad esempio digitando r dal terminale da cui avete eseguito l'app expo) dovreste fermarvi al breakpoint che avete posizionato





la riga evidenziata in giallo è la riga corrispondente al breakpoint su cui l'app si è fermata. Se vedete una cosa simile in vsCode il debugger funziona I comandi del debugger sono i classici comandi e sono, nell'ordine dell'immagine:

- 1- Prosegui fino alla prossima interruzione
- 2- Salta oltre questa istruzione
- 3/4- Salta dentro/fuori questa istruzione
- 5- Riavvia il debugger (non funziona molto bene con react native)
- 6- Disconnetti il debugger



Nota: una volta settata la porta corretta per il debugger, non sarà più necessario aprire la pagina del browser e dato che il debugger di vscode non può eseguire insieme a quello del browser assicurarsi di far partire il debugger di vscode prima di attivare il remote debug sull'emulatore

Altra nota: ogni tanto il debugger fa impazzire l'emulatore e non gli fa gestire i comandi (tipo aprire il developer menu). In questo caso conviene chiudere e riaprire l'emulatore

JEST

- npm i jest-expo --save-dev (eseguire all'interno della cartella del progetto expo)
- aprire il file package.json
 - nel file trovare l'oggetto scripts e aggiungere al suo interno il valore :

```
"test":"jest" -->
```

- aggiungere il seguente oggetto (in fondo al file):

```
"jest": {
   "preset": "jest-expo",
}
```

Nel link di jest sulle slide fa vedere che ci possono essere anche delle configurazioni di jest

```
"react-test-renderer":
},
"private": true,
"jest": {
    "preset": "jest-expo"
}
```

```
"scripts": {
    "start": "expo start",
    "android": "expo start --android",
    "ios": "expo start --ios",
    "web": "expo start --web",
    "eject": "expo eject",
    "test": "jest"
},
```

Per eseguire i test

- npm run test

se dovesse dare problemi assicuratevi di avere modificato correttamente il file package.json