Programmation Orientée Objets

Module Algo-Prog Parcours Recherche Joan Hérisson

École Centrale Paris

Objet

- o Structure de données
 - o données champs
 - o moyens de traitement méthodes
- o Champs
 - o Idem variables d'un programme
 - · Type quelconque
- o Méthodes
 - o Idem fonctions/procédures d'un programme

Classe

- o Type d'un objet
- o Déclaration du type avec ses membres
 - o champs
 - o méthodes
- o Objet: instance de classe

```
Classe Voiture {
   # Champs
    str marque, modèle
    entier puissance, poids
    flottant consommation
    # Méthodes
   newVoiture(ma, mo, pu, po, co): str x str x entier x entier x
    entier x flottant -> Voiture
    getMarque(): Voiture -> str
    getModèle(): Voiture -> str
    getPuissance(): Voiture -> entier
    getPoids(): Voiture -> entier
    getConsommation(): Voiture -> flottant
   RapportPoidsPuissance(): Voiture -> flottant
   Charger(po): Voiture x entier ->
    estécolo(): Voiture -> booléen
```

```
class Voiture:
    def __init__(self,ma, mo, pu, po, co):
         self.marque = ma
         self.modele = mo
         self.puissance = pu
         self.poids = po
         self.consommation = co
    def getMarque(self): return self.marque
    def getModele(self): return self.modele
    def getPuissance(self): return self.puissance
    def getPoids(self): return self.poids
    def getConsommation(self): return self.consommation
    def RapportPoidsPuissance(self): return self.poids / self.puissance
    def Charger(self,po):
         self.consommation = self.consommation + self.consommation/self.poids*po
         self.poids = self.poids + po
    def estEcolo(self): return self.consommation < 5
```

v = Voiture ("reuneot", "ecp", 110, 1535, 4.2)

print("Consommation =", v.consommation())
print("Poids =", v.poids())

if v.estEcolo(): print("Ma voiture est écologique") else: print("Ma voiture consomme trop")

v.Charger(500)

if v.estEcolo(): print("Ma voiture est écologique") else: print("Ma voiture consomme trop")