

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL
INSTITUTO DE INFORMÁTICA
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

FERNANDO CORRÊA GOMES, LEONARDO DE SOUZA AUGUSTO, ALAN RAFAEL
TEIXEIRA SOLEDAR, MARIA EDUARDA RUHE

Trabalho prático pt.1
Técnicas de Construção de Programas

Porto Alegre

Descrição das alterações

Para adicionar o estado às transações, foram criados métodos para atribuir o estado e para retornar o estado (getter e setter) e um atributo do tipo String na classe “Deposit” que pode conter os valores: “CANCELADA”, “FINALIZADA” e “PENDENTE”. Neste caso esses valores são constantes do tipo string declaradas também na classe Deposit que contém uma string com o seu estado (CANCELADA é “Cancelada” e assim por diante).

A atribuição desse estado é feita no momento em que o depósito foi realizado, na classe “DepositCommand” na função setStatus (também é onde ocorre a checagem de agência ou caixa eletrônico e de valor depositado).

Para a confirmação de depósito, foi criado uma nova opção no menu de agência que lista todos os depósitos pendentes por meio da classe “ConfirmDepositCommand” que utiliza métodos (getAllAccountDeposits e getPendingDepositsList), implementados na classe “AccountManagementServiceImpl”, para obter uma lista com todos os depósitos pendentes (de todas as contas) e cria um hashmap (getPendingDepositsMap) para seleção do depósito a ser confirmado ou cancelado. Na classe currentAccount foram criados os métodos depositConfirmed e depositDenied para adicionar ou remover o valor do depósito de uma conta dependendo do status do depósito.