доклад

Игры чистой кооперации

Туем Г.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Информация

Докладчик

- Туем Гислен
- Студент
- НКНбд-01-22
- Российский университет дружбы народов
- · 1032225069pfur.ru



Вводная часть

Теория игр – это математический метод изучения оптимальных стратегий и принятия решений в условиях конфликта и неопределенности



Конфликтная ситуация - это ситуация, в которой сталкиваются интересы двух и более сторон (организаций, экономических показателей), преследующих разные, а иногда и противоречивые цели, то есть улучшение одних показателей деятельности происходит за счет ухудшения других показателей

Цель

Цель

Детально разобрать структуру игр чистой кооперации, проанализировать их равновесия, рассмотреть динамические аспекты и продемонстрировать их применение в различных областях.

Платежная матрица

		Игрок 2		
		Камень	Ножницы	Бумага
Игрок 1	Камень	0; 0	+1; -1	-1; +1
	Ножницы	-1; +1	0; 0	+1; -1
	Бумага	+1; -1	-1; +1	0; 0

Рис. 1: Матрица выигрышей

Анализ равновесий: Равновесие Нэша

В игре существуют два равновесия:

- 1. Оба сотрудничают → выигрыш (3, 3).
- 2. Оба отказываются → выигрыш (2, 2).



Рис. 2: График равновесий



Эволюционные модели

В популяциях кооперация развивается, если:

- Группы кооператоров получают больше выгод.
- Существует механизм наказания "безбилетников".



Рис. 4: Эволюция кооперации

Заключение

Игры чистой кооперации:

- Показывают, как взаимовыгодные исходы зависят от согласованности.
- Имеют два равновесия: (3, 3) (оптимальное) и (2, 2) (устойчивое).
- Применяются в экономике, социологии, биологии.

