Лабораторная работа 9

Модель «Накорми студентов»

Туем Гислен

Содержание

Список литературы		15
5	Выводы	14
4	Упражнение	11
3	Выполнение лабораторной работы	7
2	Задание	6
1	Цель работы	5

Список иллюстраций

3.1	Граф сети модели «Накорми студентов»	7
3.2	Задание деклараций модели «Накорми студентов»	8
3.3	модели «Накорми студентов»	9
3.4	Запуск модели «Накорми студентов»	10
4.1	Фрагмент отчёта о пространстве состояний	12
4.2	граф пространства состояний	13

Список таблиц

1 Цель работы

Реализовать модель "Накорми студентов" в CPN Tools.

2 Задание

- Реализовать модель "Накорми студентов" в CPN Tools;
- Вычислить пространство состояний, сформировать отчет о нем и построить граф.

3 Выполнение лабораторной работы

Рассмотрим пример студентов, обедающих пирогами. Голодный студент становится сытым после того, как съедает пирог.

Таким образом, имеем: - два типа фишек: «пироги» и «студенты»; - три позиции: «голодный студент», «пирожки», «сытый студент»; - один переход: «съесть пирожок».

Сначала нарисуем граф сети. Для этого с помощью контекстного меню создаём новую сеть, добавляем позиции, переход и дуги (рис. 3.1).

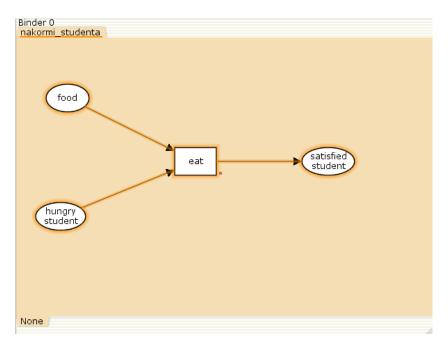


Рис. 3.1: Граф сети модели «Накорми студентов»

В меню задаём новые декларации модели: типы фишек, начальные значения позиций, выражения для дуг. Для этого наведя мышку на меню Standart

declarations, правой кнопкой вызываем контекстное меню и выбираем New Decl и адаем тип s фишкам, относящимся к студентам, тип p — фишкам, относящимся к пирогам, задаём значения переменных x и у для дуг и начальные значения мультимножеств init_stud и init_food(puc. 3.2).

```
► Help
Options
New net.cpn
   Step: 0
   Time: 0
  Options
  ► History
  Declarations
    Standard declarations
    colset s =unit with student;
   colset p =unit with pasty;
    ▼varx:s;
   ▼var y:p;
   val init_stud = 3`student;
   val init_food = 5`pasty;
  Monitors
   nakormi studenta
```

Рис. 3.2: Задание деклараций модели «Накорми студентов»

В результате получаем работающую модель(рис. 3.3).

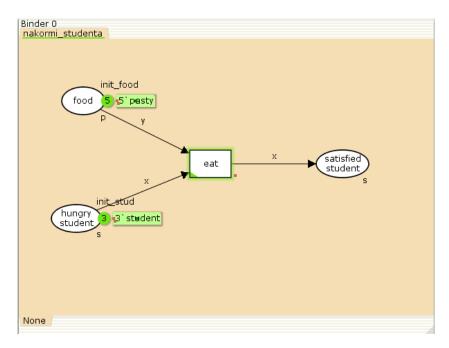


Рис. 3.3: модели «Накорми студентов»

После запуска фишки типа «пирожки» из позиции «еда» и фишки типа «студенты» из позиции «голодный студент», пройдя через переход «кушать», попадают в позицию «сытый студент» и преобразуются в тип «студенты»(рис. 3.4).

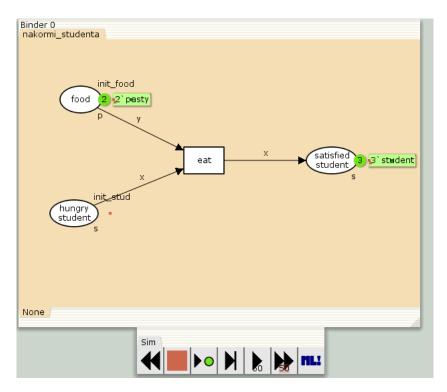


Рис. 3.4: Запуск модели «Накорми студентов»

4 Упражнение

Вычислим пространство состояний. Прежде, чем пространство состояний может быть вычислено и проанализировано, необходимо сформировать код пространства состояний. Этот код создается, когда используется инструмент Войти в пространство состояний. Вход в пространство состояний занимает некоторое время. Затем, если ожидается, что пространство состояний будет небольшим, можно просто применить инструмент Вычислить пространство состояний к листу, содержащему страницу сети. Сформируем отчёт о пространстве состояний и проанализируем его. Чтобы сохранить отчет, необходимо применить инструмент Сохранить отчет о пространстве состояний к листу, содержащему страницу сети и ввести имя файла отчета.

Из полученного отчета можно узнать:

- В графе есть 4 узла и 3 дуги (4 состояния и 3 перехода).
- Указаны границы значений для каждого элемента: голодные студенты (максимум 3, минимум 0), сытые студенты (максимум 3, минимум 0), еда (максимум 5, минимум 2, минимальное значение 2, так как в конце симуляции остаются пирожки).
- Также указаны границы мультимножеств.
- Маркировка home равная 4.
- Маркировка dead равная 4.
- В конце указано, что нет бесконечных последовательностей вхождений. Фрагмент отчёта о пространстве состояний (рис. 4.1).

```
L CPN Tools state space report for:
<unsaved net>
Report generated: Sat Apr 5 10:14:23 2025
Statistics
 State Space
    Nodes: 4
     Arcs: 3
Secs: 0
    Status: Full
  Scc Graph
    Nodes: 4
Arcs: 3
     Secs: 0
Boundedness Properties
Best Integer Bounds
     Upper Lower nakormi_studenta'food 1 5 2
     nakormi_studenta'hungry_student 1
     nakormi_studenta'satisaied_student 1
  Best Upper Multi-set Bounds
    nakormi_studenta'food 1
                        5`pasty
     nakormi_studenta'hungry_student 1
3`student
```

Рис. 4.1: Фрагмент отчёта о пространстве состояний

Построим граф пространства состояний (рис. 4.2).

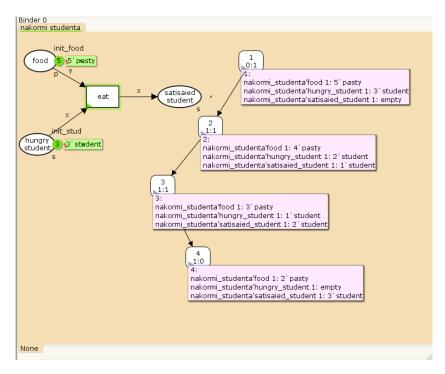


Рис. 4.2: граф пространства состояний

5 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я реализовал модель "Накорми студентов" в CPN Tools.

Более подробно в [1]

Список литературы

1. Anna V. Korolkova D.S.K. Архитектура и принципы построения современных сетей и систем телекоммуникаций. Издательство РУДН, January 2008.