

README IMDB – PROIECT POO

-Ghiță Alexandru 323CC

Acest proiect reprezintă implementarea unei aplicații stil IMDB, care prezintă un terminal complet funcțional cu posibilitatea de testare a tuturor funcționalităților și în plus salvarea modificărilor asupra fișierelor json și începerea următoarei rulari cu informațiile nou salvate, cât și o interfață grafică funcțională, dar care nu prezintă absolut toate funcționalitățile, ci demonstrează mai mult capacitatea de conectare a backend-ului și frontend-ului.

Consider că a fost un proiect cu un grad dificil de dificultate dpdv al timpului, necesitând aproximativ 50 de ore de lucru pe parcursul a unui interval de 2 săptămâni (de când m-am apucat și până am terminat tema), dar cu un grad mediu al dificultății dpdv al complexității, neavând niste elemente pe care să nu le înțeleg sau pe care să stau un timp îndelungat pentru a îmi da seama cum se folosesc și cum se implementează.

În acest proiect am implementat toate clasele descrise folosind **principiul încapsulării** și le-am folosit cu o **instanță Singleton** în clasa IMDB (clasa principală a proiectului) pentru a le stoca din parsarea json-urilor (facută folosind biblioteca Jackson) în niste liste. Am folosit **UserFactory** pentru instanțierea și crearea obiectelor de tip User. De asemenea, clasa User conține și câmpul Information care este creat folosind design pattern-ul **Builder**. Tot pentru clasa User am creat și un design pattern **Strategy** de care m-am folosit pentru selectarea metodei de incrementare a experienței utilizatorului. Pe lângă acestea, Userii faceau parte și din gruparea de **Observers** pentru care avea ca **Subjects** obiecte din clasele Rating, Review și Production (pentru a notifica utilizatorul creator când primește o recenzie produsul adăugat de el).

Funcționalitățile merg conform specificațiilor din enunț și au capacitatea de a fi testate prin terminal. Ca și bonus am adăugat mai multe modalități de sortare și filtrare a produselor, iar la sfârșitul rularii aplicației, schimbările sunt salvate în fișiere json, din care la următoarea rulare pot fi parsate din nou cu succes pentru a oferi capacitatea de stocare reală a datelor în folosirea aplicației.