

LAPORAN PRAKTIKUM

Analisis dan Desain Berorientasi Objek



Nama : Ghoffar Abdul Ja'far

NIM : 2341720035

Kelas : 2F

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

2023/2024

Tugas 1: Penyempurnaan domain model bookstore

1. Struktur yang Diperbaiki

- **Customer** langsung terhubung dengan **Order** tanpa perlu *Customer Account* terpisah.
- **Order** memiliki relasi dengan **Payment Method** yang bisa berupa *Credit Card* atau *Digital Wallet*.
- **Order** juga terhubung ke **Shipment** untuk informasi pengiriman.
- **Book** tetap memiliki hubungan dengan **Author** dan **Category**, tetapi **Master Catalog** dihapus karena fungsinya bisa digantikan oleh pencarian.
- **Wish List** tetap ada tetapi langsung dikaitkan dengan **Customer** tanpa perlu hubungan tambahan.
- **Review** digabungkan menjadi satu entitas **Book Review** yang langsung dikaitkan dengan **Customer** dan **Book**.

2. Entitas yang Dihapus atau Digabungkan

- **Master Account List** dihapus karena tidak terlalu relevan.
- **Shopping Chat** dihapus karena bisa digantikan dengan fitur **Customer Support** jika diperlukan.
- **Other Payment (Convenience Store)** bisa dijadikan subclass dari **Payment Method** jika masih dibutuhkan.

Tugas SPK : Sistem Rekomendasi Magang atau Kerja Praktek

1. Menentukan pertanyaan yang mengarah pada kebutuhan yang bersifat fungsional

- Bagaimana cara memilih tempat magang?
- Berdasarkan apa tempat magang itu dipilih?
- Tantangan mencari tempat magang?
- Apa aja yg perlu disiapkan sebelum magang?
- Skill basic apa yg perlu disiapkan untuk magang?

2. Mencatat jawaban dan menentukan objek

- Bagaimana cara memilih tempat magang?

Jawaban : Memilih tempat magang sesuai keahlian adalah cara untuk bisa melakukan penyesuaian dengan cepat, melihat dari web atau sosmed company dengan berdasarkan apakah company itu memberikan yang terbaik untuk anak intern seperti memberikan gaji dll, dan apakah company tersebut pernah menerima anak magang adalah salah satu hal penting dikarenakan hal tersebut akan berdampak pada kita, jika dari company tidak pernah menerima anak magang maka ilmu yang diberikan ke kita jadi tidak terstruktur yang dimana anak magang mencari pengalaman dan keahlian lebih, namun jika dari company tidak melakukan secara struktur anak magang tidak akan mendapatkan apa yang harusnya didapatkan.

Objek : Magang, Keahlian, Perusahaan

- Berdasarkan apa tempat magang itu dipilih?

Jawaban : Berdasarkan keahlian dan tanggung jawab dari suatu company.

Objek : Magang, Keahlian, Perusahaan

- Tantangan mencari tempat magang?

Jawaban : Mencari tempat magang berdasarkan keahlian adalah hal yang paling rumit, contoh jika kita hanya memiliki skill dibidang tertentu seperti only laravel jarang dari company akan menerapkan persyaratan untuk bidang itu saja pasti dari company akan memberikan spesifikasi secara general seperti full-

stack namun kita tidak tau fullstack yang compang itu maksud memakai fremwork apa bisa saja memakai golang atau sebagainya.

Objek : Tantangan, Keahlian, Perusahaan

- Apa aja yg perlu disiapkan sebelum magang?

Jawaban : Keahlian atau skill, itu kunci untuk mencari tempat magang yang kompeten, semakin banyak keahlian atau semakin ahli untuk 1 keahlian tertentu adalah kunci.

Objek : Magang, Keahlian

- Skill basic apa yg perlu disiapkan untuk magang?

Jawaban : Public speaking atau komunikasi, yang diperlukan adalah itu, didalam suatu project perusahaan, kuncinya adalah komunikasi satu sama lain, project tidak hanya dikerjakan oleh 1 orang namun banyak orang dengan bidang yang berbeda dan itu yang akan memberikan hasil akhir project menjadi lebih efisiensi dalam pengerjaan project tersebut contoh dibagian back-end melakukan perubahan secara semena2 disitu adalah kesalahan fatal yang dimana pada awalnya itu sudah terancang dengan bagus dibagian lain dan hal itulah yang akan menjadi pengerjaan project itu tidak menjadi efisien.

Objek : Keahlian, Komunikasi, Proyek

3. Membuat test case scenario

No	Test Case	Deskripsi	Input	Ekspektasi Output
1.	Memilih tempat magang	Menentukan tempat magang berdasarkan keahlian dan perusahaan	Keahlian, Perusahaan	Sistem merekomendasikan tempat magang yang sesuai
2.	Memeriksa perusahaan menerima magang	Mengecek apakah perusahaan memiliki pengalaman menerima anak magang	Nama Perusahaan	Informasi perusahaan ditampilkan (ya/tidak)
3.	Menilai kesesuaian keahlian dengan magang	Menentukan apakah keahlian cocok dengan kebutuhan magang	Nama Keahlian	Keahlian cocok/tidak cocok
4.	Menganalisis tantangan mencari magang	Mengidentifikasi tantangan dalam mencari tempat magang	Keahlian, Persyaratan Perusahaan	Daftar tantangan ditampilkan
5.	Menganalisis tantangan mencari magang	Mengecek apakah kandidat sudah memenuhi persyaratan	Daftar Keahlian	Sistem menampilkan status kesiapan
6.	Menguji skill komunikasi dalam magang	Mengevaluasi skill komunikasi dalam proyek tim	Public Speaking, Komunikasi Tim	Efisiensi kerja tim meningkat
7.	Mengidentifikasi skill dasar yang dibutuhkan	Menentukan apakah kandidat	Keahlian Dasar	Sistem menampilkan status skill dasar

		memiliki skill minimal		
--	--	------------------------	--	--

4. Klasifikasi kebutuhan

- **Kebutuhan Fungsional (Functional Requirements)**
 - o Sistem harus bisa merekomendasikan tempat magang berdasarkan keahlian dan perusahaan.
 - o Sistem harus bisa menampilkan informasi apakah suatu perusahaan menerima magang atau tidak.
 - o Sistem harus bisa menentukan apakah keahlian kandidat cocok dengan kebutuhan magang.
 - o Sistem harus bisa mengidentifikasi tantangan yang dihadapi kandidat saat mencari tempat magang.
 - o Sistem harus bisa mengecek apakah kandidat sudah memenuhi persyaratan magang.
 - o Sistem harus bisa menilai apakah kandidat memiliki keterampilan komunikasi yang cukup dalam proyek tim.
 - o Sistem harus bisa menentukan apakah kandidat memiliki keterampilan dasar yang diperlukan untuk magang.
- **Kebutuhan Non-Fungsional (Non-Functional Requirements)**
 - o Sistem harus mudah digunakan oleh mahasiswa yang mencari magang.
 - o Sistem harus dapat menampilkan hasil pencarian tempat magang dalam waktu kurang dari 2 detik.
 - o Sistem harus menjaga keamanan data mahasiswa dan perusahaan agar tidak bocor.
 - o Sistem harus bisa diakses dari berbagai perangkat (PC, laptop, dan mobile).
 - o Sistem harus bisa menangani banyak pencarian tempat magang secara bersamaan.
 - o Sistem harus memberikan rekomendasi yang relevan dengan keahlian kandidat dan perusahaan yang tersedia.

5. Identifikasi Objek

- Magang (Atribut: Nama magang, Durasi magang, Bidang keahlian yang dibutuhkan, Lokasi magang, Status penerimaan)
- Perusahaan (Atribut: Nama Perusahaan, Industri Perusahaan, Apakah menerima magang, Syarat keahlian untuk magang, Gaji atau benefit untuk magang)
- Keahlian (Atribut: Nama keahlian, Tingkat keahlian, Bidang spesialisasi, Framework atau tools yang digunakan)
- Mahasiswa (Atribut: Nama mahasiswa, Program studi, Keahlian yang dimiliki, Status pencarian magang)
- Tantangan (Atribut: Jenis tantangan, Tingkat kesulitan, Solusi yang mungkin)
- Proyek (Atribut: Nama proyek, Tim yang terlibat, Skill yang dibutuhkan, Durasi pengerjaan)
- Komunikasi (Atribut: Jenis komunikasi, Efektivitas komunikasi dalam tim, Hambatan komunikasi)