

**LAPORAN PRAKTIKUM  
BUSINESS INTELLIGENCE**

**TUGAS WEEK 8**



**Disusun Oleh :**  
Ghoffar Abdul Ja'far 2341720035/TI2F

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI MALANG  
2024/2025**

## Study Case: Penjualan Game Digital pada Toko Game “GameVerse”

Toko **GameVerse** menjual berbagai game digital untuk platform seperti PC, PlayStation, dan Nintendo Switch.

Setiap pelanggan dapat membeli game melalui aplikasi, melakukan pembayaran online, dan langsung mengunduh game tersebut setelah aktivasi.

Proses bisnis yang dianalisis:

- Aktivitas penjualan game per hari (Periodic Snapshot)
- Pelacakan proses transaksi pelanggan dari pemesanan hingga aktivasi game (Accumulating Snapshot)

### PERIODIC SNAPSHOT:

Nama Tabel	Fungsi
<b>FactTransaction_Tracking</b>	Menyimpan 1 baris untuk setiap transaksi pelanggan dan diupdate tiap kali status berubah.
<b>DimCustomer</b>	Menyimpan informasi pelanggan (nama, email, region).
<b>DimGame</b>	Menyimpan detail game yang dibeli (genre, platform, harga).
<b>DimDate</b>	Digunakan untuk menandai tahapan waktu (OrderDate, PaymentDate, DownloadDate, ActivationDate).
<b>DimStatus</b>	Menyimpan status proses transaksi (Ordered, Paid, Downloaded, Activated).

