主要玩法：通过不停吞噬技能、合成技能、技能搭配、打造装备、技能附着在武器上进行强化攻击；

怪物分为小怪级、精英级、君王级、影级、魂级五种级别，前两种只会在暗影大陆出现，会大概率掉落素材、小概率掉落怪物自身相关技能（弱化），君王级会在暗影大陆充当大boss。君王级、影级会在光明大陆（因玩家变强）充当小怪、精英怪的角色，魂级在光明大陆充当大boss的角色；

君王级、影级、魂级的刷新时间：君王级<影级<魂级；

可吞噬技能目标：小怪、精英级、君王级、影级、魂级，吞噬难度由小到大同上

需吞噬血量排序：10%、15%、20%、30%

技能颜色强度排序：绿、紫、红、淡金、彩色

吞噬：参考游戏《星之卡比》、《噬神者》

合成技能：参考小说《关于史莱姆…》

开局剧情：在光明大陆的某处，暗影主宰创造并穿越虫洞进行逃跑，光明主宰紧随其后穿越虫洞进行追击，并于穿越期间将暗影主宰的虫洞击穿，使其掉进暗影大陆的一个小镇。暗影主宰血拼的过程中后继无力，打算使用半片黑色圆盘与其同归于尽，光明主宰迫不得已祭出浑身解数以及另一个半片白色圆盘抵挡伤害，无奈依旧受到重创，能量波及小镇，将小镇炸成废墟。正处于房子的地下室潜心研究植物特性的**玩家**逃过一劫，忍住失去亲人、朋友的悲痛，等烟雾散去后用曲面镜观察情况，正巧看到光明主宰用半片白色圆盘吸取暗影主宰的尸体和那半片黑色圆盘，白色圆盘吸取完后圆盘发出彩色的光芒，随后开虫洞打算扬长而去，离去前回头看了**玩家**的方向，遇到**玩家**的迅速缩脑袋，毫不顾及**玩家**是否能继续存活，沉默着大踏步离去。**玩家**此时仅有7岁，寻遍小镇废墟也找不到其他活着的人，就在无水无粮的情况下，四天后躺在地上等死时，被一个行商的药贩大叔（47岁）救下并带着回到一个被极巨大树干的树（神树）庇护的小镇生活，直到药贩大叔（64岁）因病死去，**玩家**也在埋葬了药贩大叔的两年后，外出采药时偶遇怪物（小怪），神树发现并解决，于是**玩家**准备离开小镇打算寻找灭镇仇人（光明主宰），离开前拜访神树时，神树为了让**玩家**有自保之力，传音给**玩家**夺取技能的方法……