Computação Científica

SEMANA 2

ERROS EM REPRESENTAÇÕES NUMÉRICAS E

ARITMÉTICA EM PONTO FLUTUANTE

PARTE I

ERROS E ERROS DE ARREDONDAMENTO

(FINAL)

Computação Científica

prof. Marco Villaça

Aritmética de ponto flutuante Cancelamento subtrativo

- É o arredondamento induzido quando se subtrai dois números de ponto flutuante muito próximos.
- Pode ocorrer, por exemplo, quando se calcula as raízes de uma equação quadrática com a fórmula de Baskara:

$$x_1, x_2 = \frac{-b \pm \sqrt{(b^2 - 4ac)}}{2a}$$

 Quando b² >> 4ac, as magnitudes do discriminante e de b podem ser praticamente as mesmas, isto é

$$b \cong \sqrt{(b^2 - 4ac)}$$

Aritmética de ponto flutuante Regra 5

 Nessa situação, o cancelamento subtrativo certamente levará a um erro significativo em uma das raízes. Assim, uma quinta regra a ser considerada é

Evitar a subtração de números muito próximos.

Aritmética de ponto flutuante Cancelamento subtrativo

- Para minimizar o problema
 - ✓ Usar dupla precisão
 - Alterar a fórmula de Báskara:

$$x_1, x_2 = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \times \frac{-b \mp \sqrt{b^2 - 4ac}}{-b \mp \sqrt{b^2 - 4ac}}$$

$$x_1, x_2 = \frac{b^2 - b^2 - 4ac}{2a \times (-b \mp \sqrt{b^2 - 4ac})} \qquad \qquad x_1, x_2 = -\frac{2c}{b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}$$



 Calcule os valores das raízes de uma equação quadrática com a = 1, b = 3000.001 e c = 3.

Compare os valores computados em precisão simples em Linguagem C com as raízes reais $x_1 = -0.001$ e $x_2 = -3000$:

- Utilizando Baskara;
- Utilizando a equação alternativa (1.10);
- Explique os resultados.

EXEMPLO 4

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
int main()
    float a = 1, b = 3000.001, c = 3, x1, x2, delta;
    delta = sqrt(b*b-4*a*c);
   xl = (-b + delta)/(2*a);
   x2 = (-b - delta)/(2*a);
   printf("As raizes pela eq. de Baskara sao xl = %f e x2 = %f\n",x1,x2);
   xl = (-2*c)/(b+delta);
   x2 = (-2*c)/(b-delta);
    printf("As raizes pela eq. alternativa sao xl = %f e x2 = %f\n",x1,x2);
    return 0;
      As raizes pela eq. de Baskara sao x1 = -0.000977 e x2 = -3000.000000
      As raizes pela eq. alternativa sao x1 = -0.001000 e x2 = -3072.000000
      Process returned 0 (0x0) execution time : 0.328 s
      Press any key to continue.
```

EXEMPLO 4 Código C

Explicação

- Empregando Báskara, embora os resultados para x_2 são adequados, o percentual de erro relativo para x_1 é alto, ε_t = 2,4%. Este nível poderia ser inadequado para muitos problemas de engenharia aplicada.
- Este resultado é particularmente surpreendente porque se está empregando uma fórmula analítica para obter a solução.
- A perda de significância ocorre onde duas quantidades muito próximas são subtraídas, o que não ocorre quando os mesmos número são adicionados.

Explicação

- Com base no exposto, podemos deduzir a conclusão geral de que a fórmula de Báskara será suscetível ao cancelamento subtrativo sempre que b² >> 4ac.
- Uma forma de contornar o problema seria usar dupla precisão, minimizando o cancelamento subtrativo.
- Outra, seria reformular a fórmula quadrática no formato alternativo para calcular x_1 , evitando o cancelamento subtrativo.

Aritmética de Ponto Flutuante Regra 6

• Já que as operações aritméticas podem potencialmente contribuir para o erro total de arredondamento, então faz sentido tornar os procedimentos mais eficientes. Isso nos leva a formular uma sexta regra:

Minimize o número de operações aritméticas.

Regra de Horner

 Suponha que deva ser calculado o seguinte polinômio para um valor específico de n e x:

$$p(x)=a_0+a_1x+a_2x^2+...+a_nx^n$$

 Pouco eficiente, pois o número total de multiplicações e adições realizadas será, respectivamente n(n+1)/2 e n. Alternativamente, a regra de Horner pode ser utilizada para reescrever o polinômio como:

$$p(x)=a_0+x(a_1+x(a_2+...x(a_{n-2}+x(a_{n-1}+xa_n))...))$$

reduzindo para 2n o número total de operações de multiplicação e adição combinadas.

1. Considere a função

$$f(x) = \sqrt{(x^2+1)} - 1$$

- Reescreva a função racionalizando o numerador, isto é, removendo a raiz quadrada do numerador.
- Usando aritmética decimal de 5 dígitos com corte, calcule f(0,001) utilizando a função original e a função racionalizada.

```
Respostas: 0 e 0,5 x 10^{-6}.
```

- Utilizando aritmética de dupla precisão (10 dígitos), calcule novamente f(0,001) utilizando as duas formas da função.
- Utilizando aritmética de dupla precisão, calcule f(1 x 10-6) utilizando as duas formas da função.
- Explique os resultados.



2. Codifique a regra de Horner em linguagem C, para avaliar

$$f(x) = x^3 - 6.1 x^2 + 3.2 x + 1.5 \text{ em } x = 4.71$$



- Conforme foi visto, a perda de exatidão devido a erros de arredondamento pode ser reduzida pelo rearranjo dos cálculos. Pedese:
- Avalie f(x) = x³ 6,1 x² + 3,2 x + 1,5 em x = 4,71 usando aritmética de 3 dígitos com arredondamento e corte e calcule os respectivos erros relativos.

```
Respostas: -13,4; -13,5; 6%, 5%
```

 Reescreva o polinômio empregando a regra de Horner, e avalie em usando aritmética de 3 dígitos com arredondamento e corte e calcule os respectivos erros relativos.

```
Respostas: -14,3; -14,2; 0,25%; 0;45%
```

Discuta os resultados.



Teorema da perda de precisão

- Exatamente quantos dígitos binários significativos são perdidos na subtração
 x y quando x está muito próximo de y?
- A proximidade de x e y é convenientemente medida por | 1 (y / x) |.
- Teorema

Deixe x e y ser números de máquina de ponto flutuante normalizados, onde x > y > 0. Se $\mathbf{2}^{-p} \le \mathbf{1} - (\mathbf{y} / \mathbf{x}) \le \mathbf{2}^{-q}$ para alguns inteiros positivos \mathbf{p} e \mathbf{q} , então no máximo \mathbf{p} e pelo menos \mathbf{q} bits binários significativos são perdidos na subtração $\mathbf{x} - \mathbf{y}$.



Na subtração 37,593621 – 37,584216, quantos bits de significância são perdidos?

EXEMPLO 5

Solução:

Deixe x=37,593621 como o primeiro número e y=37,584216 como o segundo. Então,

$$1 - y/x = 0.0002501754$$

Isto está entre 2⁻¹² e 2⁻¹¹, ou entre 0,000244 e 0,000488.

Portanto, pelo menos 11 mas não mais de 12 bits são perdidos.

ERROS EM REPRESENTAÇÕES NUMÉRICAS E

ARITMÉTICA EM PONTO FLUTUANTE

PARTE II

ERROS DE
TRUNCAMENTO
E
ERRO NUMÉRICO TOTAL

Computação Científica

prof. Marco Villaça

ERROS DE TRUCAMENTO DEFINIÇÃO

- Erros de truncamento são os erros resultantes do uso de uma aproximação no lugar de uma solução matemática exata.
- Conforme foi visto na aula anterior, a expansão em série de Maclaurin para e^x apresenta um número infinito de termos, entretanto, quando a série é utilizada para calcular e^x , somente um número finito de termos pode ser utilizado. Usando três termos para calcular e^x , o erro de truncamento para tal aproximação vale

erro de truncamento =
$$e^x - \left(1 + x + \frac{x^2}{2!}\right) = \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} \dots + \frac{x^n}{n!}$$

ERROS DE TRUCAMENTO DEFINIÇÃO

- Os erros de truncamento não se originam apenas do corte de uma parte de uma série, eles podem ocorrer em outros procedimentos matemáticos.
- Um exemplo é o erro que ocorre quando um processo contínuo é substituído por uma aproximação discreta. Ao encontrar a derivada de uma função, definida por

$$f'(x) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

• Numericamente não se pode utilizar $\Delta x \to 0$, é necessário utilizar um valor finito de x, resultando em

ERROS DE TRUCAMENTO DEFINIÇÃO

$$f'(x) = \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

- Nesse caso, portanto, o erro de truncamento é causado pela escolha de um valor finito de Δx .
- Por exemplo, ao se calcular a derivada de $f(x) = x^2$, o erro de truncamento será

erro de truncamento =
$$2x - \frac{(x + \Delta x)^2 - x^2}{\Delta x}$$

erro de truncamento =
$$2x - \frac{x^2 + 2x\Delta x + \Delta x^2 - x^2}{\Delta x} = -\Delta x$$

A aceleração a que está submetido um saltador de bungee jumping é descrita pela seguinte equação diferencial:

$$\frac{dv}{dt} = g - \frac{c_d}{m}v^2$$

onde, v é a velocidade em m/s, t é o tempo em s, g é a aceleração da gravidade (9,80665 m/s²), c_d é o coeficiente de arrasto concentrado em kg/m e m é a massa do saltador em kg.

A solução analítica da equação diferencial é,

$$v(t) = \sqrt{\frac{g \cdot m}{c_d}} \tanh\left(\sqrt{\frac{g \cdot c_d}{m}} t\right) \quad (m/s)$$



 Para resolver numericamente a ED, utiliza-se a aproximação por diferenças finitas:

$$\frac{v(t_{i+1}) - v(t_i)}{t_{i+1} - t_i} = g - \frac{c_d}{m}v(t_i)^2$$

• Isolando-se $v(t_{i+1})$ na equação acima, resulta

$$v(t_{i+1}) = v(t_i) + \left(g - \frac{c_d}{m}v(t_i)^2\right)(t_{i+1} - t_i)$$

ou

$$v_{i+1} = v_i + \left(g - \frac{c_d}{m}v_i^2\right)\Delta t$$

onde Δt é o passo de cálculo

Pede-se

- ✓ Um script Scilab que plote o gráfico de v(t) usando as soluções analíticas e numéricas, do instante t = 0 até t = 12 s, com intervalos de 0,5 s.
 - Considere m = 60 kg, g = 9.80665 m/s² e c_d = 0.25 kg/m
- ✓ O erro relativo percentual verdadeiro em t = 12 s.

```
i = 1; c = 0.25; g = 9.80665; m = 60;
vex(1)=0; // solução exata
vnum(1)=0; // solução numérica
t(1)=0; dt = 0.5;
while t(i)<12 do
  t(i+1)=t(i)+dt
  vex(i+1) = sqrt(g*m/c)*tanh(sqrt(g*c/m)*t(i+1));
  vnum(i+1)=vnum(i)+(g-(c/m)*(vnum(i)^2))*dt
  i=i+1;
end
```

```
printf("A soluçao exata de v(%d)= %f\n",t(i),vex(i));
printf("A soluçao numerica de v(%d)= %f\n",t(i),vnum(i));
e = abs((vex(i)-vnum(i))/vex(i))*100;
printf("O erro percentual relativo é %f %%",e);
plot2d(t,vex,style=[color('blue4')]);
plot2d(t,vnum,style=[color('red4')]);
xgrid
```

Demonstre a solução analítica de:

$$\frac{dv}{dt} = g - \frac{c_d}{m}v^2$$



- A função suave é uma função que tem derivadas contínuas até alguma ordem desejada sobre algum domínio.
- O Teorema de Taylor estabelece que qualquer função suave pode ser aproximada por um polinômio.
- As séries de Taylor fornece um meio para expressar essa ideia matematicamente.
- A série $\sum_{n \geq 0} \frac{f^{(n)}(a)}{n!} (x-a)^n$ chama-se série de Taylor da função f em torno de a, que no caso de a = 0, é chamada de série de Maclaurin da função f.

$$\sum_{n\geq 0} \frac{f^{(n)}(a)}{n!} (x-a)^n$$

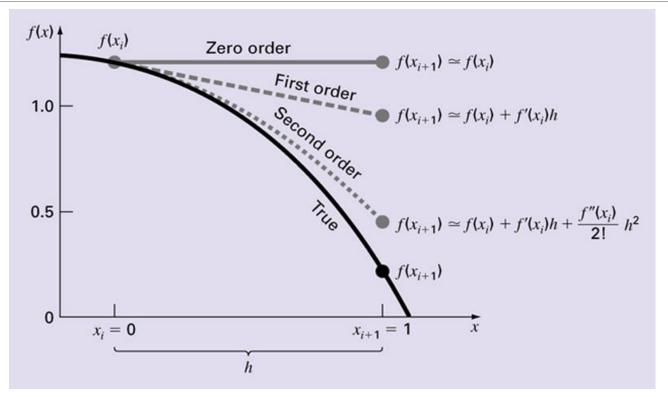
• A aproximação por série de Taylor de uma função, permite estimar o valor da função em um ponto x_{i+1} , conhecido o seu valor em x_i .

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + \dots + \frac{f^{(n)}(x_i)}{n!}h^n + R_n$$

onde

- $h = x_{i+1} x_i$
- O resto é incluído para representar todos os termos a partir de n+1

Séries de Taylor $f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + ... + \frac{f^{(n)}(x_i)}{n!}h^n + R_n$



Aproximação de $f(x) = -0.1x^4 - 0.15x^3 - 0.5x^2 - 0.25x + 1.2$ em x = 1 por expansão em séries de Taylor. Fonte: Capra, 2013, p. 105

ERROS EM REPRESENTAÇÕES NUMÉRICAS E

ARITMÉTICA EM PONTO FLUTUANTE

PARTE II

ERROS DE
TRUNCAMENTO
E
ERRO NUMÉRICO
TOTAL

(CONTINUAÇÃO)

Computação Científica

prof. Marco Villaça

Fórmula de Taylor com resto de Lagrange

Se $f:[a,b] \to R$ é uma função com n derivadas contínuas até a ordem n+1. Seja $x_i \in [a,b]$, então existe um ξ entre x_i e x_{i+1} tal que

$$f(x_{i+1}) = \sum_{k=0}^{n} \frac{f^{(k)}(x_i)}{k!} h^k + \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{n+1!} h^{n+1}$$

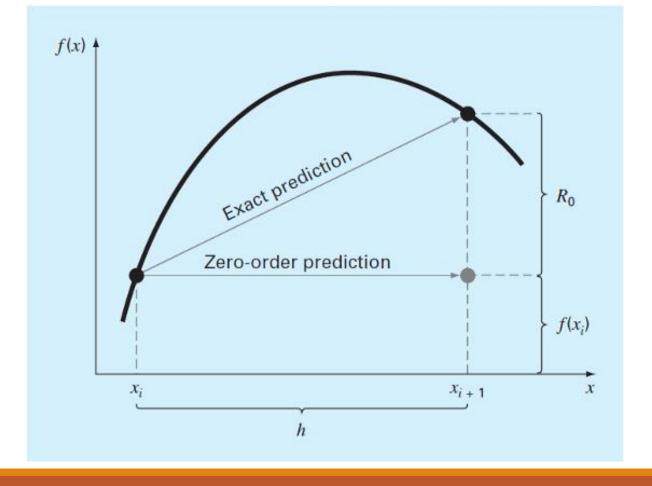
sendo

$$\frac{f^{(n+1)}(\xi)}{n+1!}h^{n+1} = R_n$$

Análise do resto
$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + ... + \frac{f^{(n)}(x_i)}{n!}h^n + R_n$$

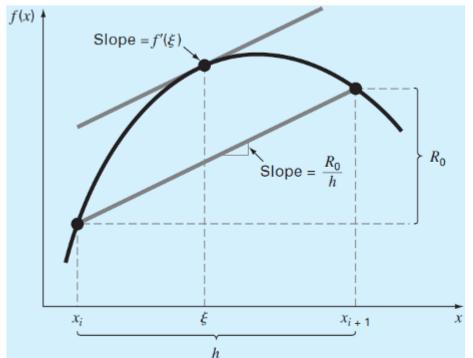
- Se $f(x_{i+1}) \approx f(x_i)$
- O resto será

$$R_0 = f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + \dots$$



Análise do resto
$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + ... + \frac{f^{(n)}(x_i)}{n!}h^n + R_n$$

• Segundo o Teorema do Valor Médio, se uma função f(x) e sua 1^a derivada forem contínuas em um intervalo entre x_i e x_{i+1} , então pelo menos um ponto em f(x), denotado por $f'(\xi)$, tem uma inclinação paralela a reta que une $f(x_i)$ e $f(x_{i+1})$.



Assim, para a aprox. de ordem 0:

$$f'(\xi) = \frac{R_0}{h} \longrightarrow R_0 = f'(\xi)h$$

Estendendo para ordens superiores:

$$R_{n} = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{n+1!}h^{n+1}$$

Na Série de Taylor, se h for suficientemente pequeno, poucos termos serão suficientes para se obter uma estimativa adequada.

Com o auxílio de um script Scilab, use expansões em série de Taylor com n = 0 até 6 para aproximar f(x) = cos x em $x_{i+1} = \pi/3$ com base no valor de f(x) e suas derivadas em $x_i = \pi/4$

Note que $h = \pi/3 - \pi/4$

Calcule o erro relativo para cada expansão.



```
f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + \dots + \frac{f^{(n)}(x_i)}{n!}h^n + R_n
x1 = \%pi/3; x0 = \%pi/4;
fx = cos(x0); i = 0; j = 0; vreal = cos(x1);
while i<=6 do
  e = abs((vreal-fx)/vreal)*100
   printf("Ordem = %d, f(x_i+1)= %.10f, erro = %.2e\n",i, fx, e);
  i=i+1;
  j=j+1;
  if j==1 then
     der = -\sin(x0);
   elseif j==2 then
     der = -\cos(x0);
   elseif j==3 then
     der = sin(x0);
   elseif j==4 then
     der = cos(x0);
     j = 0;
   end
  fx = fx + der^*((x1-x0)^i)/factorial(i);
end
```

Exemplo 2 – Execução do script Scilab

```
ordem = 0, f(x_i+1) = 0.7071067812, erro = 4.14e+01

ordem = 1, f(x_i+1) = 0.5219866588, erro = 4.40e+00

ordem = 2, f(x_i+1) = 0.4977544914, erro = 4.49e-01

ordem = 3, f(x_i+1) = 0.4998691469, erro = 2.62e-02

ordem = 4, f(x_i+1) = 0.5000075508, erro = 1.51e-03

ordem = 5, f(x_i+1) = 0.5000003040, erro = 6.08e-05

ordem = 6, f(x_i+1) = 0.4999999878, erro = 2.44e-06
```

Observação: erros percentuais.

Estimativa do erro de truncamento

Seja a expansão em série de Taylor de f(x):

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + \dots + \frac{f^{(n)}(x_i)}{n!}h^n + R_n$$

Truncando-se a partir do termo de primeira ordem:

Isolando-se f'(x):

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) + f'(x_i)(x_{i+1} - x_i) + R_1}{f'(x_i)} - \frac{R_1}{(x_{i+1} - x_i)}$$

Aproximação Erro de de primeira ordem

truncamento

Estimativa do erro de truncamento

$$R_{n} = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{n+1!} h^{n+1}$$

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{(x_{i+1} - x_i)} - \frac{R_1}{(x_{i+1} - x_i)}$$

Como

$$R_1 = \frac{f^{('')}(\xi)}{2!} (x_{i+1} - x_i)^2$$

O erro de truncamento pode ser expresso por

$$\frac{R_1}{x_{i+1}-x_i} = \frac{f^{(\prime\prime)}(\xi)}{2!} (x_{i+1}-x_i)$$

ou

$$\frac{R_1}{x_{i+1} - x_i} = O(x_{i+1} - x_i)$$

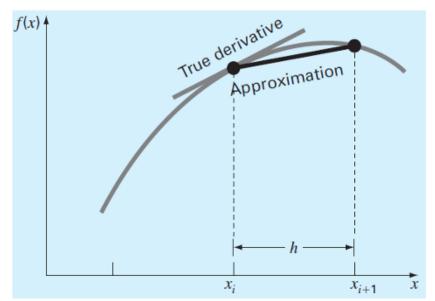
Estimativa do erro de truncamento

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{(x_{i+1} - x_i)} - \frac{R_1}{(x_{i+1} - x_i)}$$

 A expressão acima é chamada de diferença finita dividida e é representada em geral por

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h} + O(h)$$

onde *h* é chamado de *tamanho do passo* e O(h) é a função conhecida como *Big O*

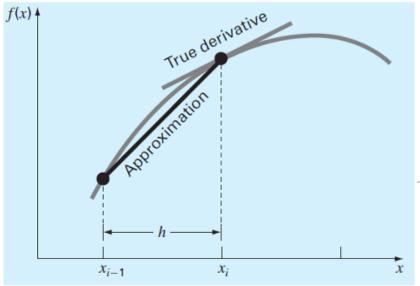


Aproximação da derivada primeira por diferenças progressiva

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h} + O(h)$$

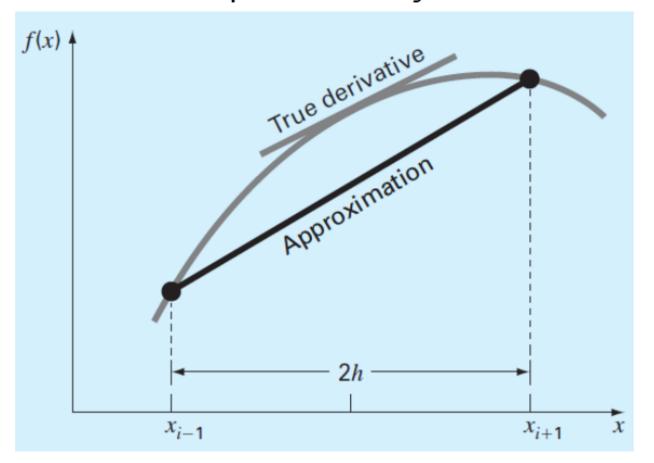
Aproximação da derivada primeira por diferenças regressiva

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{h} + O(h)$$



Séries de Taylor Derivação numérica

Aproximação da primeira derivada por diferença centrada



Séries de Taylor Derivação numérica

Aproximação da 1ª derivada por diferença centrada

- Expansão da série de Taylor progressiva: $f(x_i + h) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + ...$
- Expansão da série de Taylor regressiva: $f(x_i h) = f(x_i) f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 \frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + ...$

$$f(x_i+h)-f(x_i-h)=2f'(x_i)h+2\frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3+...$$

Aproximação da 1ª derivada por diferença centrada

$$f(x_i+h)-f(x_i-h)=2f'(x_i)h+2\frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3+...$$

• Como $f(x_i+h)=f(x_{i+1})$ e $f(x_i-h)=f(x_{i-1})$, isolando $f'(x_i)$, obtém-se:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1})}{2h} - \frac{f^{(3)}(x_i)}{6}h^2 + \dots$$

ou:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1})}{2h} - O(h^2)$$

 Nesse caso, o erro de truncamento é da ordem de h² em oposição as aproximações regressiva e progressiva que eram da ordem de h, sendo assim mais exata.

Use a aproximação por diferenças progressiva e regressiva de O(h) e uma aproximação por diferença centrada de O(h²) para estimar a derivada primeira de

$$f(x) = 25x^3 - 6x^2 + 7x - 88$$

Avalie a derivada em x = 2 usando o passo de cálculo de 0,5 e 0,25. Compare as suas estimativas com o valor real da derivada. Interprete seus resultados com base no resto da expansão em séries de Taylor.

Calcule manualmente e com o auxilio de um script Scilab



Solução:

$$f(x) = 25x^{3} - 6x^{2} + 7x - 88$$

$$f'(x) = 75x^{2} - 12x + 7$$

$$f'(2) = 75 \cdot 2^{2} - 12 \cdot 2 + 7 = 283$$

- Passo de cálculo h = 0,5
 - Diferença progressiva

$$f(2,5) = 25 \cdot 2,5^{3} - 6 \cdot 2,5^{2} + 7 \cdot 2,5 - 88 = 282,625$$

 $f(2) = 25 \cdot 2^{3} - 6 \cdot 2^{2} + 7 \cdot 2 - 88 = 102$

$$f'(2) = \frac{282,625-102}{0,5} = 361,25$$
 $e_t = \begin{vmatrix} 283-361,25\\283 \end{vmatrix} x 100 = 27,65\%$

$$f(2,5) = 25 \cdot 2,5^{3} - 6 \cdot 2,5^{2} + 7 \cdot 2,5 - 88 = 282,625$$

 $f(2) = 25 \cdot 2^{3} - 6 \cdot 2^{2} + 7 \cdot 2 - 88 = 102$

- Passo de cálculo h = 0,5
 - ✓ Diferença regressiva:

$$f(1,5) = 25 \cdot 1,5^{3} - 6 \cdot 1,5^{2} + 7 \cdot 2,5 - 88 = -6,625$$

$$f'(2) = \frac{102 + 6,625}{0,5} = 217,25 \qquad e_{t} = \begin{vmatrix} 283 - 217,25 \\ 283 \end{vmatrix} x 100 = 23,23\%$$

✓ Diferença centrada

$$f'(2) = \frac{282,625+6,625}{2 \cdot 0,5} = 289,25$$
 $e_t = \begin{vmatrix} 283-289,25 \\ 283 \end{vmatrix} x 100 = 2,21\%$

Respostas para passo de cálculo h = 0,25

```
✓ Diferença progressiva: f'(2) = 320,56248 e_t = 13,27\%
```

- ✓ Diferença regressiva: f'(2) = 248,5625 $e_t = 12,17\%$
- ✓ Diferença centrada: f'(2) = 284,56249 $e_t = 0,55\%$
- Conclusão: Para ambos os tamanhos de passo, a aproximação por diferença centrada é mais exata que as outras.
- Além disso, conforme previsto pela análise por Séries de Taylor, dividir o passo de cálculo por 2, divide o erro por aproximadamente 2 para as diferenças progressiva e regressiva e por 4 na diferença centrada.

EXEMPLO 3 Scilab

```
xi=input('Entre com o valor de xi: ');
h=input('Entre com o passo de cálculo: ');
disp('Entre com os coef da f. polinomial entre ');
vetor=input(' no formato [a0 a1 . . . an]:');
f = poly(vetor,'x','c');
disp('f(x)', f);
flinha = derivat(f);
disp('f'(x)', flinha);
vreal = horner(flinha,xi);
printf("Val. real da der. em x = \%f \notin \%f\n",xi,vreal);
a = horner(f,xi-h)
b = horner(f,xi)
c = horner(f,xi+h)
diferenca = 'progressiva'
dfdt = (c - b)/h;
```

EXEMPLO 3 Scilab

```
for i=1:3
  printf("Diferença %s :\n",diferenca);
  et = 100*abs((vreal - dfdt)/vreal);
  printf("Val. aprox. em x = \%f \notin \%f \n",xi,dfdt);
  printf("Com erro relativo de %f %%\n\n",et);
  if i==1 then
    diferenca = 'regressiva';
    dfdt = (b - a)/h;
  elseif i==2 then
    diferenca = 'centrada';
    dfdt = (c - a)/(2*h);
  end
end
```

Aproximação por diferenças finitas de derivadas superiores

- Expansão da série
 de Taylor progressiva
 - para $f(x_{i+2})$:
- Expansão da série de Taylor progressiva:

$$f(x_{i+2}) = f(x_i) + f'(x_i) 2h + \frac{f''(x_i)}{2!} (2h)^2 + \dots$$

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \dots$$
 × 2

$$f(x_{i+2})-2f(x_{i+1})=-f(x_i)+f''(x_i)h^2+...$$

Aproximação por diferenças finitas de derivadas superiores

$$f(x_{i+2})-2f(x_{i+1})=-f(x_i)+f''(x_i)h^2+...$$

• Truncando-se a partir do termo de $2^{\underline{a}}$ ordem e isolando $f''(x_i)$, obtém-se:

$$f''(x_i) = \frac{f(x_{i+2}) - 2f(x_{i+1}) + f(x_i)}{h^2} + O(h)$$

relação chamada de segunda diferença dividida finita progressiva

Aproximação por diferenças finitas de derivadas superiores

Segunda diferença dividida finita regressiva

$$f''(x_i) = \frac{f(x_i) - 2f(x_{i-1}) + f(x_{i-2})}{h^2} + O(h)$$

Segunda diferença dividida finita centrada

$$f''(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - 2f(x_i) + f(x_{i-1})}{h^2} + O(h^2)$$

que pode ser expressa pela diferença de 2 diferenças divididas da 1ª derivada

$$f''(x_i) \approx \frac{\frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h} - \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{h}}{h}$$

Use uma aproximação por diferença centrada de O(h2) para estimar a derivada segunda da função

$$f(x) = -0.1x^4 - 0.15x^3 - 0.5x^2 - 0.25x + 1.2$$

Faça o cálculo em x = 0,5, utilizando os passos de cálculo h = 0,5 e 0,25 e compare as estimativas com o valor verdadeiro da derivada. Interprete os resultados com base no termo do resto da expansão em série de Taylor.



EXEMPLO 3 $f''(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - 2f(x_i) + f(x_{i-1})}{h^2} + O(h^2)$

Solução:

$$f(x) = -0.1 x^{4} - 0.15 x^{3} - 0.5 x^{2} - 0.25 x + 1.2$$

$$f'(x) = -0.4 x^{3} - 0.45 x^{2} - 1 x - 0.25$$

$$f''(x) = -1.2 x^{2} - 0.9 x - 1$$

$$f''(0.5) = -1.2 \cdot 0.5^{2} - 0.9 \cdot 0.5 - 1 = -1.75$$

•
$$h = 0.5$$
 $f(1) = -0.1 \cdot 1^4 - 0.15 \cdot 1^3 - 0.5 \cdot 1^2 - 0.25 \cdot 1 + 1.2 = 0.2$ $f(0.5) = -0.1 \cdot 0.5^4 - 0.15 \cdot 0.5^3 - 0.5 \cdot 0.5^2 - 0.25 \cdot 0.5 + 1.2 = 0.925$ $f(0) = 1.2$

$$f''(0,5) = \frac{0.2 - 2 \cdot 0.925 + 1.2}{0.5^2} = -1.8$$
 $e_t = \left| \frac{-1.75 + 1.8}{-1.75} \right| x 100 = 2.86\%$

Respostas para passo de cálculo h = 0,25

$$f''(2) = -1,7625$$
 $e_t = 0,714\%$

 Conclusão: Conforme previsto pela análise por Séries de Taylor, dividir o passo de cálculo por 2, divide o erro por aproximadamente 4 na diferença centrada.

Bibliografia e crédito das figuras



CHAPRA, Steven. **Applied numerical methods with MATHLAB for engineers and scientists.** McGrawHill, 2012.



CHAPRA, Steven e CANALE, Raymond. **Numerical methods for engineers.** McGrawHill, 2010.