

DYLD

详细加载顺序:
(基于 dyld 版本: dyld-635.2, Runtime 版本: objc4-750)

大致加载流程

- dyld 的 main 函数环境配置
- 加载共享缓存
- 实例化主程序
- 关于动态库加载
- 初始化方法主程序
- 调用 __attribute__ 函数
- 寻找主线程 main 函数

