# Министерство образования и науки РФ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования «НИТУ МИСиС» Институт ИТАСУ Кафедра Инженерной кибернетики

## Инструкция по эксплуатации системы "Расписание занятий" по курсу «Программная инженерия»

Выполнил Студент группы БПМ-16-2 Фадеев А.Ю.

> Проверил: Широков А.И.

### Оглавление

1	Общие	е положения
	1.1	Наименование системы
	1.2	Основание для проведения работ
	1.3	Наименование организации – заказчика и разработчика
	1.4	Цели, назначение и область использования системы
	1.5	Нормативные ссылки
2	Основные технические решения	
	2.1	Разработка алгоритма решения задачи
	2.2	Интерфейс
3	Решен	ие по режимам функционирования, работы системы 4
4	Решен	ия по численности, квалификации и функциям персонала АС
5	Инструкция по взаимодействию с системой	

#### 1 Общие положения.

Ниже приведена основная информация о проектируемом ПО.

#### 1.1 Наименование системы.

Наименование системы - "Генератор фракталов"

#### 1.2 Основание для проведения работ.

Основанием для данной работы служат требования учебной дисциплины "Программная инженерия"

#### 1.3 Наименование организации – заказчика и разработчика.

#### Заказчик.

НИТУ «МИСиС», институт ИТАСУ, кафедра Инженерной кибернетики (доцент Широков А. И.).

#### Разработчик.

Исполнитель: Фадеев Александр, студент НИТУ «МИСиС», институт ИТАСУ, группа БПМ-16-2.

#### 1.4 Цели, назначение и область использования системы.

Создание программной системы расписания занятий, удовлетворяющей требованиям к поставленной задаче.

#### 1.5 Нормативные ссылки.

При техническом проектировании использовались следующие нормативно-технические документы:

- Техническое задание;
- Пояснительная записка к эскизному проекту;
- ГОСТ 19.102-77 (ЕСПД).

#### 2 Основные технические решения.

Готовое продукт должен подчиняться следующим алгоритмическим решениям и иметь следующие элементы интерфейса:

#### 2.1 Разработка алгоритма решения задачи.

K заданному в "settings.txt" полигону применяются преобразования подобия (являющиеся аффинными) заданное число итераций раз, полученное изображение визуализируется в основном окне.

#### 2.2 Интерфейс.

Представляет собой окно визуализации и два дополнительных окна настроек, предоставляющих возможность посредством передвижения различных "ползунков" изменять те или иные характеристики основного изображения. Список регулируемых характеристик:

Окно основных настроек:

- Масштаб.
- Число итераций применения преобразований подобия.
- Сдвиг центра координат по оси Х.
- Сдвиг центра координат по оси Ү.
- Ширина изображения.
- Высота изображения.
- Режимы координатной сетки.
- Масштаб координатной сетки.

Окно дополнительных настроек:

- Цвет фона изображения.
- Цвет фрактала.

## 3 Решение по режимам функционирования, работы системы.

будет функционировать в однопользовательском режиме, а также будет способна:

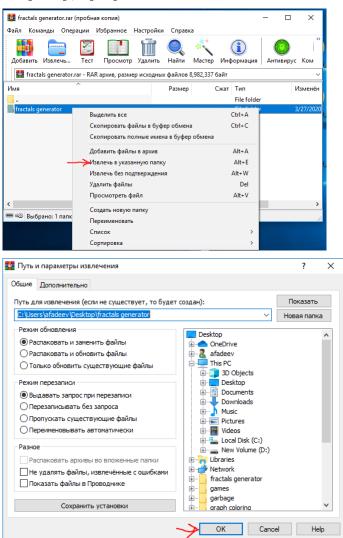
- Задания исходного множества и набора желаемых преобразований подобия.
- Визуализировать заданные фракталы.
- Сохранения изображения фрактала в файл.

## 4 Решения по численности, квалификации и функциям персонала АС.

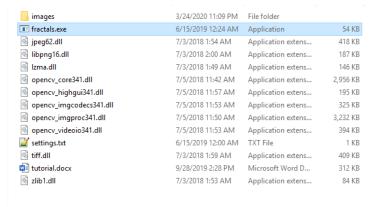
Указанные решения должны удовлетворять требованиям, приведенным в техническом задании на разработку системы.

#### 5 Инструкция по взаимодействию с системой

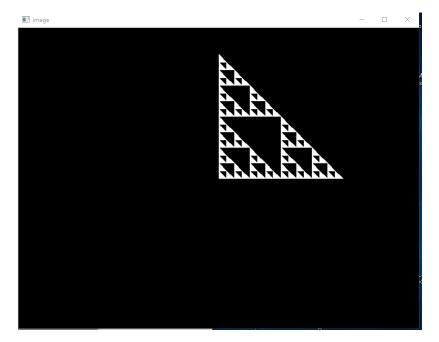
1 Для начала работы требуется разархивировать файл "fractals generator.rar" с помощью, например, программы WinRar.



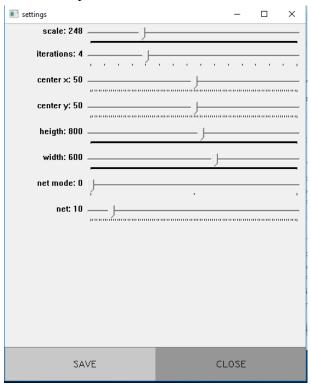
 $2\ \ \Pi$ осле этого требуется открыть директорию "fractals generator" и запустить файл "fractals.exe".



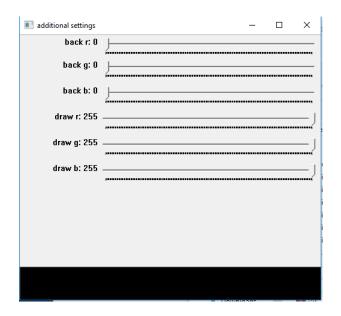
- 3 Должно появиться 3 окна:
  - Окно визуализации.



• Окно настроек.



• Окно дополнительных настроек.



Почти все возможные функции представлены на этих 3 экранах.

- 3.1. Задание изначального фрактала происходит через файл "settings.txt" в соответствии с форматом, описанным в файле "tutorial.docx", которые находятся в той же директории.
- 3.2. Визуализация происходит в одном из открывшихся окон.
- 3.3. Сохранение полученного изображения происходит с помощью кнопки "SAVE" окна основных настроек.
- 3.4. Выход из программы осуществляется с помощью кнопки "CLOSE" основного окна настроек.
- 3.5. Изменения масштаба, параметров отрисовки координатной сетки, а также изменение количества итераций применения преобразований подобия осуществляется с помощью ползунков окна основных настроек.
- 3.6. Изменение цвета изображения осуществляется с помощью ползунков окна дополнительных настроек.
- 3.7. Примеры работы можно рассмотреть в документе "tutorial.docx".