Manual De Usuario

RODRIGO VASQUEZ

ÍNDICE

Menú Principal				
1	Marcas			2
	1.1	Ingreso de marcas:		3
		Lista	ado De Marcas:	4
		Mod	dificación de Marca:	4
	1.4	Elim	ninación De Marca:	5
2	Inve	entari	io	6
2.1 Ingreso de Productos			eso de Productos:	7
	2.2	Lista	ado de Productos:	8
	2.3	Bús	queda De Productos:	8
	2.3.1		Busqueda de producto por medio de nombre:	9
	2.3.2		Busqueda de producto por medio de Codigo:	9
	2.4	Mod	dificación De Productos:	10
2.5		Eliminación De Productos:		11
	2.6	Cod	igo De Barras:	12
3	Facturas			13
	3.1	Con	npra nueva:	13
	3.2	Bus	queda de Clientes:	15
	3.2.1		Busqueda De Clientes por Medio De Nombre:	
	3.2.2		Busqueda De Clientes por Medio De NIT:	15
	3.3	Bus	queda De Factura:	16
	3.3.1		Busqueda De Factura Por Medio De Correlativo:	
	3.3.2		Busqueda De Facturas por Medio De NIT:	
4	Modo de Banda		Banda	17
5	Avu	Avuda		

MENÚ PRINCIPAL

En esta pantalla se debe digitar la opción deseada. Para salir del programa deberá presionar la tecla escape.



1 MARCAS

Al ingresar al menú de marcas se desplegara un menú en donde se deberá digitar la opción que desee, en donde encontrara ingreso, listado, modificación y eliminación de las marcas del sistema. Si en este menú es ingresada una opción que no se muestre o una letra le mostrara un mensaje diciendo: "OPCION INCORRECTA, ELIJA NUEVAMENTE" Y se retornara al ingreso de opción del menú Marcas. En este menú se podrá regresar al menú principal presionando la tecla de borrar o salir del programa directamente presionando la tecla escape.

```
--> [1] INGRESO DE MARCAS
--> [2] VISUALIZACION DEL LISTADO DE MARCAS
--> [3] MODIFICACION DE MARCAS
--> [4] ELIMINACION DE MARCAS

<-- REGRESAR / ESC. SALIR
```

1.1 INGRESO DE MARCAS:

En esta opción se debe de ingresar un id y un nombre para la marca, luego de ingresarla preguntara si desea ingresar otra, si la respuesta es no mostrara un mensaje expresando lo siguiente: "Guardado Exitosamente", por ultimo retornara al menú Marcas,

```
INGRESO DE MARCAS

ID DE LA MARCA -> 5

NOMBRE DE LA MARCA -> Europa

DESEA INGRESAR OTRO REGISTRO? (S | N) -> n

* GUARDADO EXITOSAMENTE *
```

debe tomarse en cuenta que si el id que ingrese se encuentra previamente ingresado en el sistema , el programa le mostrara un mensaje que dice lo siguiente: "EL ID QUE INGRESO YA EXISTE" y será retornado al ingreso de id.

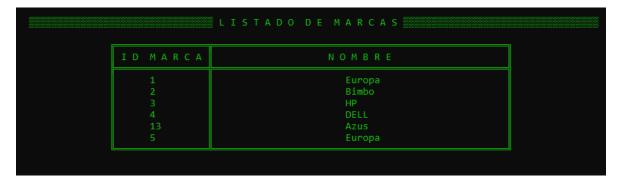
```
INGRESO DE MARCAS

ID DE LA MARCA -> 5

* EL ID QUE INGRESO YA EXISTE *
```

1.2 LISTADO DE MARCAS:

Esta opción permite al usuario Ver las marcas registradas en el sistema en donde encontrara el id y el nombre de la Marca", por ultimo retornara al menú Marcas.



1.3 Modificación de Marca:

Esta opción permite modificar el id y el nombre de una marca seleccionada. Primero deberá seleccionar el id de la marca que desea modificar de las que aparecen en el listado de marcas, posteriormente se mostraran los datos de la marca seleccionada y luego deberá ingresar el nuevo id y el nuevo nombre para esa marca, Posteriormente mostrara un mensaje expresando: "Modificado Exitosamente", por ultimo retornara al menú Marcas.



```
ID NUEVO -> 6

NOMBRE NUEVO -> Bimbo

* MODIFICADO EXITOSAMENTE *
```

Se debe tomar en cuenta que si el id ya existe no lo permitirá y regresara al ingreso del nuevo id, si un producto ingresado cuenta con esta marca al momento de modificarla el producto se actualizara también, Si el usuario ingreso un id que no se muestra en el listado que aparece para modificar el sistema le mostrara una alerta que expresa lo siguiente: "NO EXISTE UNA MARCA CON ESE ID".

1.4 ELIMINACIÓN DE MARCA:

En esta opción podrá eliminar una marca que esta registrada en el sistema, Primero deberá seleccionar el id de la marca que desea Eliminar de las que aparecen en el listado de marcas, luego se mostraran los datos de la marca eliminada y un mensaje expresando :"SE HA ELIMINADO CORRECTAMENTE", por ultimo retornara al menú Marcas .



Se debe tomar en cuenta, si el usuario ingreso un id que no se muestra en el listado que aparece para Eliminar el sistema le mostrara una alerta que expresa lo siguiente: "NO EXISTE UNA MARCA CON ESE ID" y retornara al menú Marcas, Si el usuario elimina una marca, y un producto contaba con esta marca el producto en el apartado de marcas mostrara: "Eliminada".

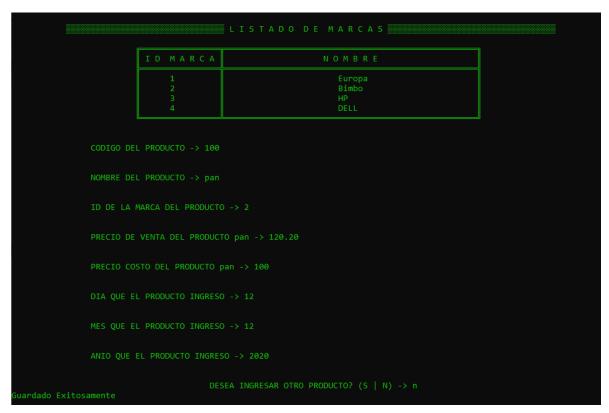
2 INVENTARIO

En este menú encontrara las opciones de Ingreso De productos, Listado De Productos, Búsqueda De Productos, Modificación de productos, Eliminación de Productos y Código de Barra. Si en este menú es ingresada una opción que no se muestre o una letra le mostrara un mensaje diciendo: "OPCION INCORRECTA, ELIJA NUEVAMENTE" Y se retornara al ingreso de opción del menú Inventario. En este menú se podrá regresar al menú principal presionando la tecla de borrar o salir del programa directamente presionando la tecla escape.



2.1 INGRESO DE PRODUCTOS:

Al seleccionar esta opción se desplegara el listado de marcas, asi mismo le pedirá un código para el producto (Puede ser ingresado de forma manual o por scanner de código de barras), posteriormente debera ingresar el nombre del producto, luego deberá ingresar la el id de la marca del producto tomando como referencia el listado que se muestra en la pantalla, después debe ingresar el precio de venta (con o sin decimales), el precio costo (con o sin decimales), el dia que ingreso el producto, el mes , y el año, todo en formato dd/mm/aaaa. Luego de haber ingresado los datos solicitados por el sistema , le preguntara si desea ingresar otro producto, si la respuesta es no Mostrara un mensaje expresando: "Guardado Exitosamente" y retornara al menú Inventario, por el contrario si la respuesta es si retornada al ingreso del código del producto.



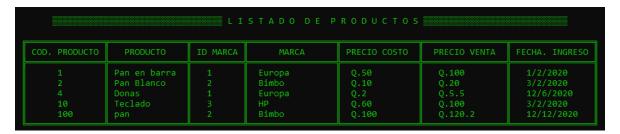
Se debe tomar en cuenta que el código del producto no puede ser repetido, si en dado caso se encuentra ya registrado mostrara el siguiente mensaje:" EL CODIGO QUE INGRESO YA EXISTE" y retornara para que pueda ingresar un código distinto.

Asi mismo el id de la marca debe ser ingresado tomando como referencia el listado, si se ingresa un id no registrado mostrara el siguiente mensaje:" NO EXISTE UNA MARCA CON EL ID QUE INGRESO" y retornara para que pueda ingresar un id existente.

Respecto a la fecha si se introduce mal , tanto el numero de días o los meses o un año menor a 1999 el sistema mostrara el siguiente mensaje: "FORMATO INCORRECTO (DD/MM/AAAA)", y podrá ingresar nuevamente la fecha.

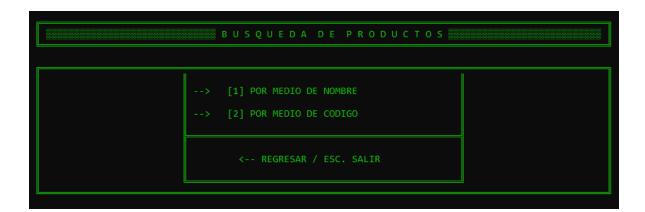
2.2 LISTADO DE PRODUCTOS:

En esta opción el sistema le mostrara una lista con todos los productos con los que se cuentan , mostrando su código, su nombre, el id de la marca y el nombre de la marca que se les fue asignado, los precios y la fecha de ingreso. Al presionar cualquier tecla regresara el menú Inventario.



2.3 BÚSQUEDA DE PRODUCTOS:

En esta opción podrá consultar los productos con los que se cuentan, se desplegara un menú de búsqueda de productos en donde podrá seleccionar si su búsqueda es ya sea por medio de nombre o código(el código manualmente o con escanner de código de barras), en este manu podrá regresar el manu inventario con la tecla de borrar o salir directamente del programa con la tecla escape.



2.3.1 Busqueda de producto por medio de nombre:

En esta opción el usuario podrá ingresar el nombre de un producto o el inicio del nombre(El sistema ignorara si son mayúsculas o minusculas) y mostrara todas las coincidencias. Posteriormente regresara al menú Busqueda de Productos.





En dado caso que no se encuentre un producto aparecerán vacias las casillas y mostrara un mensaje que dira: "No se encontró", y retornara al menú Busqueda de productos.

2.3.2 Busqueda de producto por medio de Codigo:

En esta opción el usuario podrá ingresar el Codigo de un producto (Mediante teclado o por el escanner de código de barras) y mostrara todas las coincidencias. Posteriormente regresara al menú Busqueda de Productos.





En dado caso que no se encuentre un producto aparecerán vacias las casillas y mostrara un mensaje que dira: "No se encontró", y retornara al menú Busqueda de productos.

2.4 Modificación De Productos:

En esta opción se mostrara en pantalla una lista de los productos existentes en el sistema, será pedido el código del producto que se quiere modificar, el usuario lo podrá ingresar por medio de el teclado o por medio del escanner del código de barras, posteriormente se mostraran los detalles del producto y el sistema preguntara si es ese producto el que desea modificar ,



en caso de ser correcto se mostrara el listado de marcas que existen y se le pedirá el nuevo código del producto asi mismo el nombre, el id de la marca, el precio costo, el precio venta y la fecha de ingreso del producto, al finalizar el ingreso de datos se mostrara un mensaje indicando "MODIFICADO EXITOSAMENTE", Por ultimo retornara al menú Inventario.

En caso de que el código digitado no se encuentre dentro de la lista de productos el programa le mostrara un mensaje indicando: "EL CODIGO QUE INGRESO NO EXISTE" y retornara hacia el ingreso del código para que pueda elegir correctamente



2.5 ELIMINACIÓN DE PRODUCTOS:

En esta opción se mostrara en pantalla una lista de los productos existentes en el sistema, será pedido el código del producto que se quiere eliminar, el usuario lo podrá ingresar por medio de el teclado o por medio del escanner del código de barras, luego se mostrara un mensaje indicando: "SE HA ELIMINADO CORRECTAMENTE"



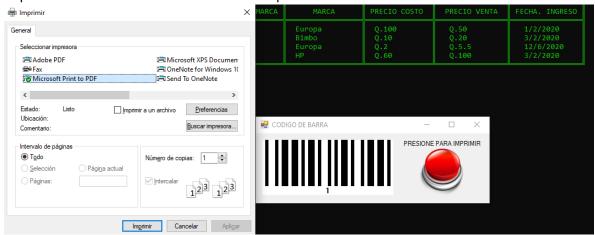
Luego retornara al menu De Inventario.

2.6 CODIGO DE BARRAS:

En esta opción se mostrara en pantalla el listado de productos que existen, luego se le pedirá ingresar el código del producto el cual desea generar como código de barras, en caso de que el código sea correcto se mostrara una ventana la cual da una vista previa del código de barras antes de imprimirlo



Al presionar el botón se abre el sistema de impresión de Windows.



Selecciona la impresora y preciona imprimir. Posteriormente se cerraran las ventanas de impresión asi como la vista previa del codigo de barras y debera precionar una tecla para regresar al menu Inventario.

3 FACTURAS

En esta opción del menú principal podrá realizar una compra nueva asi mismo podrá realizar búsquedas de clientes asi como de facturas. Si en este menú es ingresada una opción que no se muestre o una letra le mostrara un mensaje diciendo: "OPCION INCORRECTA, ELIJA NUEVAMENTE" Y se retornara al ingreso de opción del menú Facturas. En este menú se podrá regresar al menú principal presionando la tecla de borrar o salir del programa directamente presionando la tecla escape.



3.1 COMPRA NUEVA:

En esta opción podrá realizar una compra nueva ,el sistema primero le pedirá el nit y comprobara que se trate de un nit verdadero, en caso de que el nit sea falso o no exista regresara al ingreso del nit para que pueda colocarlo correctamente, en caso de que sea correcto el sistema revisara en los clientes registrados si ya existe , en caso de que exista procedera a realizar el escaneo de códigos de barra , en caso de que no exista le pedirá el nombre completo del cliente y la dirección del mismo, luego procedera a escanear.

```
NIT -> 3602978-5

NOMBRE COMPLETO DEL CLIENTE -> Juan Pablo Peres Estrada

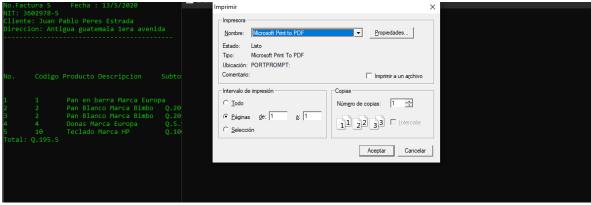
DIRECCION DEL CLIENTE -> Antigua guatemala 1era avenida_
```

```
No. Factura 5 Fecha: 13/5/2020
NIT: 3602978-5
Cliente: Juan Pablo Peres Estrada
Direccion: Antigua guatemala 1era avenida

No. Codigo Producto Descripcion Subtotal

1 1 Pan en barra Marca Europa Q.50
2 2 Pan Blanco Marca Bimbo Q.20
3 2 Pan Blanco Marca Bimbo Q.20
4 4 Donas Marca Europa Q.5.5
5 10 Teclado Marca HP Q.100
```

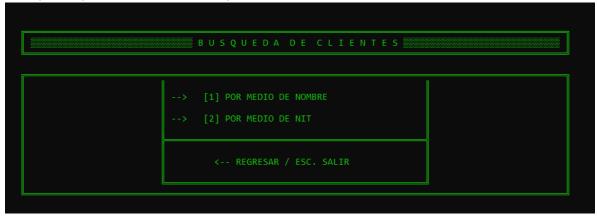
Al momento de terminar de escanear los productos se mostrara en pantalla el total y se abrirá una ventana de cmd de Windows y el sistema de impresión de Windows el cual imprimirá la factura.



Posteriormente debera precionar cualquier tecla y el sistema lo regresara al menu Factura.

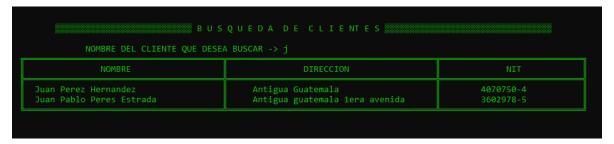
3.2 Busqueda de Clientes:

En esta opción encontrara un menú que le permitirá realizar búsqueda en el registro de clientes de la empresa , por medio de nombre o por medio de NIT.



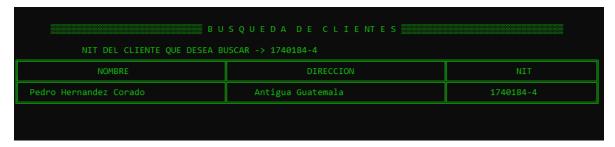
3.2.1 Busqueda De Clientes por Medio De Nombre:

En esta opción el usuario podrá ingresar el nombre de un Cliente o el inicio del nombre(El sistema ignorara si son mayúsculas o minusculas) y mostrara todas las coincidencias. Posteriormente regresara al menú Busqueda de Clientes.



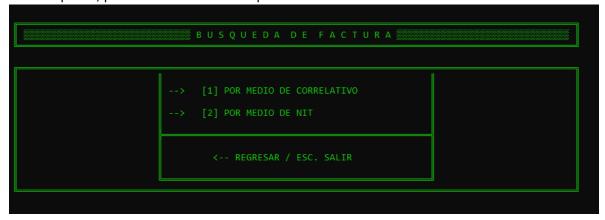
3.2.2 Busqueda De Clientes por Medio De NIT:

En esta opción el usuario podrá ingresar el NIT de un Cliente y mostrara todas las coincidencias. Posteriormente regresara al menú Busqueda de Clientes.



3.3 BUSQUEDA DE FACTURA:

En esta opción encontrara un menú que le permitirá realizar búsqueda en el registro de facturas de la empresa , por medio de Correlativo por medio de NIT.



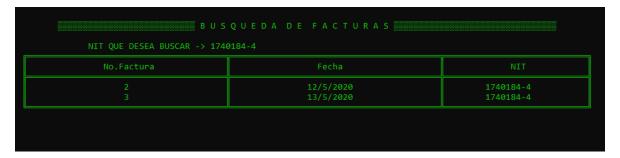
3.3.1 Busqueda De Factura Por Medio De Correlativo:

En esta opción el usuario podrá ingresar el correlativo de la factura que busca y el sistema mostrara todas las coincidencias. Posteriormente regresara al menú Busqueda de Facturas.



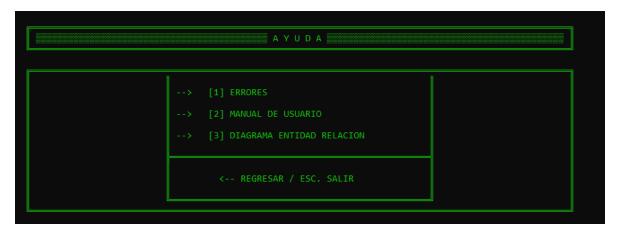
3.3.2 Busqueda De Facturas por Medio De NIT:

En esta opción el usuario podrá ingresar el NIT de un Cliente y mostrara todos los registros de las facturas que tengan coincidencias en el nit. Posteriormente regresara al menú Busqueda de Facturas.



5 AYUDA

En esta opción se mostrara en pantalla un menú de ayuda en donde tendrán las opciones de ayuda sobre los errores que pueda mostrar el código, el manual de usuario y el diagrama de entidad relación. Si en este menú es ingresada una opción que no se muestre o una letra le mostrara un mensaje diciendo: "OPCION INCORRECTA, ELIJA NUEVAMENTE" Y se retornara al ingreso de opción del menú Ayuda. En este menú se podrá regresar al menú principal presionando la tecla de borrar o salir del programa directamente presionando la tecla escape.



5.1 ERRORES:

En esta opción se mostraran en pantalla todos los errores posibles que puede arrojar el sistema junto a su significado.

```
No.Error Descripcion

Error 001 Archivo Inexistente
Error 002 Archvio Daniando/Consulte Al Programador
Error 003 No Se modifico el Producto
Error 004 Error en la modificacion
Error 005 Producto No encontrado

Contacto: SistemaSupermercadoUMG@gmail.com
```

5.2 MANUAL DE USUARIO:

En esta opción se abrirá el manual de usuario.