## CRONOGRAMA PROYECTO ATARI PONG

	Unidad 1		Unic	Unidad 2		Unidad 3		Unidad 4	
4.077\/70.4050	SEMANA S	SEMANA	SEMANA	SEMANA	SEMANA	SEMANA	SEMANA	SEMANA	
ACTIVIDADES	1	2	3	4	5	6	7	8	
Selección del Programa a desarrollar e investigación									
Identificar los diferentes problemas existentes y como resolverlos									
Generación de Diagramas funcionales y Arquitectura de Software									
Instalación y configuración de programas como Python, VS Studio y Github para subir repositorios y desarrollo de software									
Elaboración de diagramas de flujo creando un ambiente de desarrollo para iniciar la codificación									
Lograr un avance y presentar un 50% del proyecto									
Implementación de funcionalidades de estructuras lógicas, condicionales, bucles y comentarios									
Terminar de codificar el proyecto, dar ajustes, entregando un proyecto limpio y funcional									
Exponer de forma detallada las funcionalidades del proyecto y demostrando su funcionalidad									
Subir a Github todos los documentos y el código de nuestro proyecto funcional en donde esta aplicado todos los conocimientos aprendidos en las unidades.									