

DML: INSERT, UPDATE and DELETE



Funções

- ▶ **INSERT** – Função destinada a inserir os dados nas tabelas.
- ▶ **UPDATE** – Função destinada a atualizar um ou mais campos em na tabela, mediante a uma condição.
- ▶ **DELETE** – Função destinada a exclusão do dado em uma tabela.

INSERT

Insere direto os dados na tabela especificada.

```
INSERT INTO tabela VALUES (val1,val2,val3,...);
```

#Vincula os campos e os dados a serem inseridos.

```
INSERT INTO tabela (col1,col2,col3,...) VALUES (val1,val2,val3,...);
```



Exmeplo: INSERT (dr_pet)

use dr_pet

Sem especificar campos

```
INSERT INTO cliente VALUES (4, "Fernando", '222.333.333.44', 'M')
```

Especificando somente alguns campos

```
INSERT INTO cliente (id, nome, CPF) VALUES (4, "Fernando",  
'222.444.333.01')
```

Números inteiros – valores diretos.

Números decimais – separados por ponto.

Texto – valores entre aspas simples ‘ ‘.

Data – Entre aspas: ano/mês/dia – '2001-10-15'



UPDATE

UPDATE tabela

SET col1=val1,col2=val2,...

WHERE qualquer_col=qualquer_comando;



Exemplo: Update

use dr_pet

UPDATE cliente

SET nome="Joao",cpf="222.222.222.11"

WHERE id=2

----- Não fazer (só se tiver certeza)

UPDATE cliente

SET nome="joao", cpf="222.222.222"

----- Qual será o resultado disso????



DELETE

```
DELETE FROM tabela  
WHERE coluna=valor;
```



Exemplo: DELETE

use dr_pet

```
DELETE FROM cliente  
WHERE id=2;
```

Se for apagar a tabela, use o drop table.



Projeto de Banco de dados

- ▶ Projeto em dupla.
 - ▶ Terá que definir e criar uma temática de projeto de banco de dados + sistema.
 - ▶ Exemplo:
 - ▶ Sistema para Gestão Financeira.
 - ▶ Sistema para controle de jogos.
 - ▶ Terá no mínimo:
 - ▶ 7 tabelas.
 - ▶ Relacionamentos de 1xN e de NxN.
 - ▶ Serão feitos: estrutura, selects, views, procedures.
 - ▶ A cada aula, vocês terão um tempo (se possível para desenvolver)
 - ▶ HOJE: Entregar um relatório: Objetivo, nomes, e ideia de tabelas ou diagrama.
-
- ▶▶ Enviar no site em word