

# Protocolo

Protocolo de rede Utilizado

*~~~~~*

# STATUS SERVIDOR : 54321 : UDP

Pacotes Aceitos					Respostas do Servidor				
Tipo	Tamanho	Tipo de dado	Conteúdo	Observação	Tipo	Tamanho	Tipo de dado	Conteúdo	Observação
ACK	1 byte	Uint8_t	0x01	byte de reconhecimento	Ocupado	1 byte	Uint8_t	0x05	servidor está ocupado
					Conectado	1 byte	Uint8_t	0x06	cliente já conectado
					Livre	1 byte	Uint8_t	0x07	servidor livre para conexão
					Desconexão	1 byte	Uint8_t	0x08	usuário desconectado pelo servidor

LOGIN : 53100 : TCP										
Pacotes Aceitos						Respostas dos Servidor				
Tipo	Tamanho	Tipo de dado	Conteúdo 1	Conteúdo 2	Conteúdo 3-8	Tipo	Tamanho	Tipo de dado	Conteúdo	Observação
Autenticação por código	8 bytes	Uint8_t	Qtd. de bytes da mensagem	0x01	caracteres maiúsculos e numerais (0-9)	Conexão permitida	1 byte	Uint8_t	0x01	conexão foi permitida pelo servidor
Autenticação por confiança	8 bytes	Uint8_t	Qtd. de bytes da mensagem	0x02	padding	Conexão negada	1 byte	Uint8_t	0x02	conexão negada pelo servidor
						Conexão permitida C	1 byte	Uint8_t	0x03	conexão permitida pelo servidor com confiança
						Código incorreto	1 byte	Uint8_t	0x04	código errado enviado
						Servidor Ocupado	1 byte	Uint8_t	0x05	servidor está ocupado

COMANDOS : 53100 : UDP								
Pacote Aceitos								
Tipo de comando	Tamanho	Tipo de dado	Conteúdo 1	Conteúdo 2	Conteúdo 3	Conteúdo 4	Conteúdo 5	Observação
Clique direito	5 bytes	Uint8_t	ID sequencial da mensagem (1-255)	0x02	0x08   0x10	padding	checksum XOR	0x08: pressionar   0x10: soltar
Clique esquerdo	5 bytes	Uint8_t	ID sequencial da mensagem (1-255)	0x03	0x02   0x04	padding	checksum XOR	0x02: pressionar   0x04: soltar
Clique do meio	5 bytes	Uint8_t	ID sequencial da mensagem (1-255)	0x04	0x02   0x04	padding	checksum XOR	0x20: pressionar   0x40: soltar
Movimento	5 bytes	Uint8_t	ID sequencial da mensagem (1-255)	0x01	-10 até 10	-10 até 10	checksum XOR	Y e X do mouse relativo
Roda do mouse	5 bytes	Uint8_t	ID sequencial da mensagem (1-255)	0x05	-10 até 10	padding	checksum XOR	A quantidade que a roda do mouse irá rodar