



# HITX

TEKNISK GYMNASIUM • HJØRRING

# Processing - Draft

## 1. Introduktion

# Download

- **Installation**

- Brugergrænseflade
- Nyt projekt
- Navngivning kort fortalt
- Gem jeres arbejde
- Første program

- <https://processing.org/download/>
- Vælg den version der passer til jeres computer!
- Pak programmet ud et sted det kan ligge i mindst 1 år!
- I den udpakke folder finder I "processing.exe"
- Start

Name	Date modified	Type	Size
core	26-07-2018 18:03	File folder	
java	26-07-2018 18:03	File folder	
lib	26-07-2018 18:03	File folder	
modes	26-07-2018 18:03	File folder	
tools	26-07-2018 18:03	File folder	
processing.exe	26-07-2018 18:03	Application	613 KB
processing-java.exe	26-07-2018 18:03	Application	30 KB
revisions.txt	26-07-2018 18:03	Text Document	361 KB

# Download

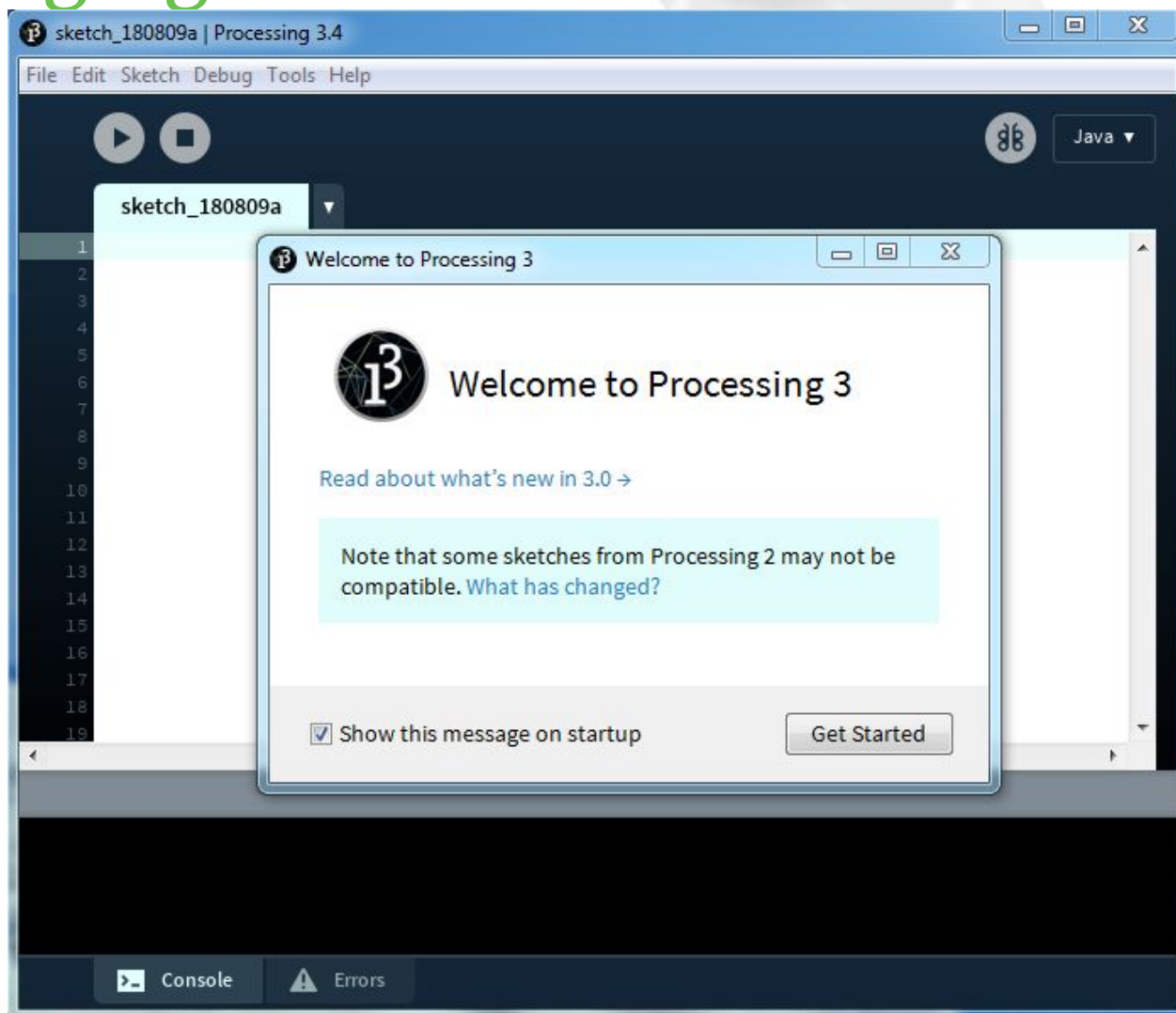
- **Installation**
- Brugergænsef lade
- Nyt projekt
- Navngivning kort fortalt
- Gem jeres arbejde
- Første program

- Lav evt. en genvej på desktop, så I kan finde programmet i næste uge 😊



# Brugergrænseflade

- Installation
- **Brugergrænseflade**
- Nyt projekt
- Navngivning kort fortalt
- Gem jeres arbejde
- Første program



# Nyt projekt

- Installation
- Brugergrænseflade
- **Nyt projekt**
- Navngivning kort fortalt
- Gem jeres arbejde
- Første program

- File -> Save As...

Yeap!!! Nu har I et nyt projekt I kan programmere

- Husk at have et godt "Navn" på hvert projekt.

I får ca. et projekt hver uge i 2år.

# Navngivning kort fortalt

- Installation
- Brugergrænseflade
- Nyt projekt
- **Navngivning kort fortalt**
- Gem jeres arbejde
- Første program

- Hvad er et godt navn?
  - Jens's spil?
  - Hugo spillet?
  - StyringTilIndividuelleMotorerPå...?
- Regler:
  - Sigende navn (Oplyser)
  - Overskueligt (Ikke for langt)
  - Brug samme notation
    - Enighed i gruppen

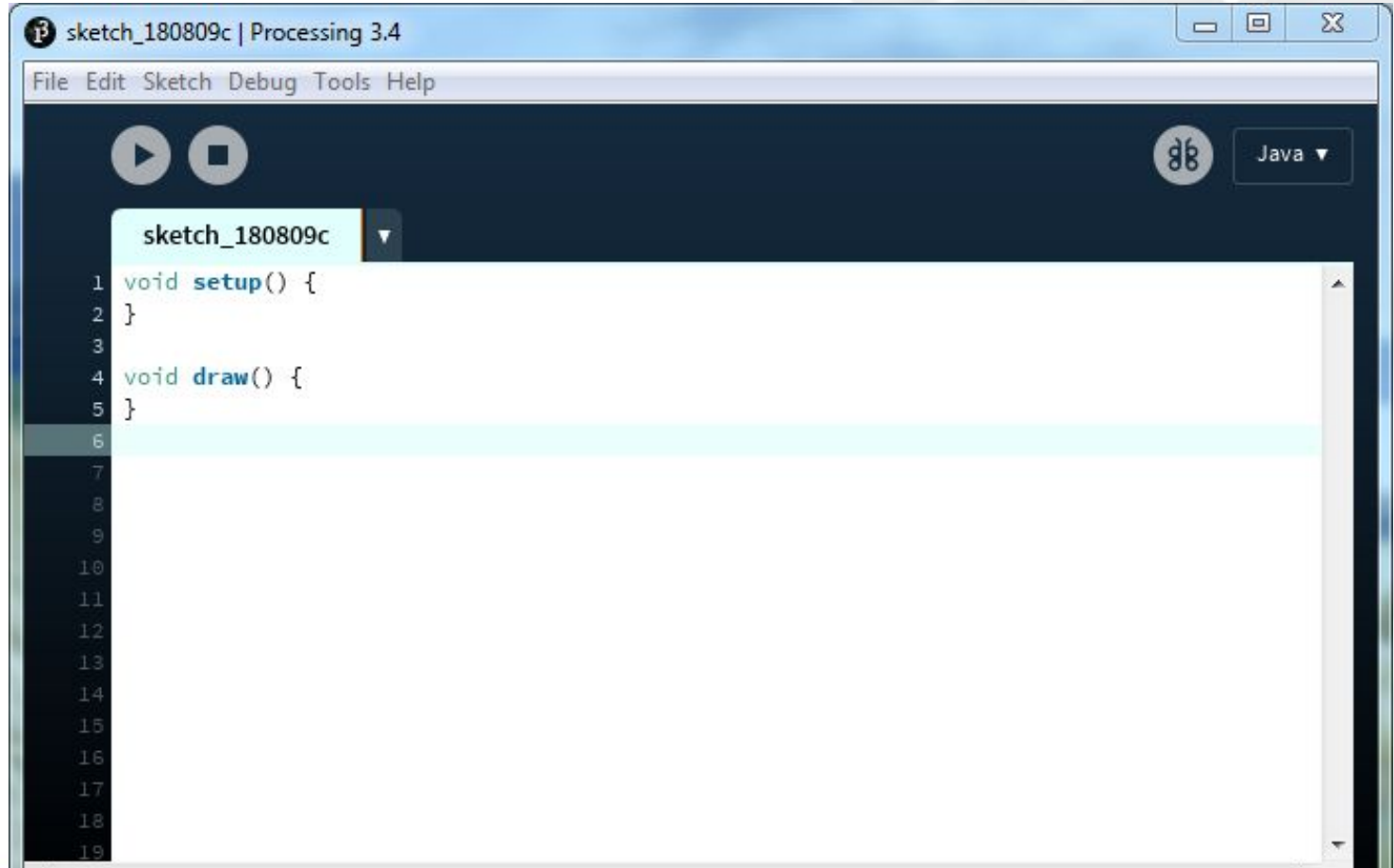
# Gem jeres arbejde

- Installation
  - Brugergrænseflade
  - Nyt projekt
  - Navngivning kort fortalt
  - **Gem jeres arbejde**
  - Første program
- Husk at gemme alt!
    - Det er altid jeres ansvar at gemme og holde styr på jeres programmer.

# Jeres første Processing program

- Installation
- Brugergrænseflade
- Nyt projekt
- Navngivning kort fortalt
- Gem jeres arbejde
- **Første program**

- Struktur I jeres første projekt:



```
sketch_180809c | Processing 3.4
File Edit Sketch Debug Tools Help

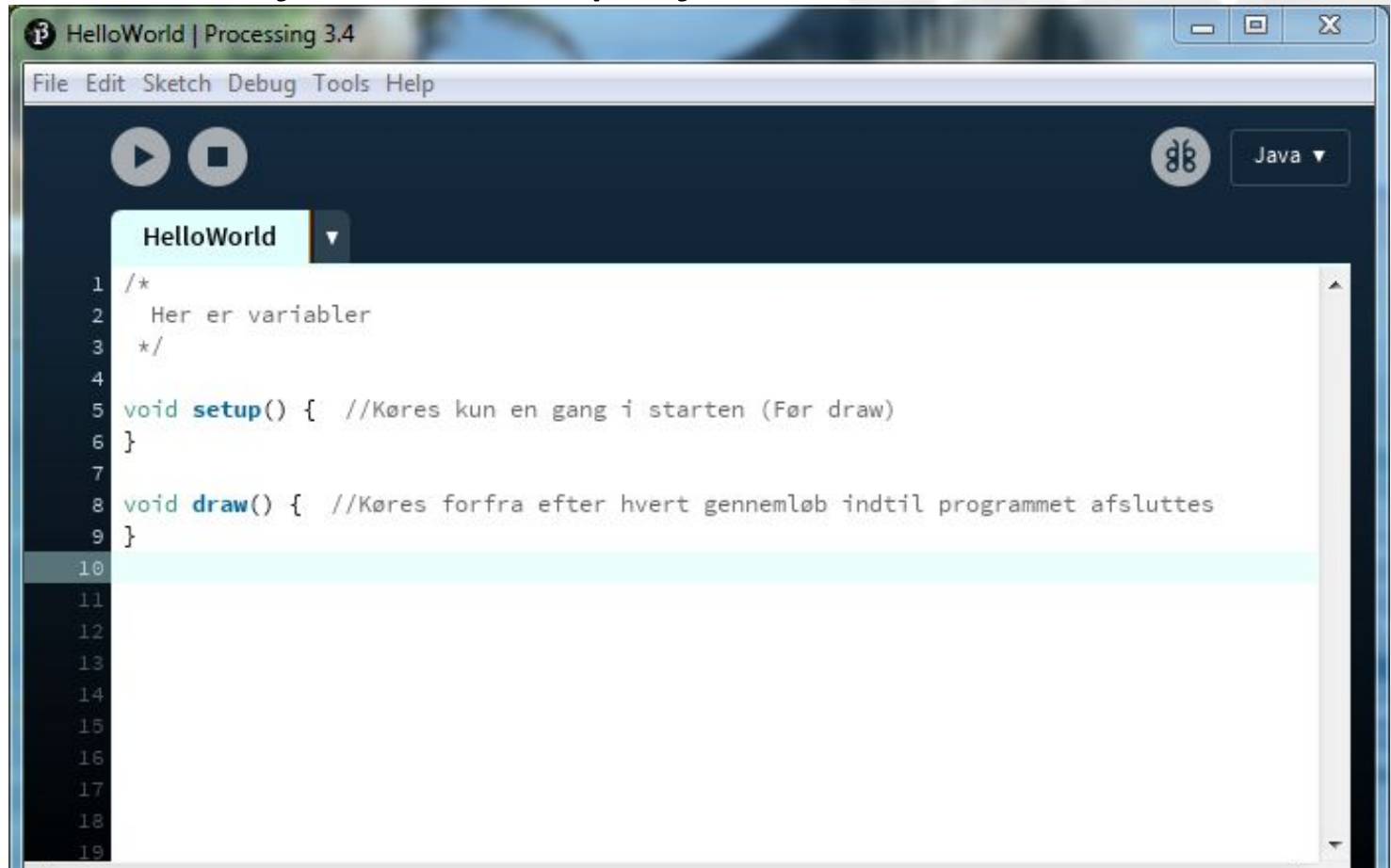
1 void setup() {
2 }
3
4 void draw() {
5 }
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
```



# Jeres første Processing program

- Installation
- Brugergrænseflade
- Nyt projekt
- Navngivning kort fortalt
- Gem jeres arbejde
- **Første program**

- **Noter I jeres første projekt:**



```
1  /*
2   Her er variabler
3  */
4
5  void setup() { //Køres kun en gang i starten (Før draw)
6  }
7
8  void draw() { //Køres forfra efter hvert gennemløb indtil programmet afsluttes
9  }
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
```

# Jeres første Processing program

- Installation
  - Brugergrænseflade
  - Nyt projekt
  - Navngivning kort fortalt
  - Gem jeres arbejde
  - **Første program**
- Jeres første projekt:
    - Kan f.eks. hedde "HelloProcessing". Hvilket er en variant af standard programmet "HelloWorld"
    - Undersøg & brug:
      - Setup
      - Draw
      - Print
      - Println
      - Size
      - Background
      - Text
      - TextSize

# Jeres første Processing program

- Installation
- Brugergrænseflade
- Nyt projekt
- Navngivning kort fortalt
- Gem jeres arbejde
- **Første program**

- **Jeres første projekt:**

- Undersøg & brug:
  - fill
- Har I set?
  - [https://processing.org/reference/text\\_.html](https://processing.org/reference/text_.html)
  - <https://processing.org/tutorials/text/>

- **Opgave til næste gang:**

- Lav jeres program færdig (Det skal have mindst 1 af hver kommando linje I skulle lære)! Flere af jer skal præsentere jeres program for klassen