



HITX

TEKNISK GYMNASIUM • HJØRRING

Processing - Draft

6. Datatyper & Konvertering

Datatyper & Konvertering (Processing)

- *Før*
 - Typecasting
 - Konvertering med metoder
 - Parse / TryParse
- Kan I huske: Initialisering af Decimaltal
 - **float** x = 3.5;
 - **float** x = 3.5F;
 - **double** x = 3.5D;
 - **double** x = 3D;

Datatyper & Konvertering

- Sidste gang
- **Typecasting**
- Konvertering med metoder
- Parse / TryParse

- **Typecasting**

- **int** i = (**int**)-3.0; //i = -3
- **byte** b = (**byte**)3.0; //b=3
- **double** reeltTal = 4030.75; //reeltTal= 4030.75
- **float** reeltTalF = 4030.75; //reeltTalF= 4030.75
- **int** lilleHeltal = (**int**)reeltTal; //lilleHeltal = 4030

- **Metode / Funktionskald**

- ~~**int** lilleHeltal2 = **int**(reeltTal);~~ //Virker IKKE på double
- **int** lilleHeltal2 = **int**(reeltTalF);
- https://processing.org/reference/intconvert_.html

Datatyper & Konvertering #1/2

- Sidste gang
- Typecasting
- **Konvertering med metoder**
- Parse / TryParse

- Konvertering med metoder #1/2
 - Byte()
 - boolean, byte, char, color, double, float, int, or long
 - Array input giver samme længde array output
 - Boolean()
 - int or String
 - Retunerer 0/1 for int & false/true for string
 - Char()
 - boolean, byte, char, color, double, float, int, or long
- https://processing.org/reference/byteconvert_.html
- https://processing.org/reference/booleanconvert_.html
- https://processing.org/reference/charconvert_.html

Datatyper & Konvertering #2/2

- Sidste gang
- Typecasting
- **Konvertering med metoder**
- Parse / TryParse

- Konvertering med metoder #2/2
 - Color()
 - Int, float
 - Er et hexadecimal tal (#FFCC00)
 - Float()
 - int or String (Med et nummer)
 - Int()
 - Virker på: boolean, byte, char, color, float, int, or long
 - Array input giver samme længde array output
- https://processing.org/reference/color_.html
- https://processing.org/reference/floatconvert_.html
- https://processing.org/reference/intconvert_.html

Datatyper & Konvertering

- Sidste gang
- Typecasting
- Konvertering med metoder
- *Parse / TryParse*

- String til ... (& Sikkerhed imod bruger input)
 - Parse & Try
 - Parse er en del af type objekterne (Variableerne)

```
try {  
    println("long l=" + Long.parseLong(val));  
}  
catch (NumberFormatException e) {  
    println(val);  
    println("can't be converted to a number!");  
}
```

Dagens opgave

- Sidste gang
- Typcasting
- Konvertering med metoder
- Parse / TryParse

- Jeres næste projekt:
 - Find et godt navn
 - **Husk det nu:** Kommentarer/noter
 - **Forklar hvorfor jeres variabler er lokale eller globale**
 - Bevægelse på skærmen (Cirkel eller firkant)
 - Begrænset af kanterne (Refleksion)
 - Den nye/vigtige:
 - Indtast en værdi til en af de følgende:
 - Hastighed
 - Tyngdekraft