

创建前端工程仓储应该考虑什么

目录



关于创建前端工程仓储

- 需要考虑什么
- 我们是怎么做的
- 收益是什么

〇1 关于创建前端工程仓储 需要考虑什么



大家是怎么创建前端工程仓储的?



第一次创建仓储:直接基于 webpack 创建

• 诉求: 后端要用

• 问题:

- 前端工程新手门槛高
- 需要考虑组件等必要的第三方库



复制类似业务仓储 + 删除业务代码

- 诉求:
 - 紧急新项目
 - 原来的一些方法需要复用
- 问题:
 - 多余代码一开始没删干净,后面就没人维护了
 - 不是每一次都能找到符合「类似」这个条件的业务仓储,配置该改还是得改



create-react-app / vue-cli

- 诉求:
 - 紧急新项目
 - 临时的小项目
- 问题:
 - 要长期维护了,该加该改的还是要搞
 - 需要考虑组件等必要的第三方库
 - 和公司内部一些比较个性化的方案不好结合



复制仓储模板 + 修改

- 诉求:
 - 快速创建
 - 以往的解决方案、个性化配置尽量包含其中
- 问题:
 - 调整配置还是得手动到对应的地方改,还是有上手成本
 - 多个模板轮子,无统一,谁都说自己的好,但都没有绝对的完整

需要解决这些问题



成本问题:

- 新仓储创建到上线的成本: 找代码改配置、和公司内部较个性化的方案不好结合、紧急
- 开发上手成本:可复用的第三方库与解决方案

创建仓储一事面向的角色:

- 资深前端
- 新手前端
- 非前端

业务情况:

- 业务体量
- 临时/持续维护

其他:

- 新建仓储的干净程度
- 模板难以统一

需要解决这些问题



02 关于创建前端工程仓储 我们是怎么做的

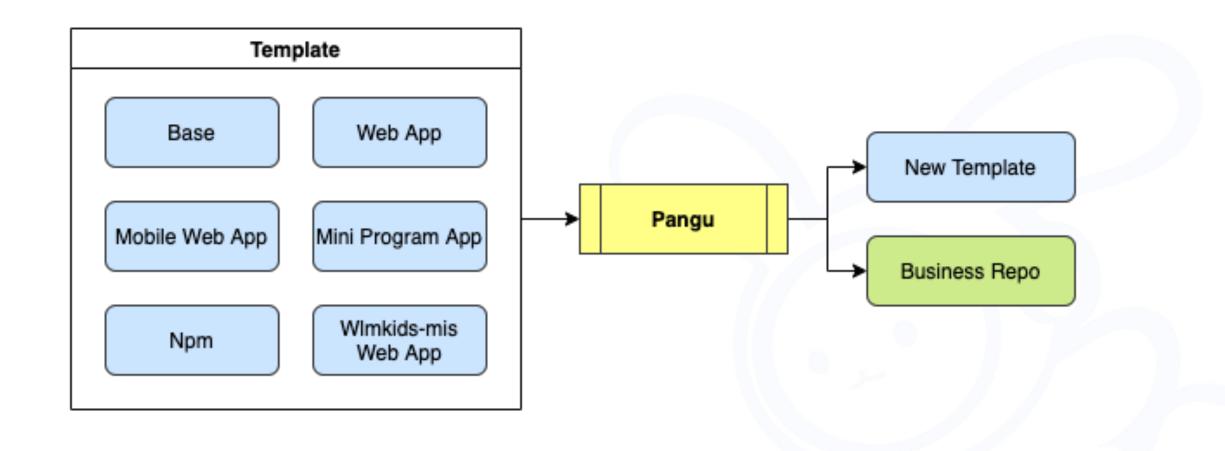
■ Pangu 是什么?



一个配合模板后可快速、简单地用命令创建、更新前端工程仓储的工具。

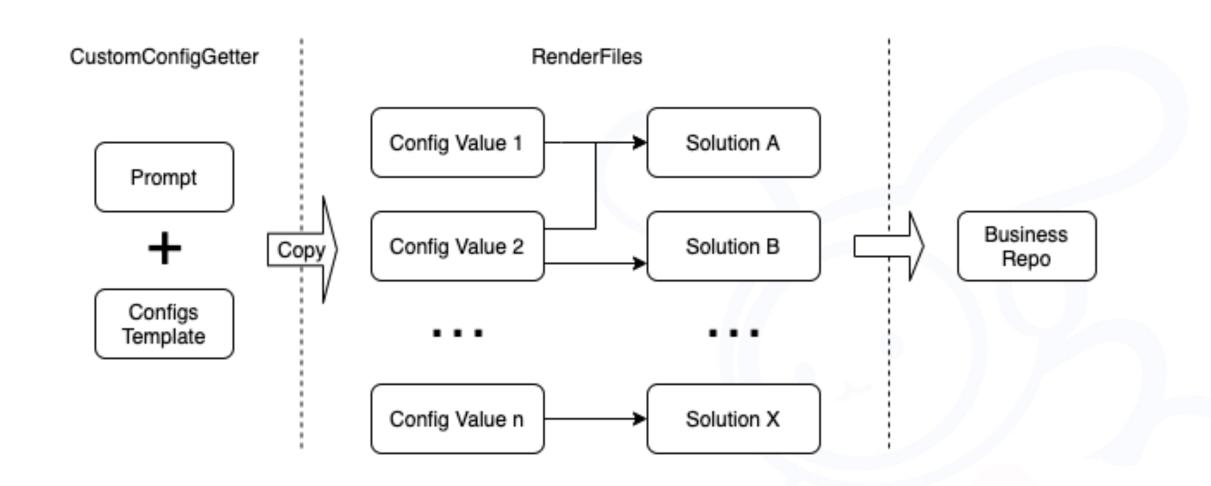
基本模式





Ⅰ 创建仓储 – 配置与解决方案





■ 创建仓储 – Replace



```
"prompt": {
 "type": "text",
 "name": "someValue",
 "message": "请输入 xxx",
 "initial": "{{{ projectName }}}"
"globPatterns": [
 "FileName"
"replacePattern": "TemplateFileName",
"replaceInTemplate": true
```

■ 创建仓储- Mustache Render



```
"prompt": {
 "type": "text",
 "name": "productionBranch",
  "message": "上线分支(如果不打开 auto tag, 请忽略, default: \"master\")",
  "initial": "master"
},
"globPatterns": "auto-tag.config.json"
```

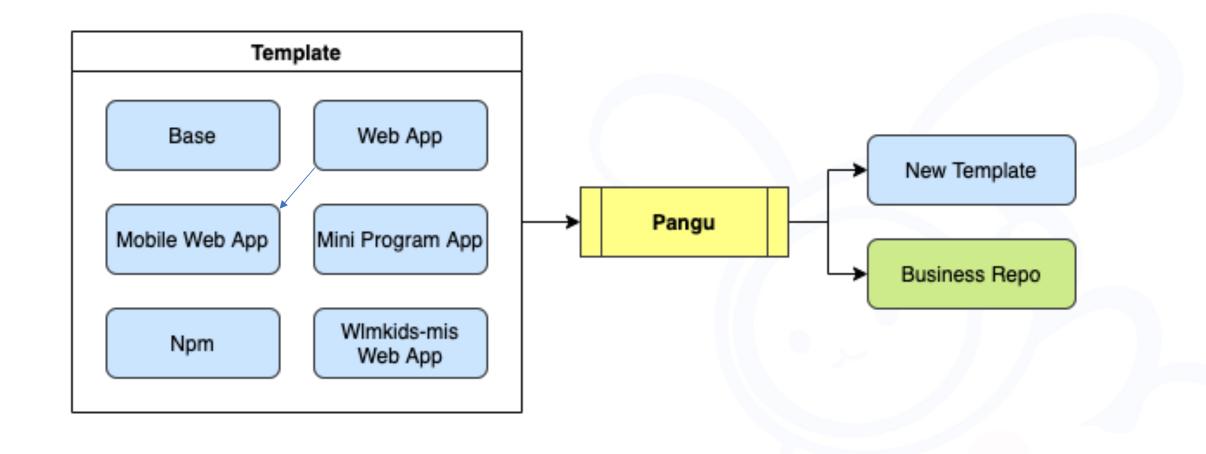
■ 创建仓储- Mustache Render



```
"enable": "enableAutoTag",
"dingtalkTokens": "{{{ dingtalkTokens }}}",
"branches": "{{{ productionBranch }}}",
"tagFormat": "{{{ tagFormat }}}"
```

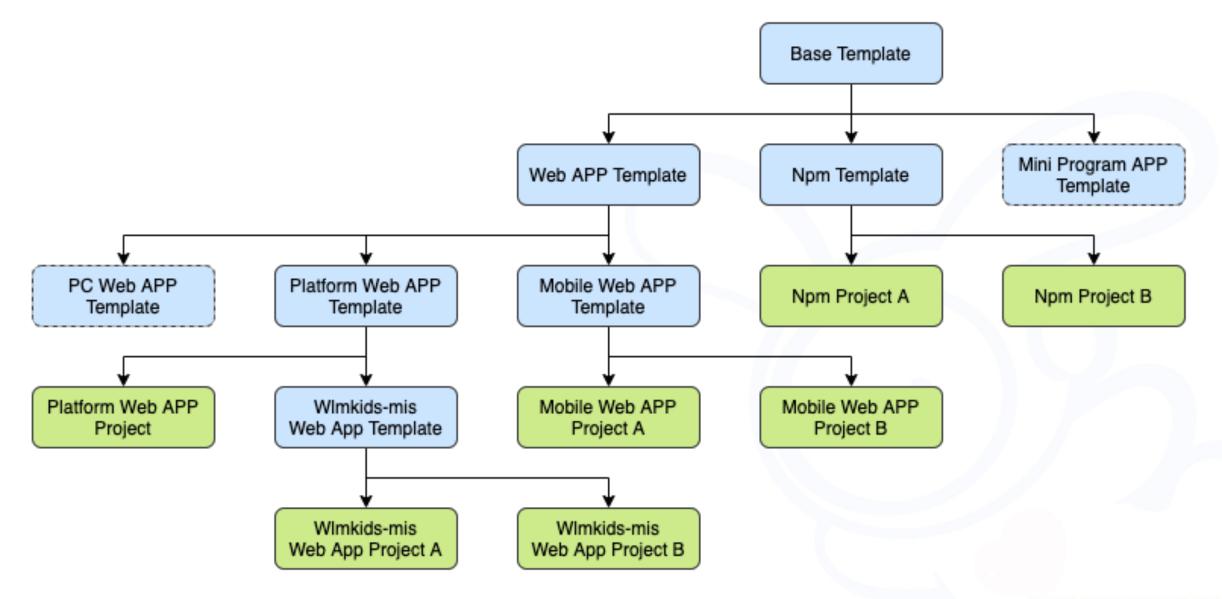
更新仓储 – 再看基本模式





▶ 更新仓储 – 继承关系





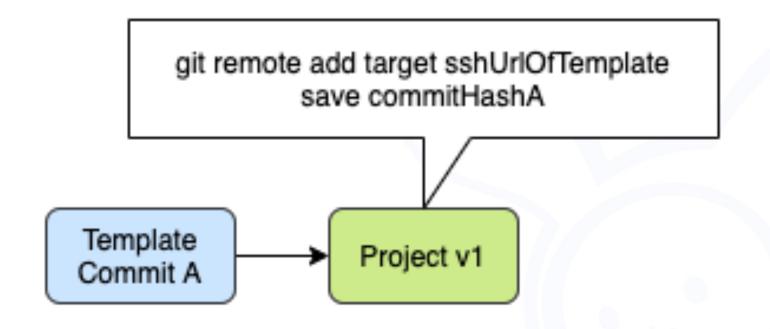
▶ 更新仓储 – 继承的好处



- 减少创建模板的成本
- 模板越精细,创建时需要关注的配置越少
- 基于继承关心,可能可以将模板的迭代更新到它所派生的仓储中

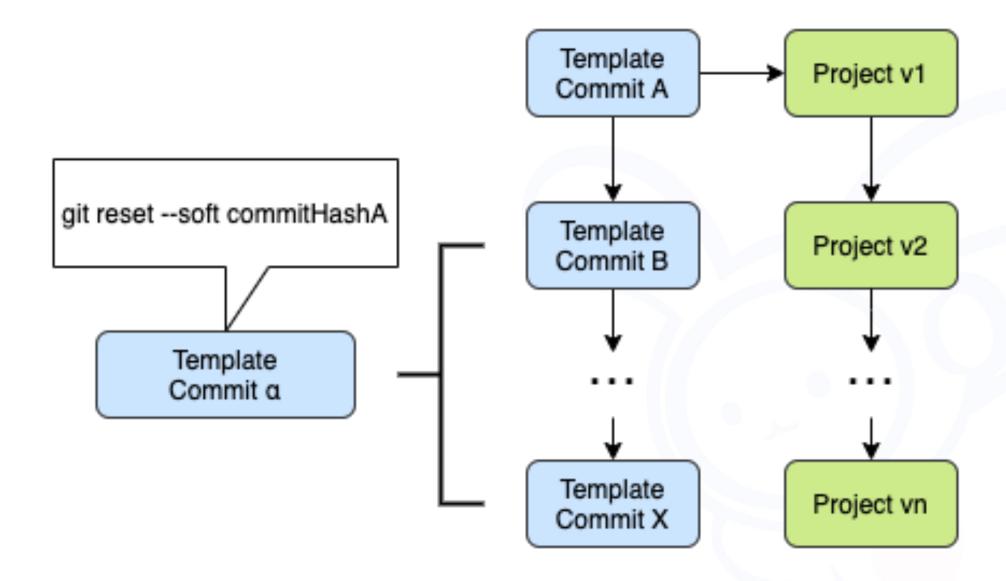
■ 更新仓储 – cherry-pick





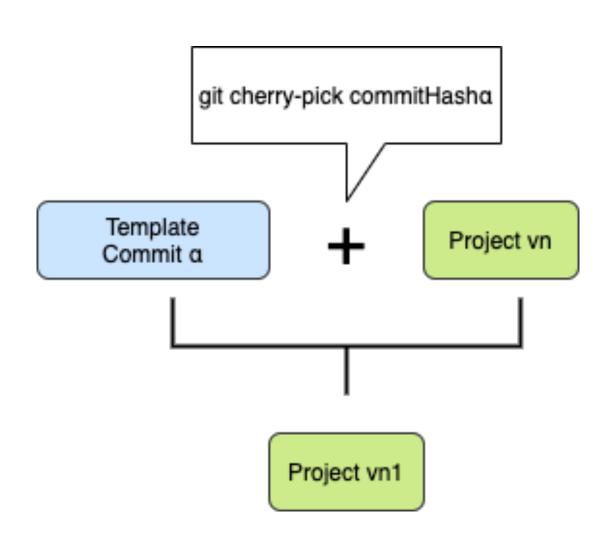
■ 更新仓储 – cherry-pick





■ 更新仓储 – cherry-pick

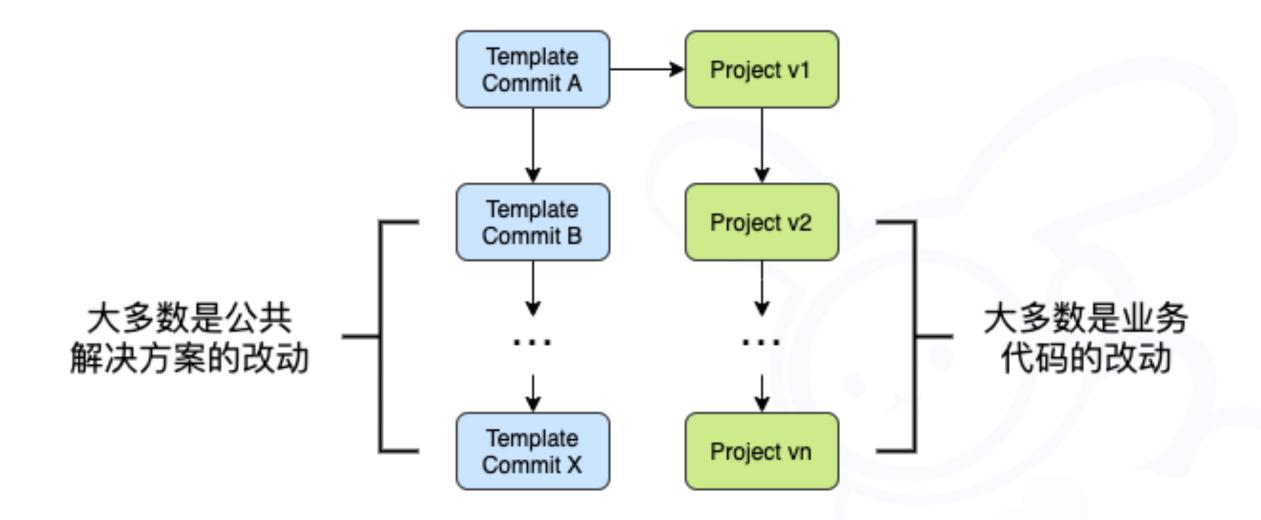




问题:配置发生变更(增删改)时, 只 pick 过来未经 render & replace 的模板片段,需要修补的地方很多。

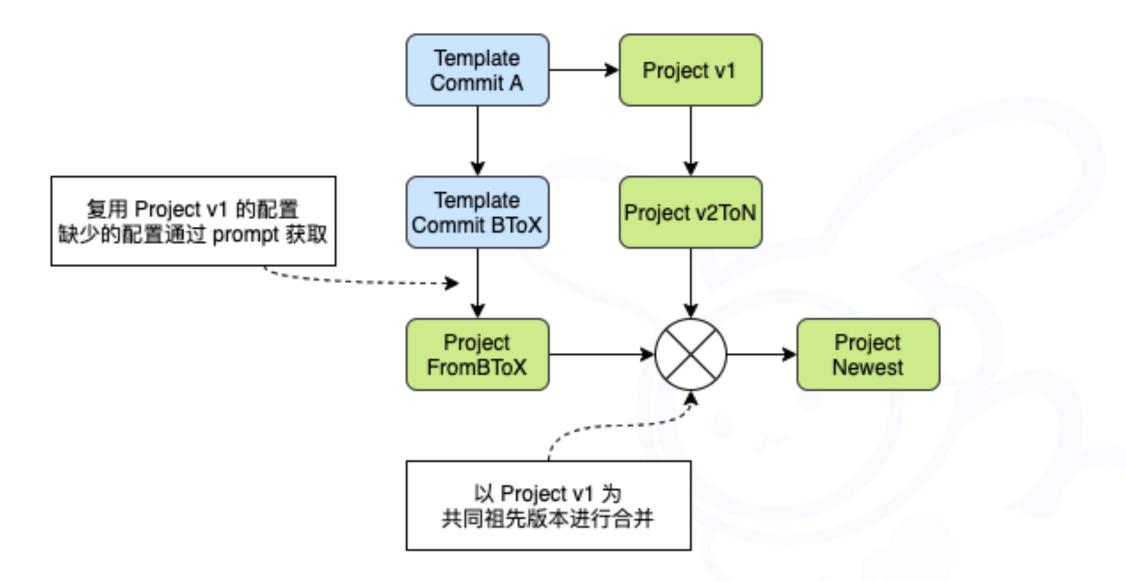
■ 更新仓储 – merge





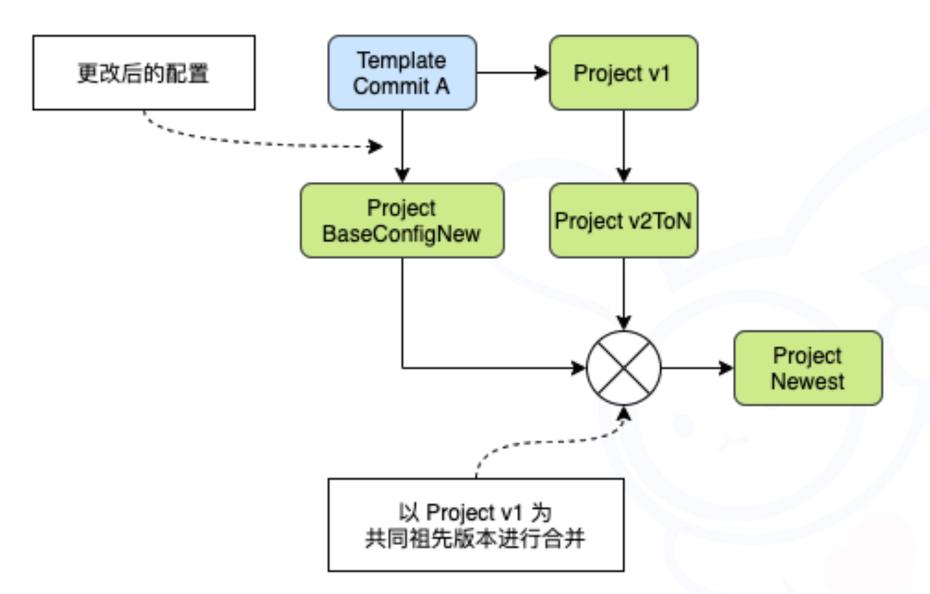
■ 更新仓储 – merge





■ 更新仓储 – merge





03 关于创建前端工程仓储 我们做完后收益是什么

■ Pangu 做到了什么?



配合模板后可快速、简单地用命令创建、更新前端工程仓储。

▶再看需要解决的问题



成本问题:

- 新仓储创建到上线的成本: 找代码改配置、和 公司内部较个性化的方案不好结合、紧急
- 开发上手成本:可复用的第三方库与解决方案

创建仓储一事面向的角色:

- 资深前端
- 新手前端
- 非前端

业务情况:

- 业务体量
- 临时/持续维护

其他:

- 新建仓储的干净程度
- 模板难以统一

▶ 从团队角度考虑还有哪些收益



技术产出的使用率保证

- 绩效
- 技术成就感
- 技术产出可以经受考验,不断完善

▶ 从团队角度考虑还有哪些收益



技术栈统一

- 降低跨业务开发成本
- 快速解决其他非前端团队遇到的前端问题
- 缓解前端人力瓶颈
- 便于推广

▶ 从团队角度考虑还有哪些收益



人力效率最大化

- 提倡优化、重构,不提倡造轮子
- 集中到一起,不会因为不知道而造轮子
- 每个人可以精通不同方向

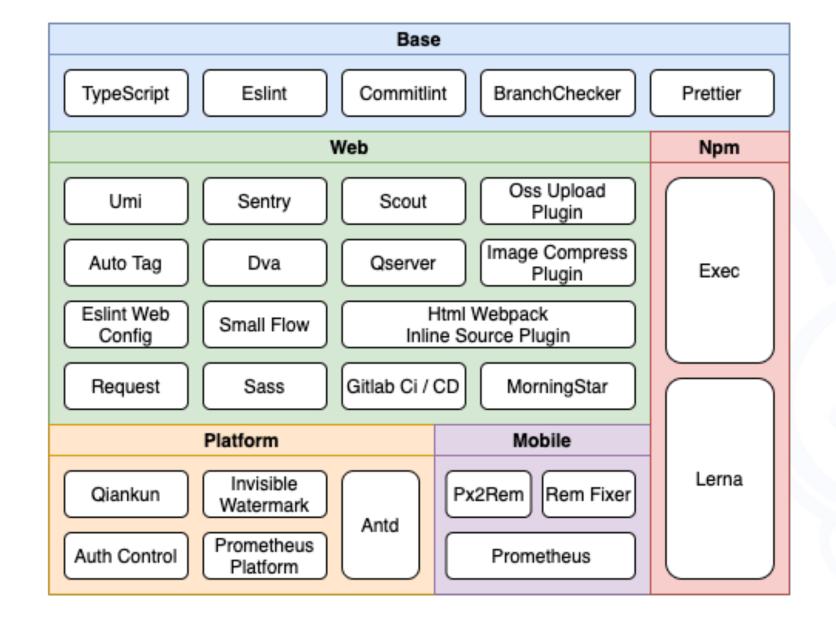
■ Pangu 是什么?



可以保证技术产出使用率、保证技术栈统一、提高产出和精通人效的体系

现状





- · 3 个团队
- 20+ 仓储

■ 一堆 Todo



- 更多的模板: 小程序项目模板、PC web 项目模板。。。
- 更多的解决方案/能力: SSR、性能优化、性能统计。。。
- 已有模板本身优化: 插件化规范
- 工具能力:完善根据模板进行更新的能力

THANKS





S ♣ 中国台湾 云林县



扫一扫上面的二维码图案, 加我微信