

| | |
|--|------------------|
| Projet Apprenti ordonnateur | Version:1.0 |
| Document:Dossier de test | Date: 06/05/2024 |
| Responsable de la rédaction:Ronan Niel | |

Dossier de tests

1. Introduction

Ce document a pour but de montrer le fonctionnement du projet apprenti ordonnateur dans lequel un ordonnateur doit déplacer les cristaux dans leur temple d'origine. Ce dossier a pour objectif de montrer différents tests effectués.

2. Description de la procédure de test

Dans ce dossier de test, nous avons recensé les tests boites noires requis afin de vérifier le fonctionnement du projet.

Pour chaque fonction, nous avons fait des partitions d'équivalences que nous avons utilisées pour créer nos tests.

3. Description des informations à enregistrer pour les tests

1. Campagne de test

| | |
|--|---------------|
| Produit testé : Apprenti ordonnateur | |
| Date de début :06/05/2024 | Date de fin : |
| Test à appliquer : Créer objet, Player, déplacement, Permutation | |
| Responsable de la campagne de test : Ronan Niel | |

2. Tests

| | |
|---|-------------|
| Identification du test : créé objet Player | Version:1.0 |
| Description du test : test la bonne construction de l'objet | |
| Ressources requises : aucune | |
| Responsable : Ronan Niel | |

| Classe | | Résultat Attendu |
|--------|--------------------|---|
| P1 | appel constructeur | création d'un joueur ayant une position à (12,12) un nombre de pas à 0 et porte 0 cristal |

| | |
|--|--------------|
| Identification du test : déplacement | Version :1.0 |
| Description du test : test si le joueur se déplace correctement | |
| Ressources requises : Position(x, y) position actuelle, Position(x, y) position voulue | |
| Responsable : Ronan Niel | |

| Classe | position Actuelle | Position Voulue | Résultat Attendu |
|--------|-------------------|-----------------|------------------|
| P1 | (x, y) | (x+n, y) | (x+n, y) |
| P2 | (x, y) | (x, y+n) | (x, y+n) |
| P3 | (x, y) | (x-n, y) | (x-n, y) |
| P4 | (x, y) | (x, y-n) | (x, y-n) |
| P5 | (x, y) | (x+n, y+n) | (x+n, y+n) |

| | | | |
|----|----------|--------------|--------------|
| | | | |
| P6 | (x, y) | $(x-n, y-n)$ | $(x-n, y-n)$ |
| P7 | (x, y) | $(x+n, y-n)$ | $(x+n, y-n)$ |
| P8 | (x, y) | $(x-n, y+n)$ | $(x-n, y+n)$ |

| | |
|---|--------------|
| Identification du test : Permutation | Version :1.0 |
| Description du test : vérifie si un cristal a bien été permuté avec celui du temple précédant | |
| Ressources requises : numéro du cristal du Temple et du cristal que le joueur a. | |
| Responsable : Ronan Niel | |

| Classe | Cristal Temple | Cristal Joueur | Résultat attendu |
|--------|----------------|----------------|------------------|
| P1 | $a=n$ | $b=k$ | $a=k$ $b=n$ |

| | |
|---|--------------|
| Identification du test : créé objet Temple | Version :1.0 |
| Description du test : test la bonne construction de l'objet | |
| Ressources requises : aucune | |
| Responsable : Ronan Niel | |

| Classe | | Résultat Attendu |
|--------|--------------------|---|
| P1 | appel constructeur | création d'un Temple ayant une position à (0,0) un numéro de cristal et un numéro de temple |

| | |
|---|--------------|
| Identification du test : fonctionnement de l'algorithme TriSelect | Version :1.0 |
| Description du test : test le bon fonctionnement de l'algorithme de tri par sélection | |
| Ressources requises : objet de classe Player et liste de temples | |
| Responsable : Lucas Ferreira de Sousa | |

| Classe | | Résultat Attendu |
|--------|---|---|
| P1 | appel de la fonction TriSelect de la classe Algorithmes | retour d'une liste de positions correspondant aux étapes d'un tri par sélection |

3. Résultat de test

| | |
|--|--------------------------|
| Référence du test appliqué : créé objet Player | Responsable : Ronan Niel |
| Date de l'application du test : 25/05/2024 | |
| Résultat du test : OK | |
| Occurrences des résultats : constant | |

| Classe | | Résultat attendu | Résultat observé | Résultat |
|--------|--------------------|---|---|----------|
| P1 | Appel constructeur | position=(15,15) numCristal=0 NbPas=0 | position=(15,15) numCristal=0 NbPas=0 | OK |

| | |
|--|--------------------------|
| Référence du test appliqué : Déplacement | Responsable : Ronan Niel |
| Date de l'application du test : 25/05/2024 | |
| Résultat du test : OK | |
| Occurrences des résultats : constant | |

| Classe | Position Actuelle | Position Voulue | Résultat Attendu | Résultat observé | Résultat |
|--------|-------------------|-----------------|------------------|------------------|----------|
| P1 | (15,15) | (17,15) | (17,15) | (17,15) | OK |
| P2 | (12,12) | (15,17) | (15,17) | (15,17) | OK |
| P3 | (12,12) | (12,15) | (12,15) | (12,15) | OK |
| P4 | (12,12) | (15,12) | (15,12) | (15,12) | OK |
| P5 | (12,12) | (17,17) | (17,17) | (17,17) | OK |
| P6 | (12,12) | (12,12) | (12,12) | (12,12) | OK |
| P7 | (12,12) | (17,12) | (17,12) | (17,12) | OK |
| P8 | (12,12) | (12,17) | (12,17) | (12,17) | OK |

| | |
|--|--------------------------|
| Référence du test appliqué : Permutation | Responsable : Ronan Niel |
| Date de l'application du test : 25/05/2024 | |
| Résultat du test : OK | |
| Occurrences des résultats : constante | |

| Classe | Cristal Temple | Cristal Joueur | Résultat attendu | Résultat observé | Résultat |
|--------|----------------|----------------|------------------|------------------|----------|
| P1 | a=2 | b=1 | a=1 b=2 | a=1 b=2 | OK |

| | |
|--|--------------------------|
| Référence du test appliqué : créé objet Temple | Responsable : Ronan Niel |
| Date de l'application du test :25/05/2024 | |
| Résultat du test : OK | |
| Occurrences des résultats : constante | |

| Classe | Appel constructeur | Résultat attendu | Résultat observé | Résultat |
|--------|---|---|---|----------|
| P1 | position=(5,5) numCristal=2 NumTemple=5 | position=(5,5) numCristal=2 NumTemple=5 | position=(5,5) numCristal=2 NumTemple=5 | OK |