

Projet Apprenti ordonnateur	Version:1.0
Document:Dossier de test	Date: 06/05/2024
Responsable de la rédaction:Ronan Niel	

Dossier de tests

1. Introduction

Ce document a pour but de montrer le fonctionnement du projet apprenti ordonnateur dans lequel un ordonnateur doit déplacer les cristaux dans leur temple d'origine. Ce dossier a pour objectif de montrer différents tests effectués.

2. Description de la procédure de test

Dans ce dossier de test, nous avons recensé les tests boites noires requis afin de vérifier le fonctionnement du projet.

Pour chaque fonction, nous avons fait des partitions d'équivalences que nous avons utilisées pour créer nos tests.

3. Description des informations à enregistrer pour les tests

1. Campagne de test

Produit testé : Apprenti ordonnateur	
Date de début :06/05/2024	Date de fin :
Test à appliquer : Créer objet, Player, déplacement, Permutation	
Responsable de la campagne de test : Ronan Niel	

2. Tests

Identification du test : créé objet Player	Version:1.0
Description du test : test la bonne construction de l'objet	
Ressources requises : aucune	
Responsable : Ronan Niel	

Classe		Résultat Attendu
P1	appel constructeur	création d'un joueur ayant une position à (12,12) un nombre de pas à 0 et porte 0 cristal

Identification du test : déplacement	Version :1.0
Description du test : test si le joueur se déplace correctement	
Ressources requises : Position(x, y) position actuelle, Position(x, y) position voulue	
Responsable : Ronan Niel	

Classe	position Actuelle	Position Voulue	Résultat Attendu
P1	(x, y)	(x+n, y)	(x+n, y)
P2	(x, y)	(x, y+n)	(x, y+n)
P3	(x, y)	(x-n, y)	(x-n, y)
P4	(x, y)	(x, y-n)	(x, y-n)
P5	(x, y)	(x+n, y+n)	(x+n, y+n)

P6	(x, y)	$(x-n, y-n)$	$(x-n, y-n)$
P7	(x, y)	$(x+n, y-n)$	$(x+n, y-n)$
P8	(x, y)	$(x-n, y+n)$	$(x-n, y+n)$

Identification du test : Permutation	Version :1.0
Description du test : vérifie si un cristal a bien été permuté avec celui du temple précédant	
Ressources requises : numéro du cristal du Temple et du cristal que le joueur a.	
Responsable : Ronan Niel	

Classe	Cristal Temple	Cristal Joueur	Résultat attendu
P1	$a=n$	$b=k$	$a=k$ $b=n$

Identification du test : créé objet Temple	Version :1.0
Description du test : test la bonne construction de l'objet	
Ressources requises : aucune	
Responsable : Ronan Niel	

Classe		Résultat Attendu
P1	appel constructeur	création d'un Temple ayant une position à (0,0) un numéro de cristal et un numéro de temple

3. Résultat de test

Référence du test appliqué : créé objet Player	Responsable : Ronan Niel
Date de l'application du test : 25/05/2024	
Résultat du test : OK	
Occurrences des résultats : constant	

Classe		Résultat attendu	Résultat observé	Résultat
P1	Appel constructeur	position=(12,12) numCristal=0 NbPas=0	position=(12,12) numCristal=0 NbPas=0	OK

Référence du test appliqué : Déplacement	Responsable : Ronan Niel
Date de l'application du test : 25/05/2024	
Résultat du test : OK	
Occurrences des résultats : constant	

Classe	Position Actuelle	Position Voulue	Résultat Attendu	Résultat observé	Résultat
P1	(12,12)	(15,12)	(15,12)	(15,12)	OK
P2	(12,12)	(12,15)	(12,15)	(12,15)	OK
P3	(12,12)	(9,12)	(9,12)	(9,12)	OK
P4	(12,12)	(12,9)	(12,9)	(12,9)	OK
P5	(12,12)	(15,15)	(15,15)	(15,15)	OK
P6	(12,12)	(9,9)	(9,9)	(9,9)	OK
P7	(12,12)	(15,9)	(15,9)	(15,9)	OK
P8	(12,12)	(9,15)	(9,15)	(9,15)	OK

Référence du test appliqué : permutation	Responsable : Moi
Date de l'application du test : 25/05/2024	
Résultat du test : OK	
Occurrences des résultats : constante	

Classe	Cristal Temple	Cristal Joueur	Résultat attendu	Résultat observé	Résultat
P1	a=2	b=1	a=1 b=2	a=1 b=2	OK

Référence du test appliqué : créé objet Temple	Responsable : Ronan Niel
Date de l'application du test :25/05/2024	
Résultat du test : OK	
Occurrences des résultats : constante	

Classe	Appel constructeur	Résultat attendu	Résultat observé	Résultat
P1	position=(5,5) numCristal=2 NumTemple=5	position=(5,5) numCristal=2 NumTemple=5	position=(5,5) numCristal=2 NumTemple=5	OK

