# Syllabus projet

Année: 2015-2016

Enseignant(s)

Email(s)

**SANANES Frédéric** 

sananes@myges.fr

## **Software Business Pro**

Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **Projet annuel** 

Formations: 5A - Groupe AL1 || Groupe AL2 ||

Nombre d'étudiant

par groupe:

2 à 3

Règles de constitution des groupes:

Libre

Charge de travail

60,00 h estimée par étudiant :

Sujet(s) du projet

Type de sujet : Sujet libre à valider

3 Détails du projet

#### Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Mise en pratique de toutes les compétences acquises à l'école, au cours des deux années de Master, dans l'objectif de réalisation d'un projet professionnel réalisé pour une entreprise/association/institution ou lié à une création d'entreprise (sur justification écrite du projet)

Descriptif détaillé

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

Outils informatiques à installer

Dépend du client

4 Livrables et étapes de suivi

Imprimé le : 14/12/15 18:24

0	Définition du sujet	Réunion de lancement (21/10 pour les AL1 et 22/10 pour les AL2) Explication des règles du projet (types, conditions d'obtention): principalement projet d'entreprise extérieure ou projet de création d'entreprise (à justifier), constitution groupe, choix d'un responsable de groupe	jeudi 10/12/2015 23h59
		A faire : il faut que le sujet soit choisi, les groupes construits et le sujet validé avant le 10 décembre 2015 Fournir à cette date : • le choix de l'entreprise, le choix du sujet et le nom d'un contact • un cahier des charges validé par l'entreprise (en voir la forme avec les contacts) • un calendrier de RDV si prévu	
1	Etape intermédiaire	Discussion sur le projet et analyse des documents de conception (bien entendu, ceux-ci diffèrent en fonction des applications, il faudra en justifier le choix)  • calendrier de travail (diagramme de Gantt ou autre  • dépôt Github ou Bitbucket (m'en donner les accès)  • justification du modèle de gestion de projet retenu (méthode agile, cycle en V);  • présentation et justification de l'architecture logicielle retenue (choix de serveurs, de système, de type d'application— lourde, légère, riche, mobile, WEB-, choix des langages) en accord avec le client (qui devra l'avoir validé)  • documents de structurations (use case avec tableaux descriptifs, séquence, diagramme classes, MCD si nécessaire, diagramme de séquence et d'activité), politique de tests choisis (définition des principaux tests unitaires par exemple)  • maquettes et IHM des applications (story-board également si mobile)	lundi 04/01/2016 23h59
2	Etape intermédiaire	Validation des documents de conception et d'organisation Objectif : 35% du projet Fournir : • un état d'avancement du projet sous la forme de tableaux, • tous les dossiers précédents modifiés en fonction des commentaires apportés	dimanche 20/03/2016 23h59
3	Etape intermédiaire	Démonstration (objectif : 50% du projet doit être réalisé) et questions diverses Objectif : 70% du projet Fournir :  • un état d'avancement du projet sous la forme de tableaux, • tous les dossiers précédents modifiés en fonction des commentaires apportés	lundi 16/05/2016 23h59
4	Etape intermédiaire	Démonstration et questions diverses Objectif: 95% du projet Fournir:  • un état d'avancement du projet sous la forme de tableaux,  • tous les dossiers précédents modifiés en fonction des commentaires apportés  • les documents prouvant la création d'entreprise	samedi 18/06/2016 23h59

Imprimé le : 14/12/15 18:24

## Rendu final

Rendu logiciel (le produit doit être en production) A rendre :

Réalisation d'un dossier d'utilisation en ligne et papier, synthèse imprimée de tous les documents techniques à laisser au client; pour l'école, évaluation par les étudiants du travail effectué et des conditions de réalisation (retour sur expérience)

Intégrer pour l'école dans le dossier un exemple d'un ou deux algorithmes intéressants programmés

NB : le dossier complet fourni doit être de qualité professionnelle et fourni en deux exemplaires

#### Régles générales :

• Conventions de codage

Tous les sources construits devront respecter des conventions de codage identiques, conventions qu'il faudra fournir lors de la deuxième réunion. Comme il est ici question de travail professionnel, le code produit devra être livré sans trace d'assertions ou d'outils de débogage, et impérativement commenté.

Versioning
 Un dépôt Github/Bitbucket est demandé.

#### Authoring

Dans le but de pouvoir clairement identifier le travail de chacun au sein du groupe de projet, tout fichier programmé devra comporter le nom du développeur au début du fichier source, ainsi que son numéro de version. De plus, est demandé dans le document final, un compte-rendu précis sur le travail effectué par chacun. En cas de doute lors de la soutenance ou de travail jugé insuffisant, la note sera systématiquement inférieure à 10.

## 5 Soutenance

Durée de présentation par groupe :

**30 min** Audience :

Type de présentation :

Présentation / PowerPoint - Démonstration

Précisions :

Présence du client obligatoire

Imprimé le : 14/12/15 18:24