

Performance

Structs and classes:

1. [Span](#)
2. [Memory](#)
3. [Unsafe](#)
4. [MemoryMarshal](#)
5. [CollectionsMarshal](#)

Native interoperability

Attributes only for «[DllImportAttribute](#)»:

1. [BestFitMappingAttribute](#)
2. [SuppressGCTransitionAttribute](#)

Attributes only for «[LibraryImportAttribute](#)»:

1. [MarshalUsingAttribute](#)
2. [CustomMarshallerAttribute](#)
3. [NativeMarshallingAttribute](#)
4. [UnmanagedCallConvAttribute](#)

Shared attributes:

1. [MarshalAsAttribute](#)
2. [StructLayoutAttribute](#)
3. [UnmanagedFunctionPointerAttribute](#)
4. [DefaultDllImportSearchPathsAttribute](#)

Shared structs and classes:

1. [nint \(IntPtr\)](#)
2. [nuint \(UIntPtr\)](#)
3. [Marshal](#)
4. [GCHandle](#)
5. [SafeHandle](#)
6. [NativeMemory](#)

Classes for working with assemblies:

1. [Assembly](#)
2. [NativeLibrary](#)
3. [AssemblyLoadContext](#)
4. [AssemblyDependencyResolver](#)

Attributes for working with assemblies:

1. [GuidAttribute](#)
2. [MethodImplAttribute](#)

GitHub:

1. [P/Invoke](#)
2. [C#/Win32 P/Invoke Source Generator](#)

Others:

1. [Размещение объектов. Часть 1](#)
2. [Размещение объектов. Часть 2](#)
3. [Маршалинг в C#. Простые типы](#)
4. [Маршалинг в C#. Составные типы](#)
5. [sizeof](#)
6. [Blittable and non-blittable types](#)
7. [Blittable and non-blittable types](#)
8. [Unmanaged memory and managed memory](#)
9. [Unmanaged memory and managed memory](#)
10. [Unmanaged memory and managed memory](#)
11. [Difference between Marshal.SizeOf and sizeof](#)
12. [Unmanaged memory and managed memory](#)
13. [Difference between Marshal.SizeOf and sizeof](#)
14. [Difference between Marshal.SizeOf and sizeof](#)
15. [Difference between Marshal.SizeOf and sizeof](#)
16. [GC](#)

Native AOT

1. [.NET Runtime Lab](#)
2. [Compiling C# into NATIVE code, just like Go, Rust and C++](#)

Framework design guidelines

Placing the structure in memory

