**DOCUMENTO SPECIFICHE DEI REQUISITI SITO:**

**Autori:**

Hussain Shakir

Oldofredi Andrea

Scarpari Mattia

**INTRODUZIONE:**

Lo scopo di questo progetto è quello di realizzare un gioco trivia, ovverro un gioco nel quale l’utente dovrà sottoporsi a delle domande ,di varie tipologie, a seconda della categoria che andrà a scegliere.

Per la realizzazione del progetto il lavoro è stato diviso a seconda delle competenze di ogni mebro del gruppo:

* DOCUMENTAZIONE: Hussain.
* PROGRAMMAZIONE DEL GIOCO : Oldofredi.
* PROGRAMMAZIONE DELL’ INTERFACCIA DEL GIOCO: Scarpari.

Per la realizzazione del progetto sono state inoltre stabilite delle tempistiche, in questo senso la priorità va a alla documentazione che sarà la prima parte da svolgere, successivamente si andrà a lavorare sulla programmazione del gioco e in fine si curerà l’interfaccia.

**DESCRIZIONE DEL PROGETTO:**

Per la realizzazione del progetto utilizzeremo l’ausilio di Github, in modo di controllare in modo più efficiente l’ evoluzione del progetto.

Per la realizzazione del progetto utilizzeremo in particolare i linguaggi javascript e html.

Il primo per la programmazione del gioco, questa scelta è stata effettuata in quanto il gioco verrà eseguito su piattaforma web.

Il secondo, html, verrà sfruttato in particolar modo per la realizzazione dell’ interfaccia del gioco.

**DESCRIZIONE DEL GIOCO:**

Una volta avviato il gioco l’ utente dovrà inserire il proprio nome, una volta fatto ciò avrà davanti a se varie immagini , ogni immagine corrisponde ad una determinata categoria, in base alla categoria scelta ,all’ utente verrano poste un numero variabile di domande specifiche sul argomento.

Ad ogni domanda gli verrà data la possibilità di scegliere tra 4 risposte.

Ad ogni risposta gli verrà segnalato se la risposta fornita è corretta o errata, al termine della sezione di domande gli verra mostrato il suo punteggio.

**REQUISITI FUNZIONALI:**

* L’utente deve poter inserire il nome
* L’utente deve poter scegliere una categoria
* L’utente deve poter scegliere una risposta
* L’utente ,ad ogni risposta, deve poter capire se la risposta scelta è corretta o meno.
* L’utente deve poter visuallizare il proprio punteggio.

**REQUISITI NON FUNZIONALI:**

* Il gioco deve essere eseguibile su piattaforma web.