**DOCUMENTO SPECIFICHE DEI REQUISITI:**

**Autori:**

Hussain Shakir

Oldofredi Andrea

Scarpari Mattia

**INTRODUZIONE:**

Lo scopo di questo progetto è quello di realizzare un gioco trivia, ovverro un gioco nel quale l’utente dovrà sottoporsi a delle domande di varie tipologie.

Per la realizzazione del progetto il lavoro è stato diviso a seconda delle competenze di ogni mebro del gruppo:

* DOCUMENTAZIONE: Hussain.
* PROGRAMMAZIONE DEL GIOCO : Oldofredi.
* PROGRAMMAZIONE DELL’ INTERFACCIA DEL GIOCO: Scarpari.

Per la realizzazione del progetto sono state inoltre stabilite delle tempistiche, in questo senso la priorità va a alla documentazione che sarà la prima parte da svolgere, successivamente si andrà a lavorare sulla programmazione del gioco e in fine si curerà l’interfaccia.

**DESCRIZIONE DEL PROGETTO:**

Per la realizzazione del progetto utilizzeremo l’ausilio di Github, in modo di controllare in modo più efficiente l’ evoluzione del progetto.

Per la realizzazione del progetto utilizzeremo in particolare i linguaggi javascript e html.

Il primo per la programmazione del gioco, questa scelta è stata effettuata in quanto il gioco verrà eseguito su piattaforma web.

Il secondo, html, verrà sfruttato in particolar modo per la realizzazione dell’ interfaccia del gioco.

**DESCRIZIONE DEL GIOCO:**

Una volta avviato il gioco l’ utente dovrà inserire il proprio nome, una volta fatto dovra scegliere il numero di domande che vuole che gli vengano poste ,il gioco andra a porgli quindi il numero di domande richieste.

Ogni domanda sarà accompagnata da un immagine che ne simboleggia la categoria.

Ad ogni domanda gli verrà data la possibilità di scegliere tra 4 risposte.

Ad ogni risposta gli verrà segnalato se la risposta fornita è corretta o errata, al termine della sezione di domande gli verra mostrato il suo punteggio.

**REQUISITI FUNZIONALI:**

* L’utente deve poter inserire il nome
* L’utente deve poter scegliere il numero di domande che gli verrano poste
* L’utente deve poter scegliere una risposta
* L’utente ,ad ogni risposta, deve poter capire se la risposta scelta è corretta o meno.
* L’utente deve poter visuallizare il proprio punteggio.

**REQUISITI NON FUNZIONALI:**

* Il gioco deve essere eseguibile su piattaforma web.