**DOCUMENTO DI SPECIFICA DEI REQUISITI SOFTWARE**

**Tabella contenuti**

**1. Introduzione**

1.1 Propositi

1.2 Obiettivi

1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

1.4 Riferimenti

**2. Descrizione generale**

2.1 Prospettive del prodotto

2.2 Funzionalità del prodotto

2.3 Caratteristiche utente

2.4 Vincoli generali

2.5 Assunzioni e dipendenze

**3. Requisiti specifici**

3.1 Requisiti d’interfaccia esterna

3.2 Requisiti funzionali

3.3 Requisiti di prestazione

3.4 Vincoli di progetto

3.5 Altri requisiti

**4. Dizionario dei dati**

**1. Introduzione**

**1.1 Propositi**

Il proposito di questo documento è quello di specificare i requisiti dell’applicazione “TODOapp” per facilitarne la comprensione a terzi.

Questo documento è scritto seguendo le indicazioni contenute nel documento “IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications” avente riferimento IEEE Std 830-1993 (Revision of IEEE Std 830-1984)

**1.2 Obiettivi**

Si desidera fornire una semplice applicazione che possa tenere traccia di piccole note (Todo) e che fornisca un modo semplice e intuitivo per poterle gestire

**1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni**

Todo: un’attività composta da titolo e descrizione che rappresenta un’attività da svolgere.

**1.4 Riferimenti**

Nessuno.

**2. Descrizione generale**

**2.1 Prospettive del prodotto**

L’applicazione si deve interfacciare con le attività di tutti i giorni.

**2.2 Funzionalità del prodotto**

L’applicazione deve:

* Creare, salvare ed eliminare una nota
* Visualizzare tutte le note precedentemente salvate
* Segnare una nota come completata o meno

**2.3 Caratteristiche utente**

L’utente deve sapere scrivere e leggere.

**2.4 Vincoli generali**

Si richiede una connessione per poter caricare l’applicazione sul dispositivo dell’utente.

**2.5 Assunzioni e dipendenze**

L’applicazione richiede un server

**3. Requisiti specifici**

**3.1 Requisiti di interfaccia esterna**

**3.1.1 Interfaccia utente**

L’app “TODOapp” è dotata di un’interfaccia semplice e minimale.

**3.1.2 Interfaccia Hardware**

L’app richiede un dispositivo dotato di connessione a internet e periferiche input output (display e mouse-tastiera/schermo touchscreen)

**3.1.3 Interfaccia Software**

L’app richiede un browser moderno che supporti HTML5, CSS3 e Javascript.È inoltre richiesto che sia abilitato (e consentito l’accesso) all’interno del browser l’indexedDB.

**3.2 Requisiti funzionali**

**3.2.1 Creazione nota**

**3.2.1.1 Introduzione**

L’utente preme sul pulsante per la creazione di note, il sistema mostra il form per la relativa creazione.

**3.2.1.2 Input**

L’input richiesto all’utente è il titolo della nota e il suo contenuto

**3.2.1.3 Elaborazione**

Il sistema provvede, una volta premuto il pulsante di salvataggio (quello con l’icona del “floppy”) a salvare la nota e a mostrare la nota appena creata.

**3.2.1.4 Output**

L’applicazione mostra in una “tabella” la nota appena creata

**3.2.1 Completamento nota**

**3.2.1.1 Introduzione**

Si verifica il completamento di un Todo.

**3.2.1.2 Input**

L’utente preme su un riquadro per segnare la nota come completata

**3.2.1.3 Elaborazione**

Il sistema marca la nota come completata e salva il cambiamento.

**3.2.1.4 Output**

Il sistema mostra all’utente una spunta all’interno della casella precedentemente cliccata e cambia visivamente il colore di sfondo del titolo per far comprendere l’avvenuto cambiamento.

**3.3 Requisiti di prestazione**

Non sono richiesti particolari requisiti: qualsiasi dispositivo “moderno” dovrebbe riuscire ad eseguire quest’applicazione.

**3.4 Vincoli di progetto**

Nessuno.

**3.5 Altri requisiti**

L’applicazione usa un database all’interno del browser (indexedDB). Senza esso, non è possibile salvare le varie note.

**4. Dizionario dei dati**

GhostyJade-TodoApp: database usato all’interno del browser per il salvataggio dei dati dell’applicazione stessa

* notes: insieme di note (array)
  + id: l’id univoco del Todo
  + title: il titolo del Todo
  + content: il contenuto/descrizione del Todo