



TP 3 : Initiation au CSS 3

Objectif: c'est d'ajouter un style CSS à la page ***Index.HTML***. Cette page contient un élément vide `<style> </style>` qui représente un style interne. Toutes les propriétés CSS de ce TP doivent être ajoutées à l'intérieur de cet élément.

Rappel : Voici un exemple de quelques propriétés CSS :

`p {
 color : red ;
}`

`div p {
 color : blue ;
}`

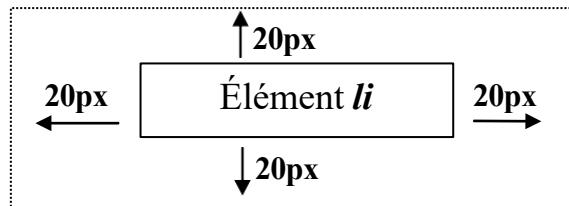
`h1, h2 {
 color:green;
}`

`h1 + p {
 color:red;
}`

La première propriété s'applique pour tous les paragraphes, la deuxième pour les paragraphes qui sont des fils directs d'une division, la troisième pour les éléments **H1** et **H2**. La dernière propriété est basé sur un sélecteur contextuel (**h1 + p**) et s'applique pour les paragraphes qui sont précédées par un titre **H1**.

Partie I: « Le style du menu »

1. L'élément **HEADER** doit avoir une bordure solide, d'un arrondissement complet de **10px**, et d'une couleur égale à **#B3E6FF**.
2. L'image **recrutement.png** doit être ajoutée au fond du **HEADER** (propriété CSS **background-image**), sans répétition, centrée au milieu.
3. La liste **ul** doit avoir un texte centré et sans aucune puce (propriété CSS **list-style-type**).
4. Ajoutez la propriété **margin:10px;** aux éléments **li**. Ceci permet d'ajouter une marge de **20px** sur les quatre côtés externes de chaque élément **li** comme suit :



D'autres variantes de cette propriété existent : **margin-top**, **margin-bottom**, **margin-left**, **margin-right**.

5. Chaque élément **a** se trouvant à l'intérieur d'un **li** doit avoir :
 - a) Un texte bleu, de **17px**, non-souligné, et en petites majuscules.
 - b) Un mode d'affichage en **block** (ceci permet de spécifier la hauteur et la largeur des liens).
 - c) Une largeur de **180px**, une hauteur de **22px**, une couleur de fond égale à **#B3E6FF**, et un arrondissement de bordure complet égal à **10px**.

Partie II: « Le style du contenu »

1. L'élément **body** doit avoir un texte en bleu avec la police de caractères "**ComicSans**", **cursive**.

2. L'élément ***h2*** doit avoir un texte centré (propriété CSS ***text-align***), une couleur de texte égale à **#191970**, et une couleur de texte égale à **#191970**. En plus, la propriété ***text-shadow:2px 2px red;*** permet d'ajouter une ombre rouge décalée par **2** pixels sur les axes de **X** et **Y**.
3. L'élément ***div*** doit avoir : une bordure solide de couleur **#B3E6FF**, un arrondissement de bordure complet égal à **10px**, et une hauteur fixée à **500px**. De plus, la propriété ***overflow-y:scroll;*** permet d'activer le scrolling vertical lorsque le contenu du ***div*** dépasse **500px** de hauteur.
4. Chaque élément ***fieldset*** doit avoir une bordure en pointillés, de couleur **#B3E6FF** et avec un arrondissement égal à **10px** sur les côtés supérieurs gauche et droit.
5. Chaque élément ***legend*** doit avoir un texte en gras, aligné au centre, de **16px**, et en petites majuscules.
6. Le contenu de chaque ***table*** HTML doit occuper toute la largeur de la page.
7. Chaque élément ***td*** doit avoir une marge intérieure égale à **10px** (propriété CSS ***padding*** qui joue le rôle inverse de ***margin***).
8. Les éléments ***select***, et les éléments ***input*** de type ***radio***, ***checkbox***, ***date***, ***file***, ***reset***, et ***submit*** doivent avoir un curseur de type ***pointer***.
9. Le bouton ***submit*** doit avoir: une largeur et une hauteur égale à **35px**, un arrondissement de bordure complet de **10px**. La photo **valider.jpg** doit être affichée au fond du bouton avec une largeur et une hauteur égales à **100%** (propriétés CSS ***background-image*** et ***background-size***).
10. Le bouton ***reset*** doit avoir les mêmes propriétés que ***submit*** à l'exception de l'image du fond qui doit être **annuler.jpg**.
11. Les éléments ***footer*** et ***div*** doivent avoir ***margin-top*** de **10px**.

Partie III: « Pseudo-classes CSS »

1. Chaque élément ***a*** se trouvant à l'intérieur d'un élément ***li*** doit avoir les propriétés suivantes lorsqu'il est pointé par la souris (pseudo-classe ***:hover***): une couleur de fond blanche, un texte en bleu, une bordure solide de couleur **#B3E6FF**.
2. La valeur saisie sur chaque élément ***input*** doit être affichée en vert si elle est correcte par rapport à son pattern (pseudo-classe ***:valide***), ou en rouge si elle est incorrecte (pseudo-classe ***:invalid***).
3. Quelques éléments ***input*** de type "***text***" sont suivis par un ***label*** contenant par défaut un message d'erreur. On veut cacher ce message en cas de valeur correcte, et le faire apparaître en cas de valeur incorrecte. Ceci peut être réalisé avec des sélecteurs contextuels.
4. Une fois la souris pointe sur l'un des deux boutons, les propriétés suivantes doivent être appliquées : une bordure en rouge, une transparence égale à **50%** (propriété ***opacity:0.5***), une rotation de **360°** (propriété ***transform:rotate(360deg)***). La transformation doit être effectuée en 1 seconde (propriété ***transition:transform 1s***).