Schnuppertage

# Tagesprogramm 1. Tag

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Zeit | Wer | Wo | Was |
| 09:00 | B. Baumgartner | Büro Palmstrasse | Empfang Schnupperlehrling |
| 09:05 | Alle | Cafeteria | Kaffeepause |
| 09:30 | B. Baumgartner | Büro | Zeigen der SWICA-Applikationen |
| 10:00 | G. Paganini / B. Baumgartner | Büro | Zeigen von erstellten Projekten und SQL |
| 11:30 | Alle | Cafeteria | Mittagessen |
| 12:15 | G. Paganini / F. Andres / B. Baumgartner | Büro | Mit dem SQL Island Auftrag beginnen |
| 16:15 | F. Andres / B. Baumgartner | Büro | Rückblick |

# Tagesprogramm 2. Tag

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Zeit | Wer | Wo | Was |
| 09:00 | B. Baumgartner | Büro Palmstrasse | Empfang Schnupperlehrling |
| 09:05 | Alle | Cafeteria | Kaffeepause |
| 09:30 | G. Paganini / B. Baumgartner | Büro | Auftrag Website mit HTML und CSS anfangen |
| 11:30 | Alle | Cafeteria | Mittagessen |
| 12:15 | G. Paganini / B. Baumgartner | Büro | Diskussion/Hilfestellung Arbeitsauftrag FizzBuzz.  Weiterarbeiten am Auftrag |
| 16:15 | B. Baumgartner | Büro | Abschluss und Rückblick |

Ablauf

* SQL Island

Gehe auf <https://sql-island.informatik.uni-kl.de/> und erarbeite die ersten Level mit Hilfe von der Betreuung

* Visual Studio kennenlernen
* Eigene Website mit HTML (Bootstrap) und CSS

Erweitere das gegebene HTML-file so, dass du eine Website hast die deinen Lebenslauf anzeigt.

Du darfst auch mit anderen Dingen wie z.B. einem Dropdown herumexperimentieren.

* JavaScript

1. Gebe alle Zahlen von 1 – 100 aus auf der Konsole.
2. Ersetze alle durch 3 teilbaren Zahlen mit ‘Fizz’.
3. Ersetze alle durch 5 teilbaren Zahlen mit ‘Buzz’.
4. Ersetze alle durch 3 & 5 teilbaren Zahlen mit ‘FizzBuzz’ aus.
5. Gib die Zahlen nicht mehr in der Konsole aus, sondern direkt auf der Website (document.write())