# UmiJS3蛋糕管理平台项目实战课程

## 视频介绍

本视频从Umijs 上手、LeanCloud云服务、商品管理等业务逻辑、角色及权限管理、高德地图及Echarts这五个方面展开讲解Umijs的基本使用，让同学们能够快速上手Umijs框架。采用LeanCloud云服务作为项目的后端接口，结合Umijs 框架，serverless云服务实现业务逻辑交互，角色权限管理，最后完成蛋糕配送范围的绘制功能，利用Echarts实现数据可视化功能。

## 适合人群

适合有一定开发基础的人群学习。

## 课程亮点

这是一个完整的Umijs实战项目教程。实现管理平台开发。本项目采用LeanCloud云服务作为项目的后端接口，结合Umijs 框架，serverless云服务实现业务逻辑交互，角色权限管理，最后利用高德地图完成蛋糕配送范围的绘制功能，利用Echarts实现数据可视化功能。

## 学习目标

通过本课程的学习，对Umijs框架有基本的认识与应用，可以完成对应课程的蛋糕管理平台项目。进而完成类似的Umijs项目开发。

## 课程大纲

#### 第一章、UmiJS3介绍及基本使用

1、Umi 是什么？  
2、什么时候不用 umi？  
3、为什么不是？create-react-appnext.js  
4、创建UmiJS项目

#### 第二章、项目目录结构及其作用

项目目录结构及其作用

#### 第三章、配置式路由与约定式路由

3.1、配置式路由  
3.2、约定式路由  
3.3、项目路由选型

#### 第四章、AntDesign组件库集成

AntDesign组件库集成

#### 第五章、更换项目配置方式

5.1 配置方式介绍  
5.2 配置方式选型  
5.3 配置拆分流程

#### 第六章、使用@umijs/plugin-layout结合组件库搭建项目骨架

使用@umijs/plugin-layout结合组件库搭建项目骨架

#### 第七章、使用mockjs提供Mock接口

7.1、约定式 Mock 文件  
7.2、编写 Mock 文件  
7.3、 利用mockjs库，增强mock数据能力  
7.4、常用的mockjs数据语法

#### 第八章、利用Mock数据实现数据列表渲染

8.1、增强mockjs的接口能力  
8.2、利用mock数据完成前端增删改查  
8.3、request 方法运行时配置  
8.4、利用umi提供的useRequest处理异步请求

#### 第九章、LeanCloud云服务介绍及使用

第1节、LeanCloud云服务介绍及应用容器创建  
第2节、RestFull风格API介绍及使用  
第3节、PostMan测试云服务可访问性  
第4节、云数据库表创建及banner数据录入  
第5节、蛋糕商品分类数据录入

#### 第十章、使用ApiPost测试接口可用性

使用ApiPost测试接口可用性

#### 第十一章、表格表单的使用及蛋糕分类管理

11.1、项目核心业务分析  
11.2、分类字段录入分析  
11.3、Form表单使用及LeanCloud分类数据录入  
11.4、使用Table表格渲染分类列表

#### 第十二章、LeanCloud图片上传及轮播图管理

12.1、banner管理  
12.2、图片上传  
12.3、在Form表单组件中，提取数据  
12.4、Banner列表渲染与编辑更新  
12.5、侧边菜单的icon图表配置

#### 第十三章、商品管理及富文本编辑器的使用

13.1、商品字段分析  
13.2、富文本编辑器  
13.3、富文本编辑器功能拓展  
13.4、使用express搭建接口代理  
13.5、商品数据转存

**第十四章、自定义Layout及登录权限控制**  
14.1、登录权限控制流程  
14.2、自定义配置layout  
14.3、退出登录功能

#### 第十五章、集成@umijs/plugin-dva插件

15.1、在umi项目中启用dva  
15.2、通过dva完成跨组件数据共享  
15.3、使用immer实现不可变数据

#### 第十六章、角色管理、账号管理、权限管理实现

16.1、用户角色  
16.2、权限管理流程  
16.3、角色权限控制  
16.4、管理平台中关于权限控制的流程  
16.5、完整管理平台案例  
16.6、分配账号  
16.7、umi实现权限控制的流程  
16.8、按钮级别的权限控制

## 讲师介绍

10年以上互联网从业经验，曾参与开发多个大型互联网项目。6年前端授课经验，长期参与课程体系的设计制定与研究。全面拥抱全栈开发，擅长Nodejs、MongoDB、React、Vue等前后端开发技术。对多平台的跨端开发方案深有研究，采用uniapp、RN、Taro等跨端技术开发过成熟的商业应用。热衷于CocosCreator引擎进行跨端小游戏的开发。

## 讲师照片

