



Mapas sensibles

Los mapas sensibles son imágenes que presentan múltiples enlaces según la zona donde se sitúe el cursor. Para conseguir esto se divide la imagen en zonas mediante las coordenadas de las mismas.



Procedimiento

- Primero conseguimos una imagen y la declaramos como mapa, en este caso con el nombre de **directorio**

```
<IMG SRC="gifs/mapa.gif USEMAP="#directorio">
```

- Abrimos el mapa recién creado

```
<MAP NAME="directorio">
```

- Definimos las zonas del mapa y los enlaces que le asignamos a cada una.

```
<AREA SHAPE="forma de la zona" COORDS="coordenadas" HREF="URL asignada" ALT="comentario">
```

- Cerramos el mapa

```
</MAP>
```



Valores de SHAPE y COORDS

Los valores que pueden tomar la **forma** y las **coordenadas** son:

RECT. Rectángulo o cuadrado

COORDS="x,y,u,v" donde x,y son las coordenadas del vértice superior izquierdo del rectángulo y u,v es el vértice inferior derecho. El origen de coordenadas 0,0 es el vértice superior izquierdo

CIRCLE. Círculo

COORDS="x,y,z", donde x,y es el centro de la circunferencia y z el radio

POLY. Línea poligonal cerrada

COORDS="X,x, Y,y, Z,z,...,X,x", donde los pares X,x, Y,y, etc representan los vértices del polígono. El primero coincidirá con el último.

DEFAULT. La zona no referenciada anteriormente

Para hallar las coordenadas necesitarás un editor de imágenes, como los señalados en la [página de imágenes](#). Si te empeñas también puedes hacerlo a ojo, siempre que la imagen no sea muy complicada, ya que cuando pulsas la zona en el navegador aparece definida un instante.















Ejemplo

Vamos a crear un mapa sensible con una imagen capturada del explorador de Windows95. Para hacerlo pulsa la tecla **Imprimir Pantalla (Print Screen SysRq)** y luego pega la imagen capturada con cualquier editor de imágenes. El Paint que viene con Windows 95 y 98 no vale ya que, aunque captura la pantalla, luego no puedes guardar la imagen en formato **gif** o **jpg**. Usa el Adobe Photoshop, el Paint Shop Pro o el Corel.

Vamos a crear un mapa que nos podría servir como menú en la página principal.

Para conseguir el mapa de la izquierda hemos escrito

	colores.htm	
	comienzo.htm	<MAP NAME="directorio">
	enlaces.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,0,94,22" HREF="colores.htm">
	estructura.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,22,94,39" HREF="comienzo.htm">
	formatos.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,39,94,56" HREF="enlaces.htm">
	imagenes.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,56,94,73" HREF="estructura.htm">
	index.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,73,94,90" HREF="formatos.htm">
	listas.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,90,94,107" HREF="imagenes.htm">
	mapas.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,107,94,124" HREF="index.htm">
	publicar.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,124,94,141" HREF="listas.htm">
	tablas.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,141,94,158" HREF="mapas.htm">
	frames.htm	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,158,94,175" HREF="publicar.htm">
		<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,175,94,192" HREF="tablas.htm">
		<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0,175,94,214" HREF="frames.htm">
		</MAP>

No te asustes con tanto número, fíjate en las regularidades que presentan. La 1ª columna y la 3ª indican donde empieza y donde acaba horizontalmente. La 2ª y la 4ª lo hacen en sentido vertical.

Cualquiera de los programas citados anteriormente te indican las coordenadas de cualquier punto de una imagen.

Fíjate también que la etiqueta inicial es una etiqueta de imagen y como tal acepta todos sus atributos.