

Consignes générales Ce texte précise le sujet. Tout écart, même faible, résultera en un projet *hors sujet* et une note maximum de 4/20. Soyez clairs et concis dans vos explications. En cas de travail vraiment déséquilibré dans le binôme, prévenez l'enseignant au plus tôt.

Démonstration et rendu des projets Démonstration en dernière séance de TP IHM1.
Rendu des rapports : 1 semaine après.

Sujet

Dans ce projet, vous allez, en binôme, concevoir et développer un *gestionnaire avancé de tâches*, sous la forme d'une application de bureau, à deux usages :

- entrer des listes de tâches,
- consulter les tâches effectuées et celle qui restent à réaliser.

Parmi les fonctionnalités de cette application on trouvera dans le désordre, la prise en compte de :

- liste de listes de tâches ;
- template de liste de tâches (ex : préparation de cours : IHM1) ;
- pré-conditions à une tâche (une/des autre(s) tâche(s) réalisée(s) avant la tâche courante) ;
- liste ordonnées de tâches ;
- date limite fixe, date limite relative (une semaine avant telle tâche, une semaine avant telle date) ;
- ensemble de tâches (liste non ordonnée de tâches).

On ne gèrera pas de logique de prédicat pour les pré-conditions.

La structure sera stockée dans un fichier à structure XML (ce qui rendra l'application ouverte et la génération externe possible).

Exemple

Liste "Les Açores en voilier" : 1/08/2013

- réserver le bateau : ASAP
- vérifier Sécurité : dernier we avant départ
 - manivelle de winch
 - gilet de sauvetage
 - feu de signalisation/réflecteurs
 - bombard
 - outillage moteur
 - test moteur
 - remplir nourrice annexe
 - piles
 - carte de navigation
- approvisionnement repas :

1. course : 1 semaine avant départ
2. charger non périssable dans le bateau
3. charger périssable dans le bateau : veille du départ
 - remplissage ponton
 - eau/electricité
 - fuel
 - sac perso
 - veste de quart
 - bottes
 - pull
 - crème solaire
 - lunettes de soleil

Interface Homme-Machine

Un travail en *paper prototyping* devra précéder tout développement numérique de l'IHM. Vous devrez justifier vos choix concernant l'ensemble de l'interaction et de l'apparence de l'interface, éventuellement expliquer pourquoi une autre option était moins bonne.

Langage de programmation

Le projet devra être écrit en C++. L'interface se programmée sous Qt. On n'utilisera que l'aspect IHM de Qt et non les autres bibliothèques de Qt (afin de garder un code portable). Le code devra être compilable et exécutable sur les machines des salles de TP.

Rapport et code

Le rapport devra contenir au minimum :

- l'analyse en terme de structure de données et de fonctionnalités,
- les limites de l'application ;
- les scénarios d'utilisation ;
- la conception *paper prototyping* ;
- l'évaluation par 2 ou 3 personnes du logiciel en terme d'IHM (avec les scénarios correspondants). Vous solliciterez collègues, amis, famille.

Le code devra être rendu sous forme d'archive complète (fonctionnant sans adaptation d'environnement spécifique).