Mini-projet 1 (1ère partie) Outil de génération automatique de tâches temps réel

Objectifs

L'objectif de ce TP est de développer un générateur de tâches temps réel. Le langage d'implémentation est libre (C, C++, Java, Matlab, Perl, Python, etc.).

Cahier des charges

L'utilisateur devra pouvoir générer automatiquement des ensembles de tâches périodiques et/ou apériodiques. Deux modes de fonctionnement devront être supportés :

→ Génération contrôlée

Dans ce cas, l'utilisateur devra fournir en entrée :

- pour les tâches périodiques :
 - le nombre de tâches périodiques N ainsi que la valeur de leurs paramètres caractéristiques.
- pour les tâches apériodiques :
 - le nombre de tâches apériodiques non critiques M ainsi que la valeur de leurs paramètres caractéristiques.

→ Génération aléatoire

Dans ce cas, l'utilisateur devra fournir en entrée :

- pour les tâches périodiques :
 - le nombre de tâches périodiques *N*,
 - le facteur d'utilisation du processeur correspondant $U_p = \sum_{i=1}^{N} \left(\frac{C_i}{P_i}\right)$
- pour les tâches apériodiques :
 - le nombre de tâches apériodiques non critiques *M*,
 - le facteur d'utilisation du processeur correspondant U_{ap} .

Les ensembles de tâches générés devront être stockés en sortie sous forme de fichier(s) texte(s).

A. Queudet 2012-2013

Travail démandé

- 1) Implémenter une 1^{ère} version du générateur ne supportant que la génération contrôlée de tâches temps réel périodiques.
- 2) Étendre la version précédente à la génération aléatoire de tâches temps réel périodiques.
- 3) Rajouter le support nécessaire pour la génération de tâches apériodiques non critiques.

A. Queudet 2012-2013