# LATIHAN PERTEMUAN 10 PRAKTIKUM PEMOGRAMAN BERBASIS WEB

Untuk Memenuhi Praktikum Pemograman Berbasis Web



## Oleh:

Nama : Siti Ghumaisa

NPM : 4522210131

Kelas : A

Semester : 4 (Genap)

## Dosen:

ADI WAHYU PRIBADI ,S.SI.,M.KOM

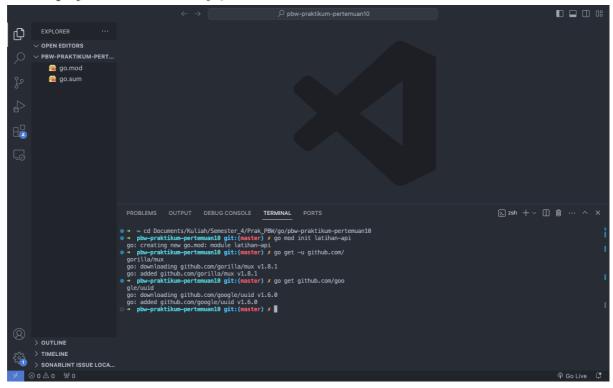
S1-Teknik Informatika

Fakultas Teknik Universitas Pancasila

2023/2024

### Link git-hub <a href="https://github.com/Ghumaisa/PBW">https://github.com/Ghumaisa/PBW</a>

1. Initiate project --> install library gorilla dan

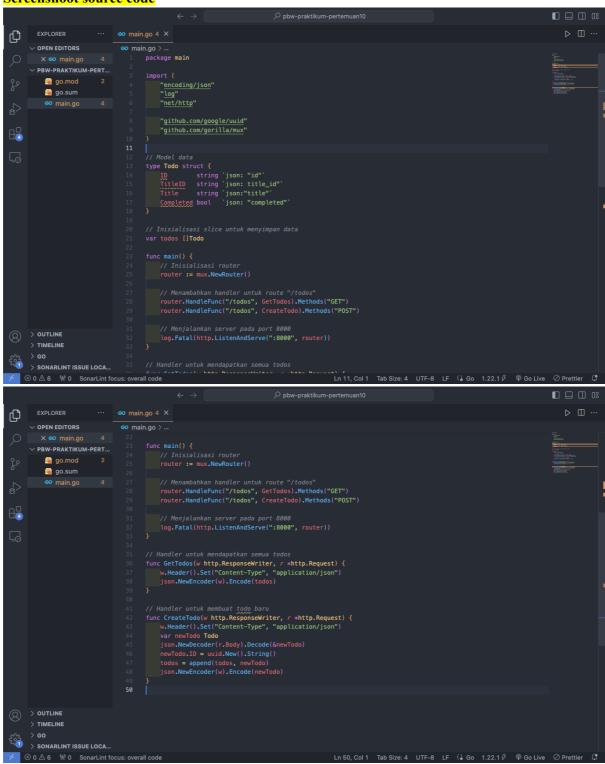


#### 2. Jelaskan library gorilla dan UUID

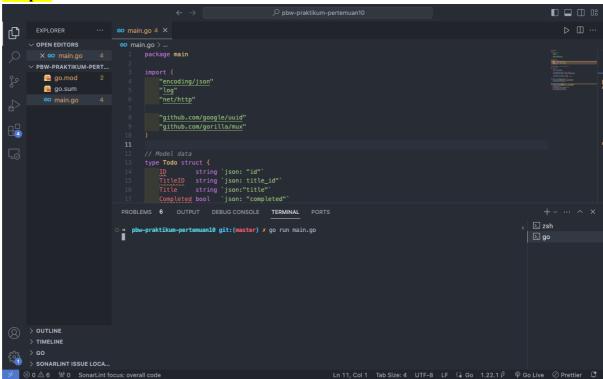
- Gorilla: pustaka Python yang menyediakan cara mudah untuk mengubah atau mengelola objek, khususnya metode dalam kelas, dengan melakukan monkey patching. Monkey patching adalah praktik memodifikasi atau memperluas kode program pada runtime tanpa mengubah sumber asli. Gorilla mempermudah proses ini dengan menyediakan antarmuka yang bersih dan sederhana, sehingga pengembang dapat menambah, mengganti, atau menghapus metode dari objek atau kelas tanpa harus menulis banyak kode boilerplate.
- UUID (Universally Unique Identifier): pustaka yang tersedia di banyak bahasa pemrograman, termasuk Python dan Java. UUID digunakan untuk menghasilkan pengenal unik yang dapat diandalkan untuk pengelolaan objek dalam sistem terdistribusi. UUID memiliki format standar yang terdiri dari 128 bit, yang biasanya direpresentasikan sebagai rangkaian 32 karakter heksadesimal. UUID sangat berguna dalam konteks di mana pengenal unik diperlukan, seperti dalam pembuatan kunci utama untuk database, penamaan sumber daya secara unik di jaringan, dan banyak aplikasi lain yang membutuhkan identifikasi yang unik dan tidak mudah diulang. Library Gorilla dan UUID digunakan dalam pengembangan perangkat lunak dengan bahasa pemrograman yang berbeda.

#### 3. Buat file main.go

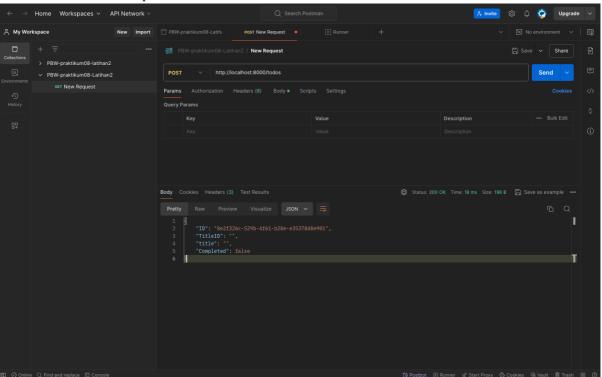
#### Screenshoot source code



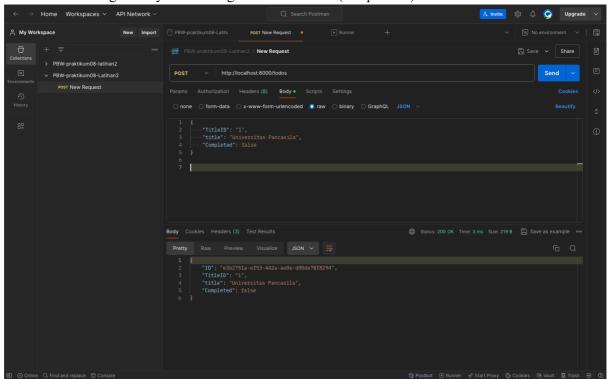
## Output



## 4. Jalankan local dan buka postman



5. Masukan title dengan body JSON dengan metode POST (sampe ke-5)



6. Gunakan GET untuk melihat title yang sudah kita buat

