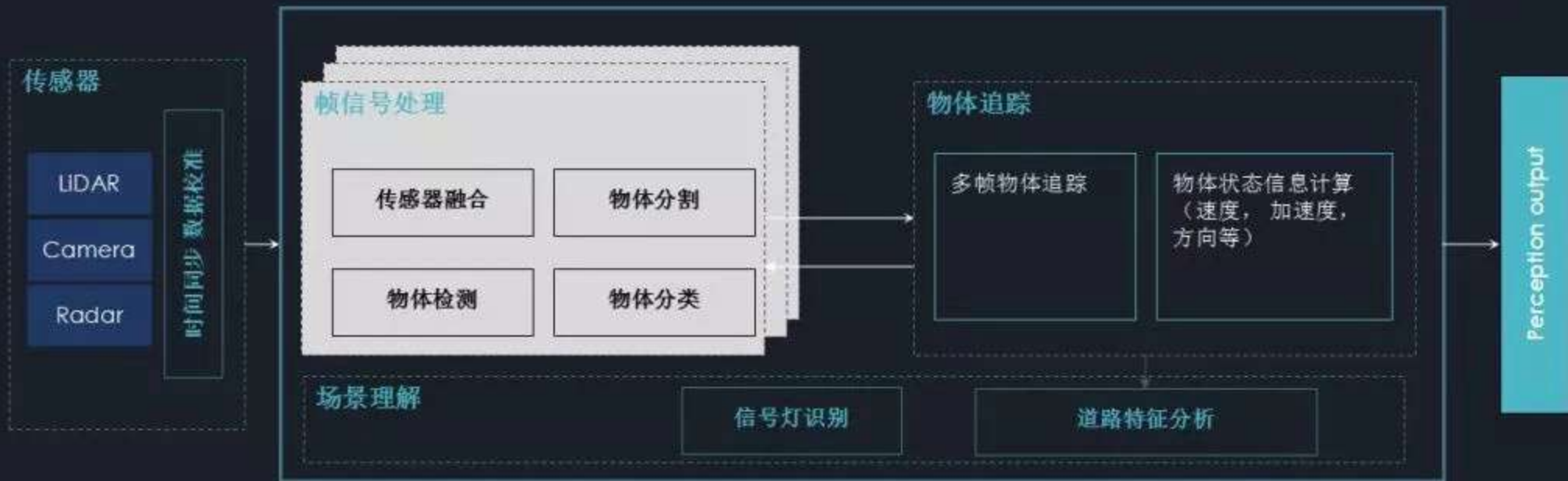
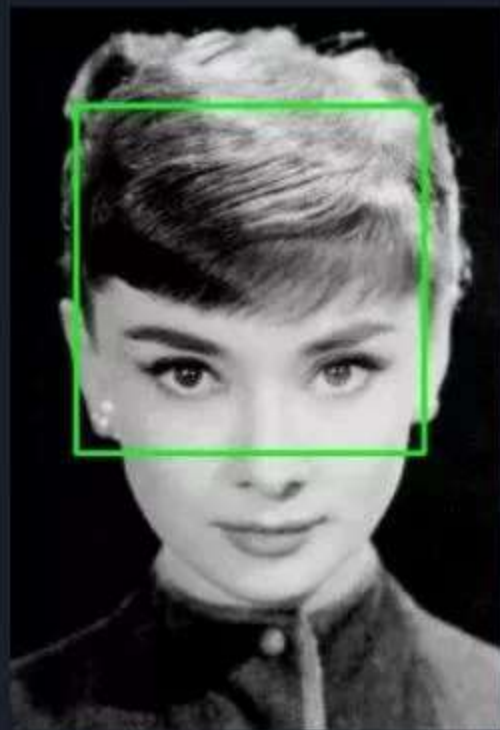
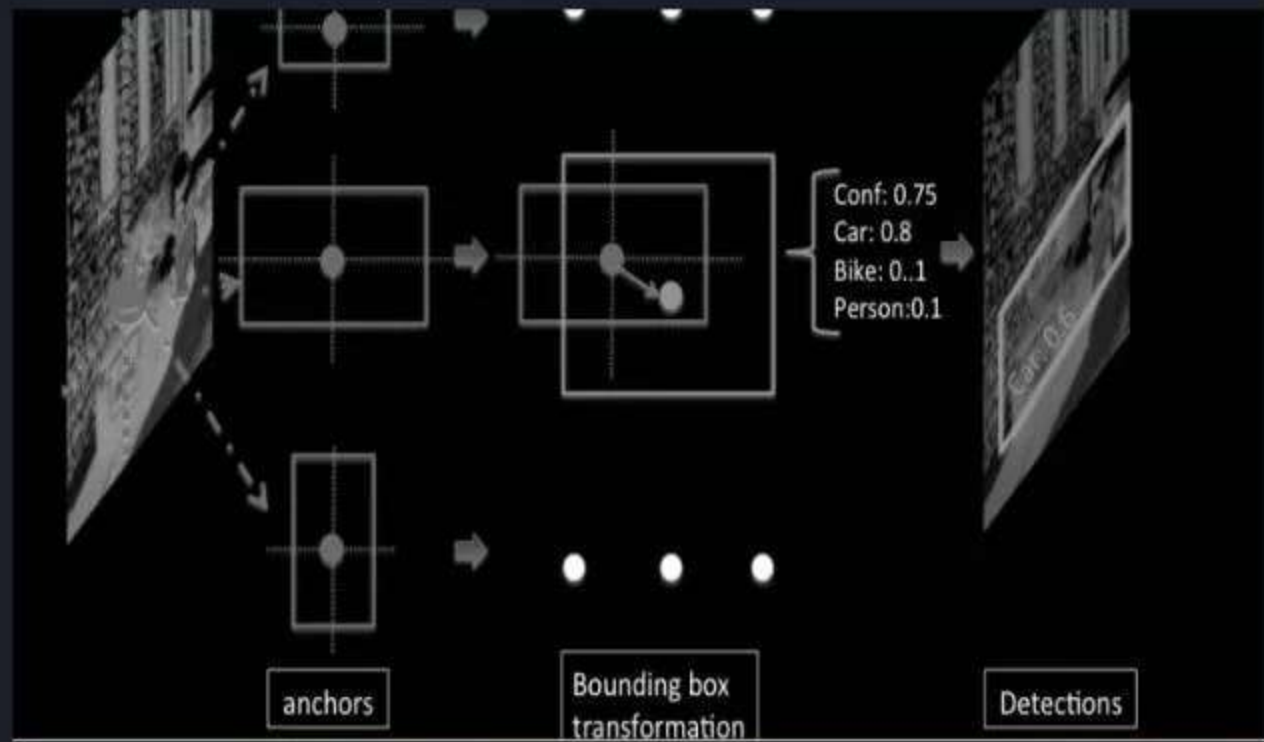


感知系统



传统2D物体检测方法



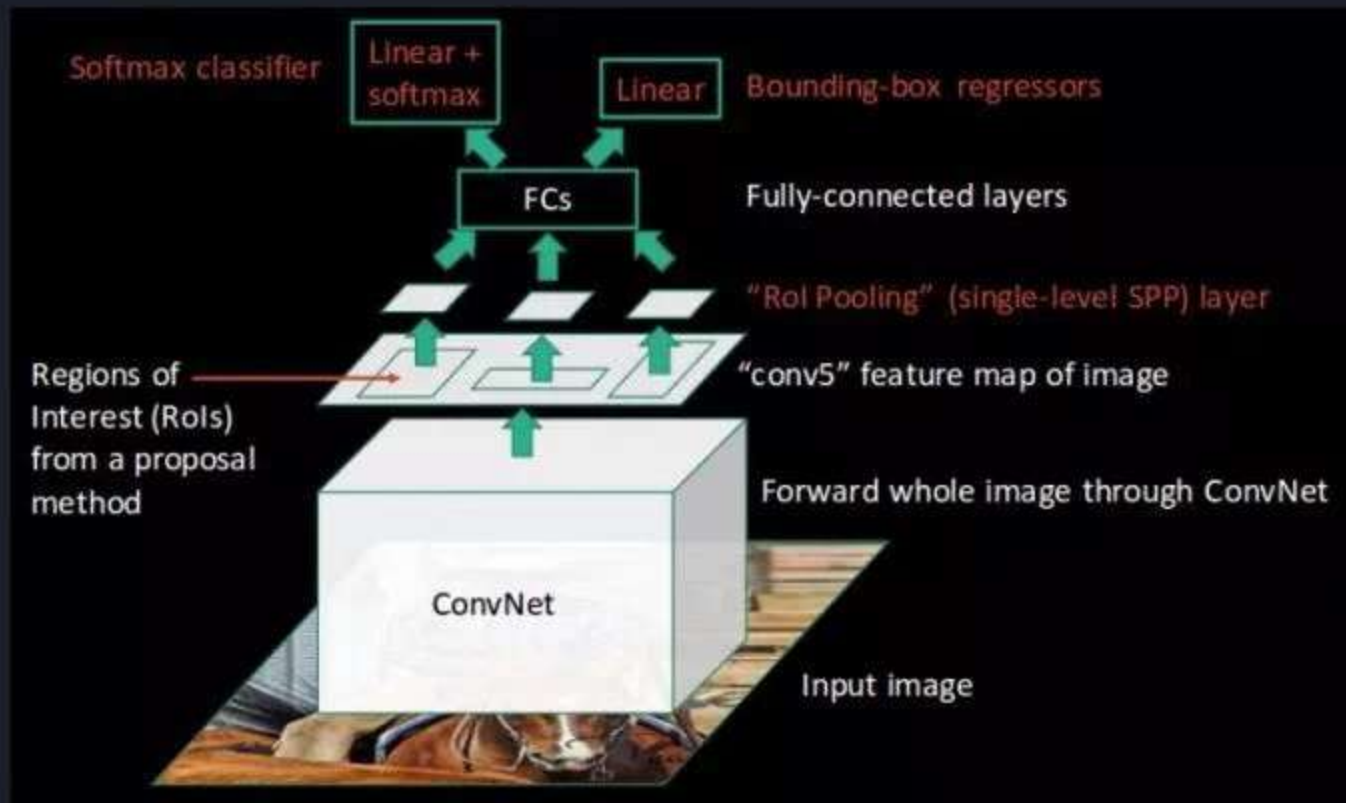
基于卷积神经网络的2D物体检测

➤ Anchor Based Methods:

- RCNN(fast, faster)
- SSD(DSSD)
- YOLO(v1, v2, v3)
- RetinaNet

➤ Anchor Free Methods

- CornerNet
- FSAF
- FCOS





2D物体检测面临的主要问题--物体互相遮挡



2D物体检测面临的主要问题--成像质量波动

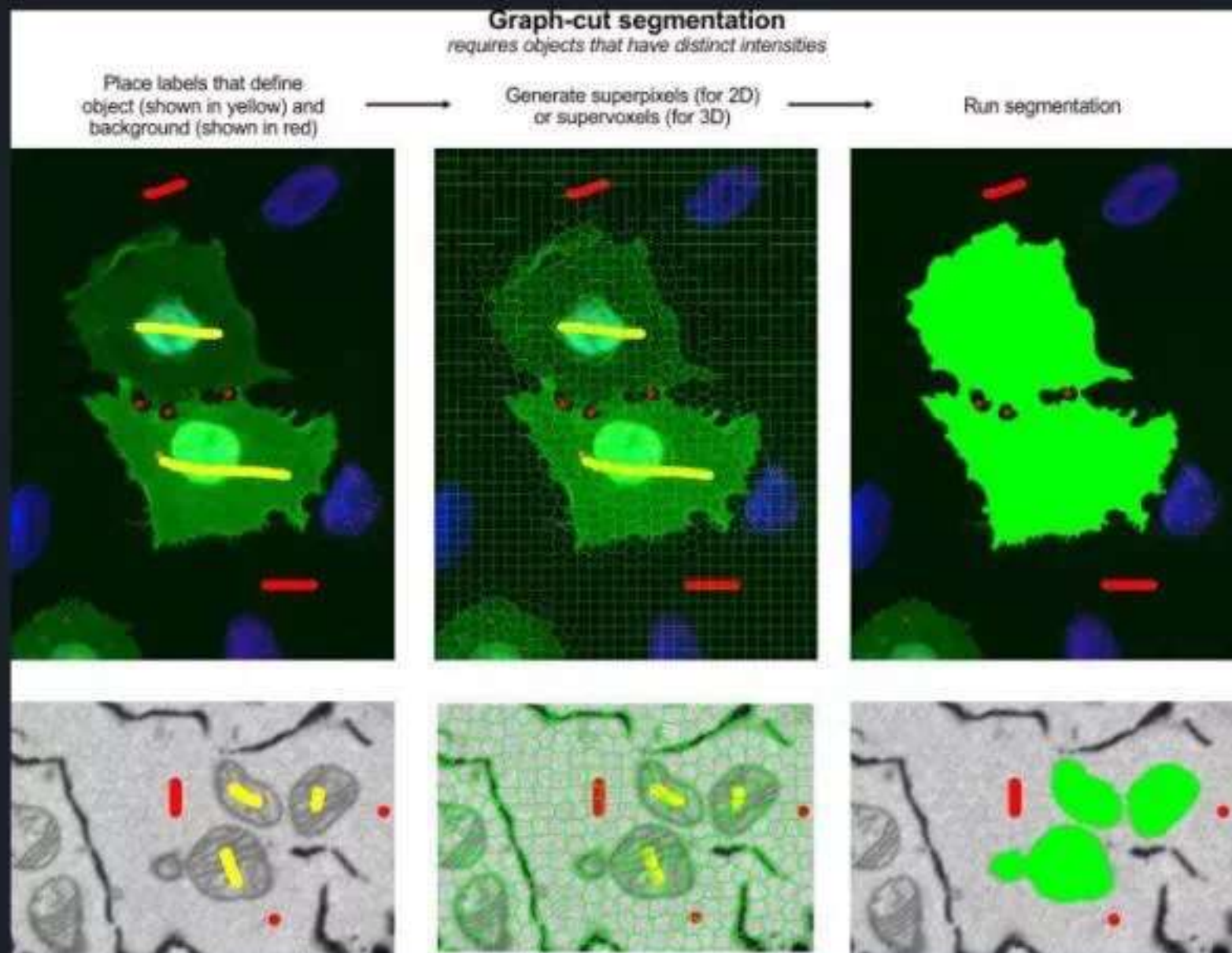


3D 物体检测

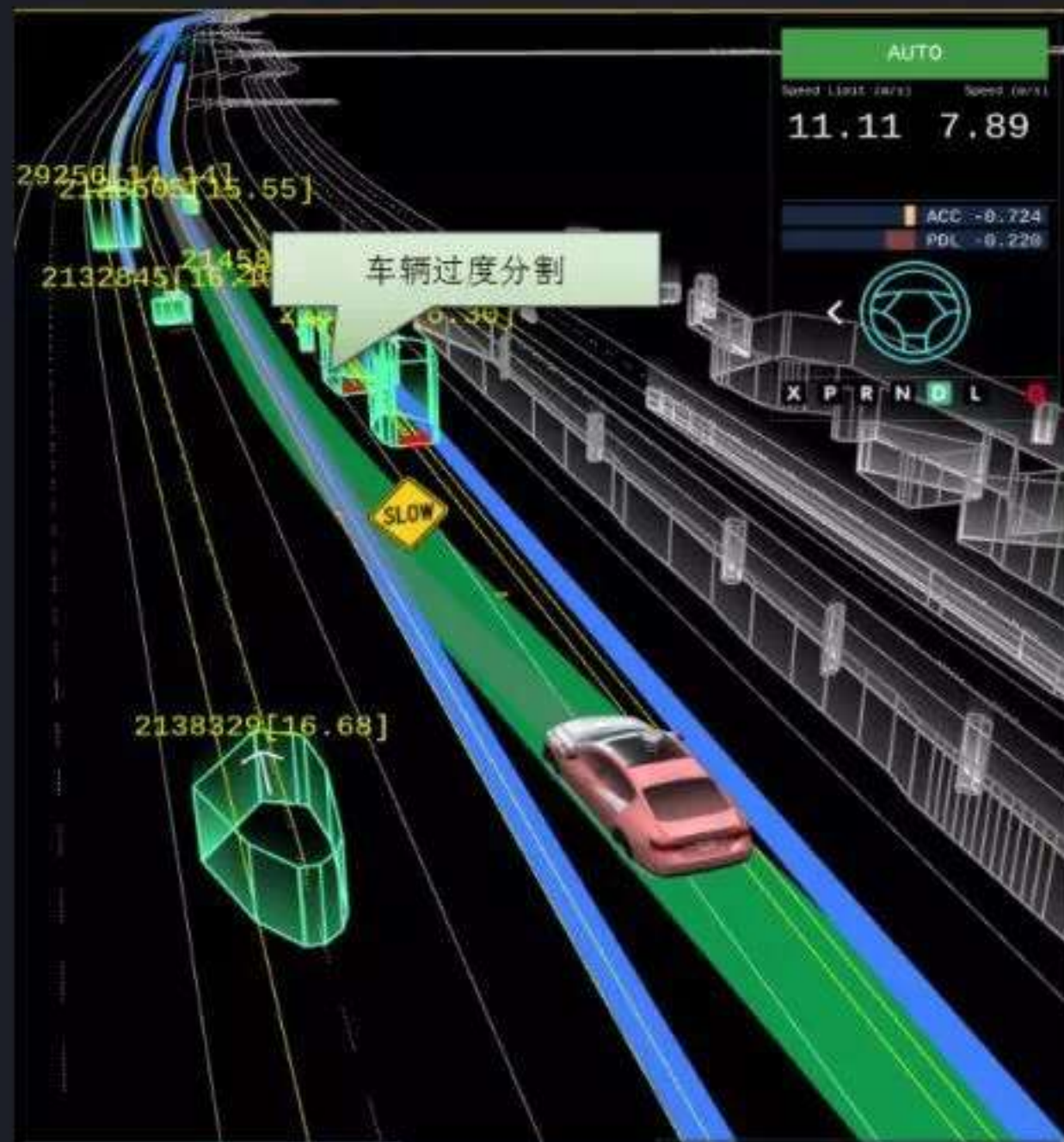


传统分割方法介绍

Flood Fill , DB scan, Graph Cut...



传统分割方法的限制--过度分割



传统分割方法的限制--分割不足

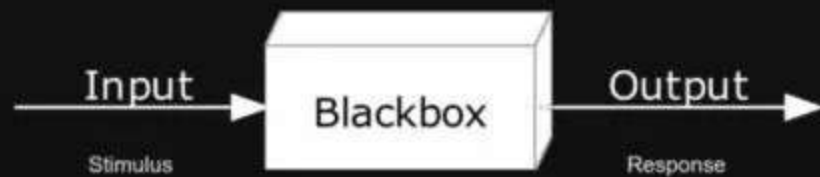


基于深度学习的3D物体检测





深度学习分割方法的限制



- 结果的不完全可控
- 无法保证100%的recall
- 易导致过拟合

