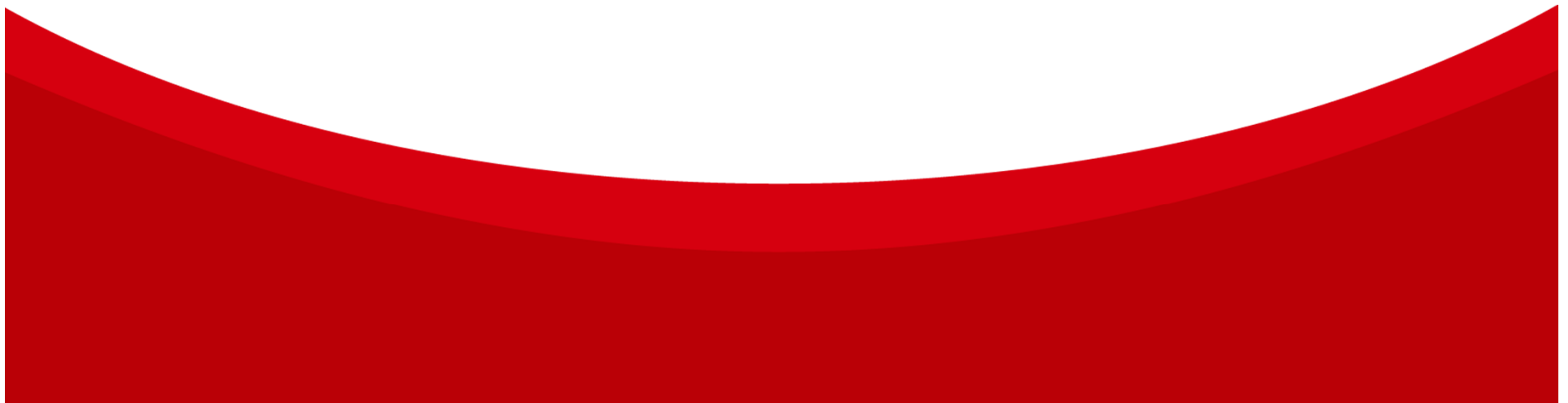


Chapter 1

Codeblocks, Visual Studio

설치 및 사용법



Code::Blocks 설치

1. <http://www.codeblocks.org/> 방문
2. Downloads -> [Download the binary release](#) 클릭
3. codeblocks-17.12mingw-setup.exe 의 [FossHUB](#) or [Sourceforge.net](#) 클릭
4. 설치 파일 실행 (Next, I agree, Install 선택) 하여 설치 완료



Windows XP / Vista / 7 / 8.x / 10:

File	Date	Download from
codeblocks-17.12-setup.exe	30 Dec 2017	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-17.12-setup-nonadmin.exe	30 Dec 2017	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-17.12-nosetup.zip	30 Dec 2017	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-17.12mingw-setup.exe	30 Dec 2017	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-17.12mingw-nosetup.zip	30 Dec 2017	FossHUB or Sourceforge.net
codeblocks-17.12mingw_fortran-setup.exe	30 Dec 2017	FossHUB or Sourceforge.net

따라하기 <code::blocks>

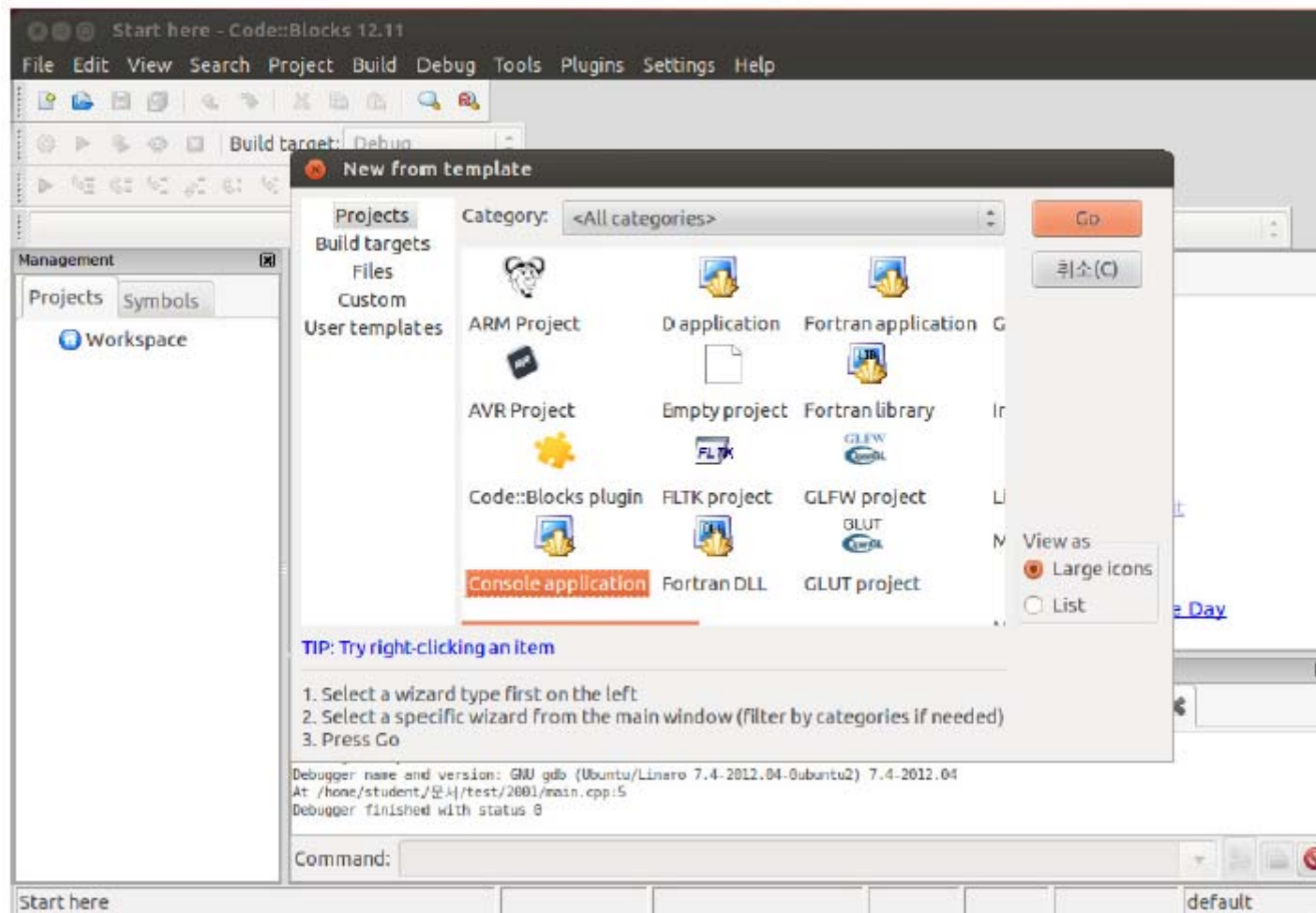
1 바탕화면에서 코드블록 아이콘을 더블클릭하여 프로그램을 실행한다.



Chapter 1

출력

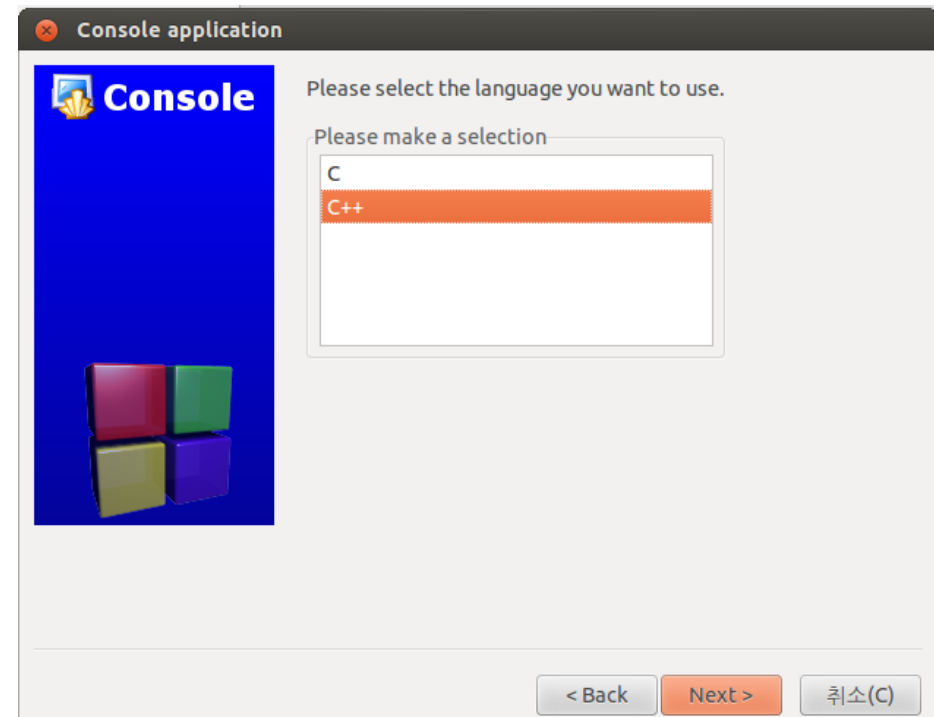
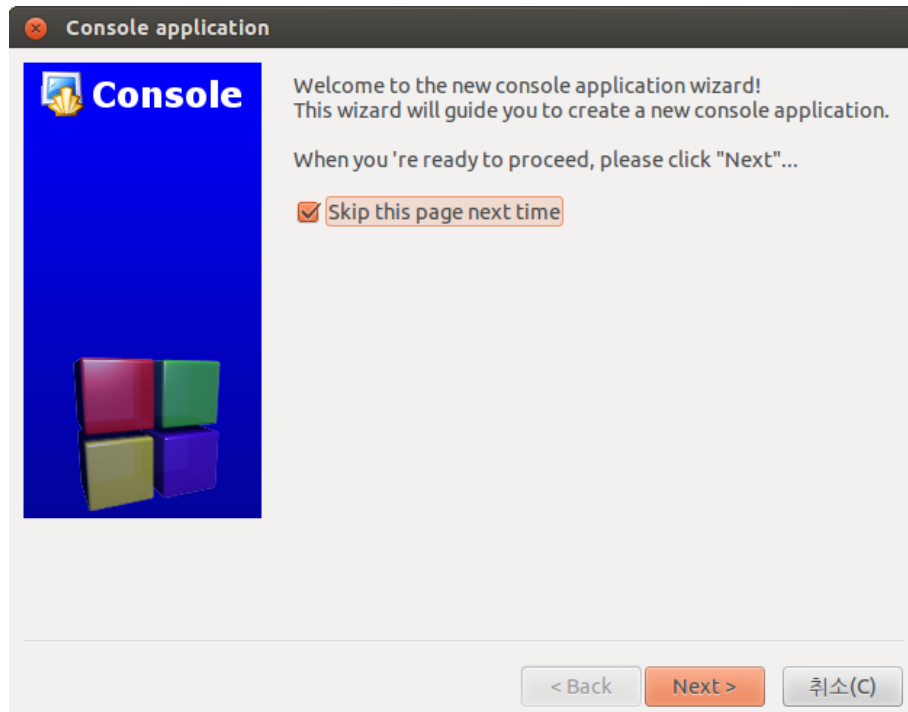
2 "File" → "New" → "Project"를 선택하거나 초기화면에서 "Create a new project"를 클릭하고 "Console application"을 선택한다.



Chapter 1

출력

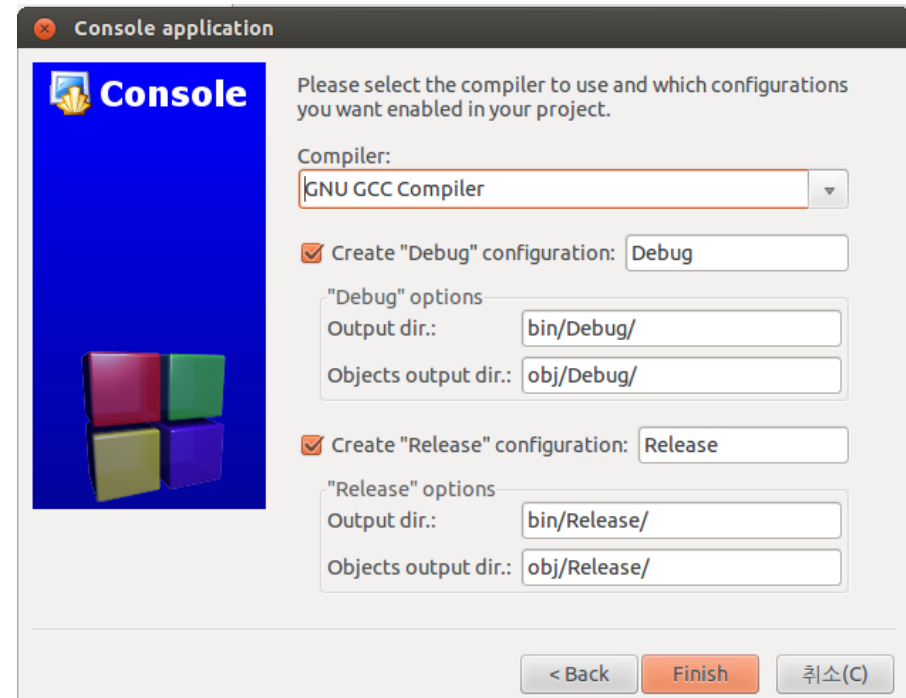
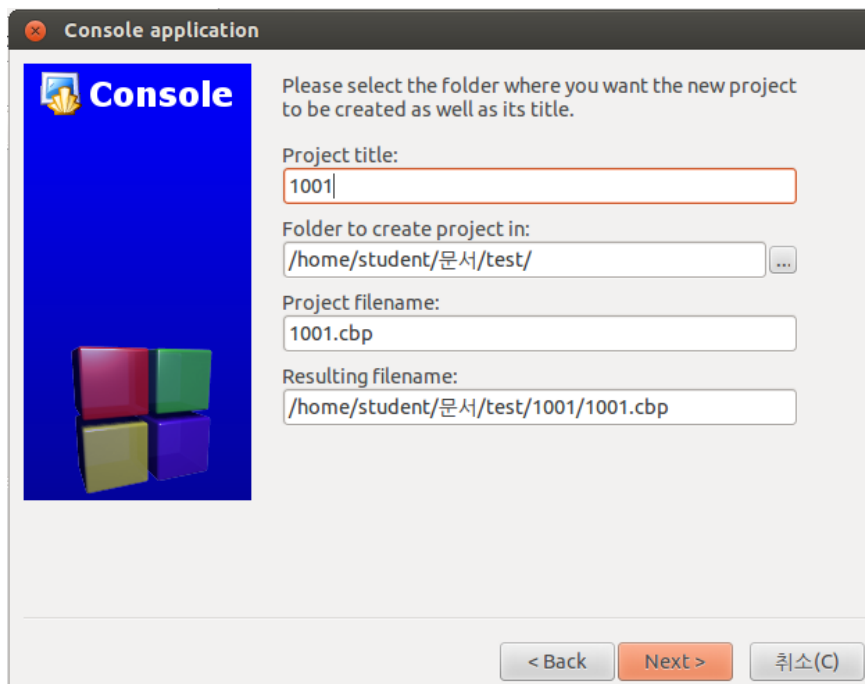
3 다음과 같은 창이 뜨면 체크하고 "Next" → "C" 선택하고 "Next"를 클릭한다.



Chapter 1

출력

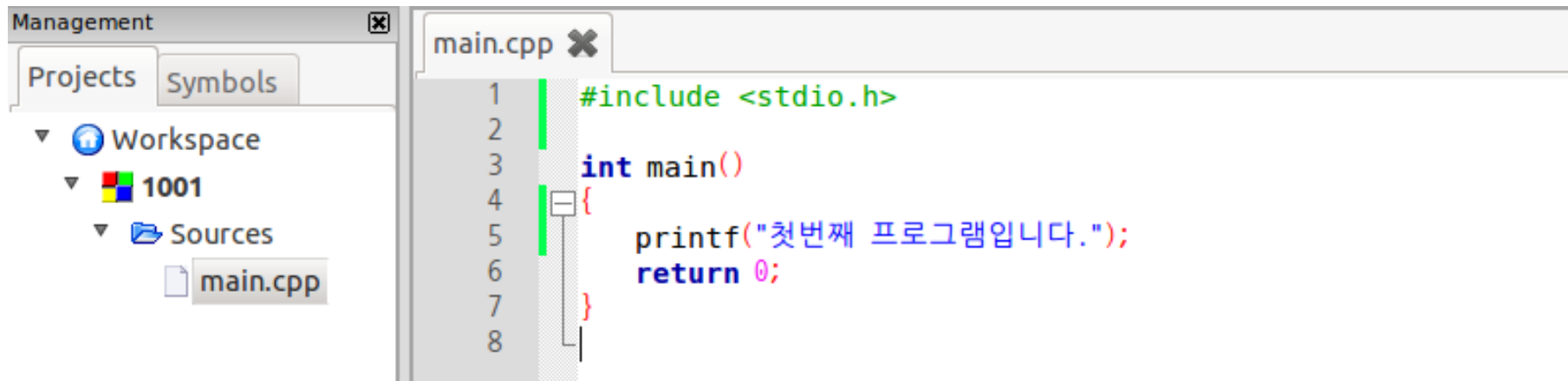
4 프로젝트 이름과 저장위치를 정하고 "Next" → "GNU GCC Compiler" 선택하고 "Finish"를 클릭한다.



Chapter 1


출력

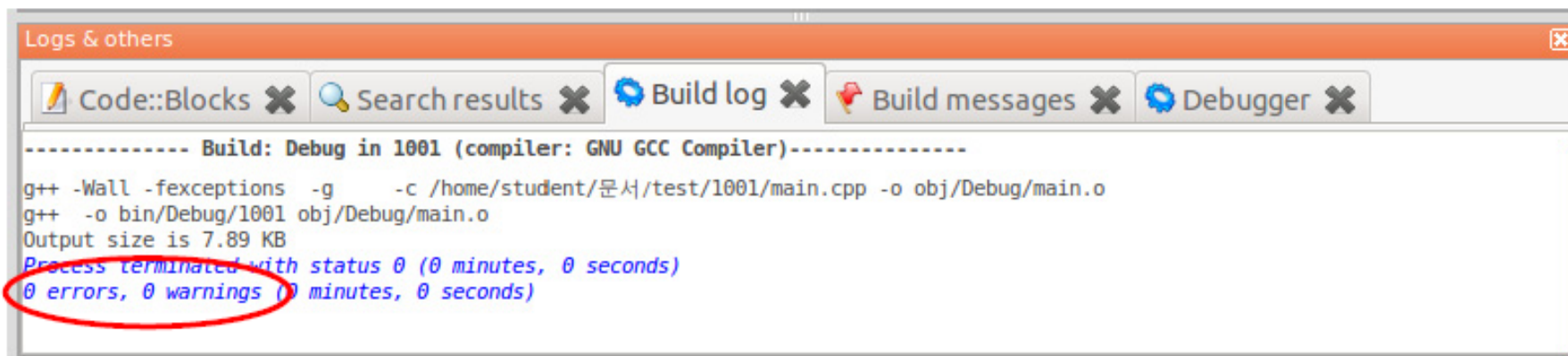
- 5 왼쪽 "Management" - "Projects"창에서 "Sources"- "main.cpp"를 더블 클릭하면 오른쪽 에디터 화면에 기본 소스가 나오는데 모두 지우고 위에 적혀진 소스를 입력한다.



Chapter 1

출력


- 6 메뉴에서 “Build” → “Build” 또는 **Ctrl+F9** 또는 “Build” 단추()를 눌러서 빌드를 실행한다. 빌드의 의미에 대해서는 별도로 설명할 것이다.
- 7 하단 “Build log”창에 “0 errors, 0 warnings”라고 뜨면 빌드에 성공하고 실행파일이 생성된 것이다. 그렇지 않다면 문법적으로 오류가 발생한 것이므로 찾아서 수정을 해야 한다.

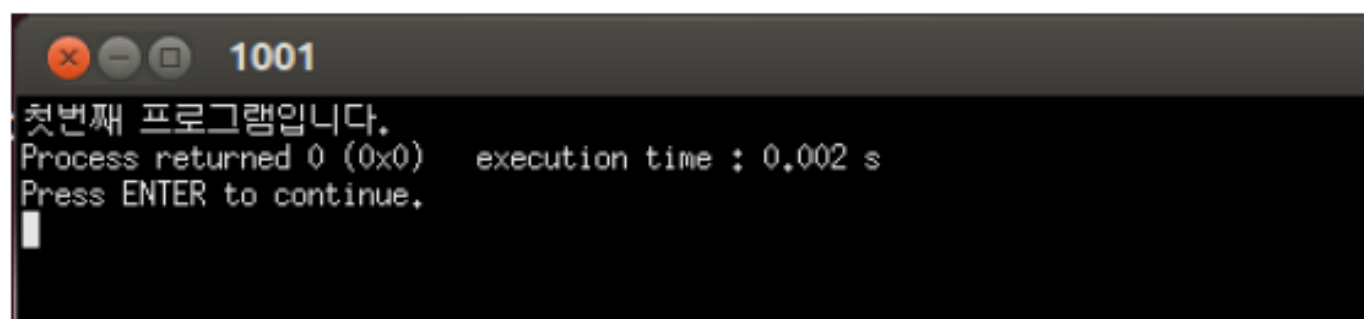


```
----- Build: Debug in 1001 (compiler: GNU GCC Compiler)-----  
g++ -Wall -fexceptions -g -c /home/student/문서/test/1001/main.cpp -o obj/Debug/main.o  
g++ -o bin/Debug/1001 obj/Debug/main.o  
Output size is 7.89 KB  
Process terminated with status 0 (0 minutes, 0 seconds)  
0 errors, 0 warnings (0 minutes, 0 seconds)
```


Chapter 1

출력

- 8 완성된 프로그램을 실행해보자. 메뉴 중 “Build” → “Run” 또는 **Ctrl+F10** 키 또는 “Run” 단추()를 누른다.
- 9 결과가 콘솔 창에 나타난다. 이때 둘째 줄부터 실행정보가 함께 출력되는데 윈도우 운영체제가 출력한 메시지이므로 우리가 작성한 프로그램과는 무관하다.



- 10 **Enter** 키를 누르면 출력화면이 사라지고 원래의 편집화면으로 돌아온다.

Chapter 1

출력

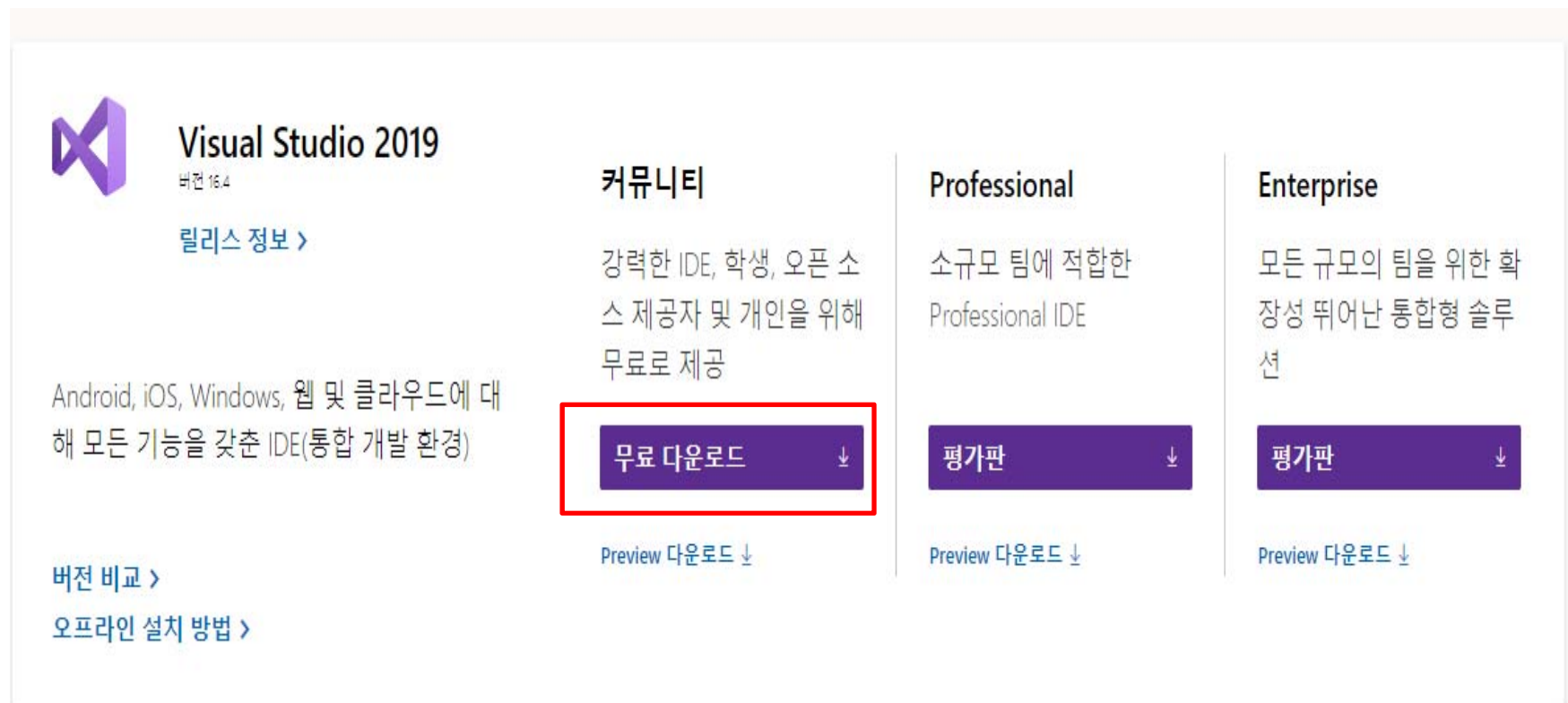
CodeBlocks를 이용하여 다음을 입력하여
콘솔창에 Hello World!! 가 출력되는지 확인하시오

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello World!!");
    return 0;
}
```

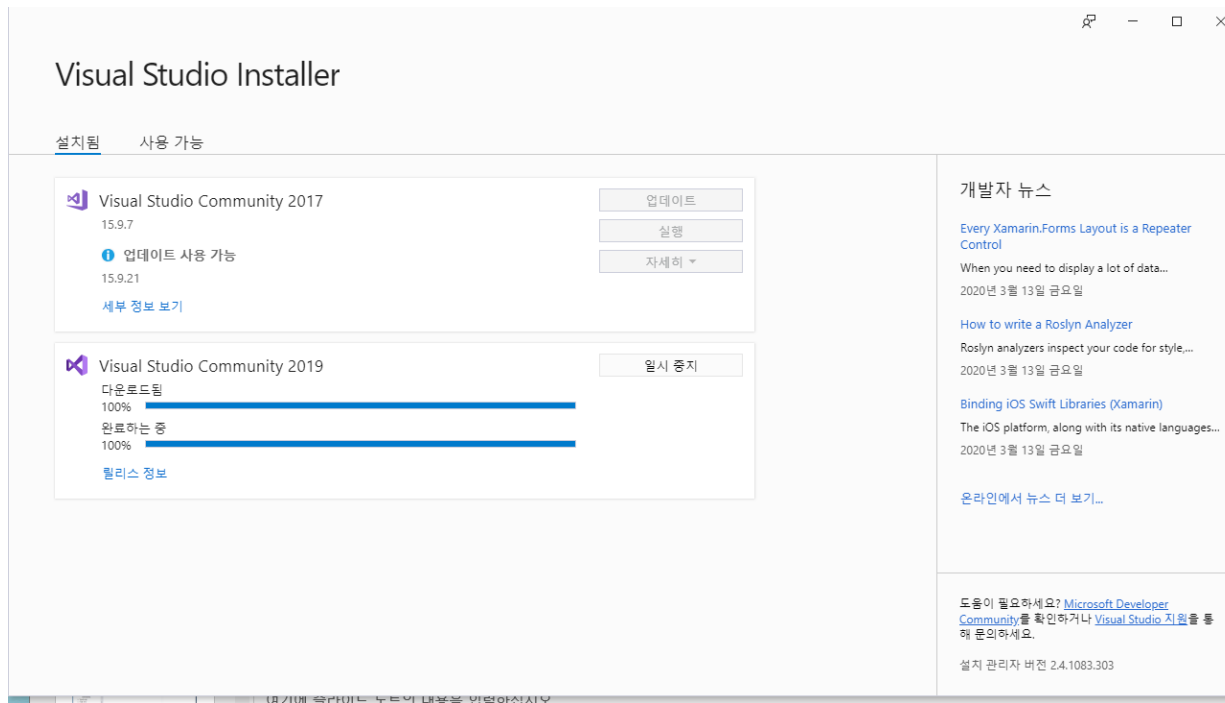
<Visual Studio> 설치하기

1. <https://visualstudio.microsoft.com/ko/downloads/> 방문
2. Visual Studio 2019 커뮤니티 무료다운로드 클릭
3. vs_community__1755434051.1567922366.exe 실행하여 설치



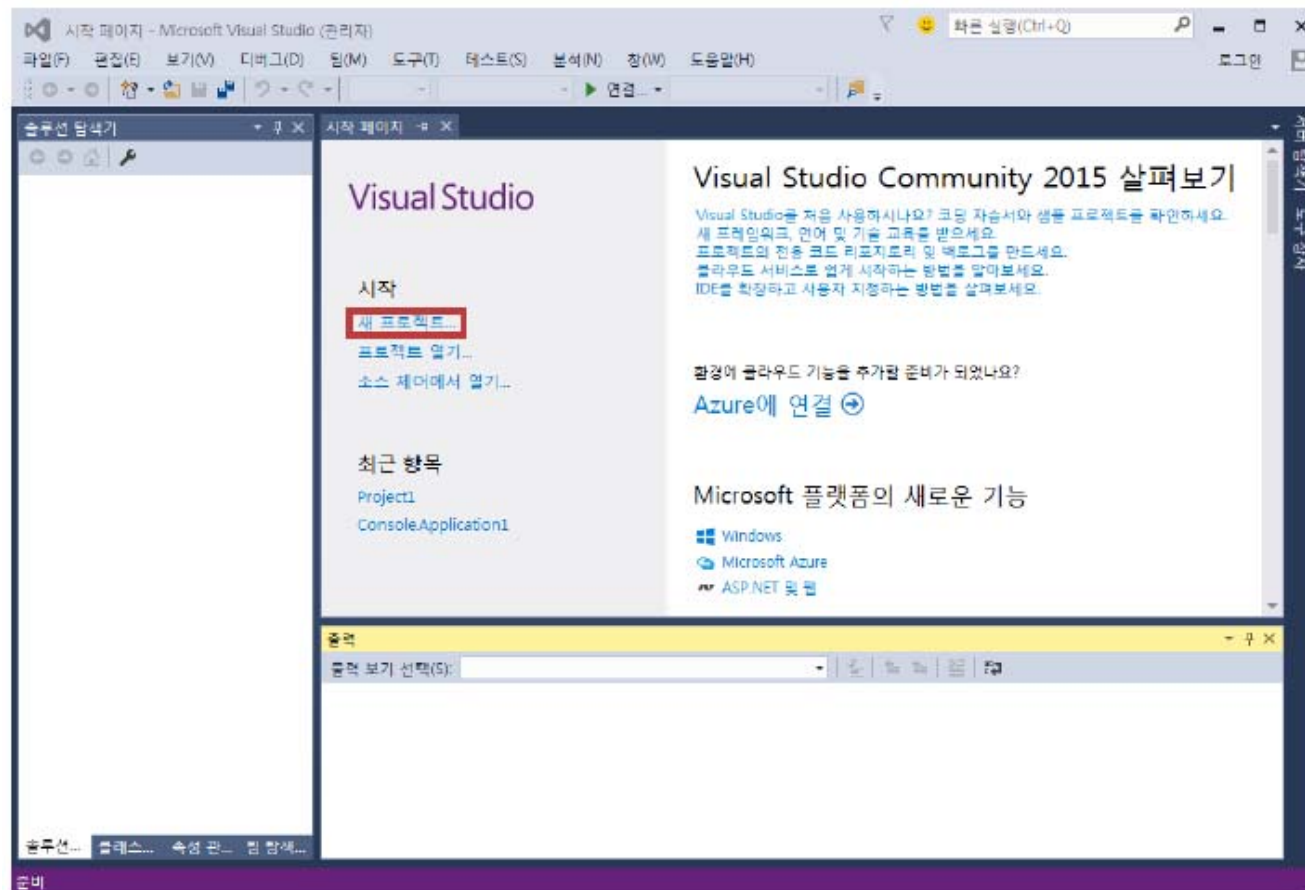
<Visual Studio> 설치하기

1. vs_community_1755434051.1567922366.exe 실행하여 설치



따라하기 <Visual Studio>

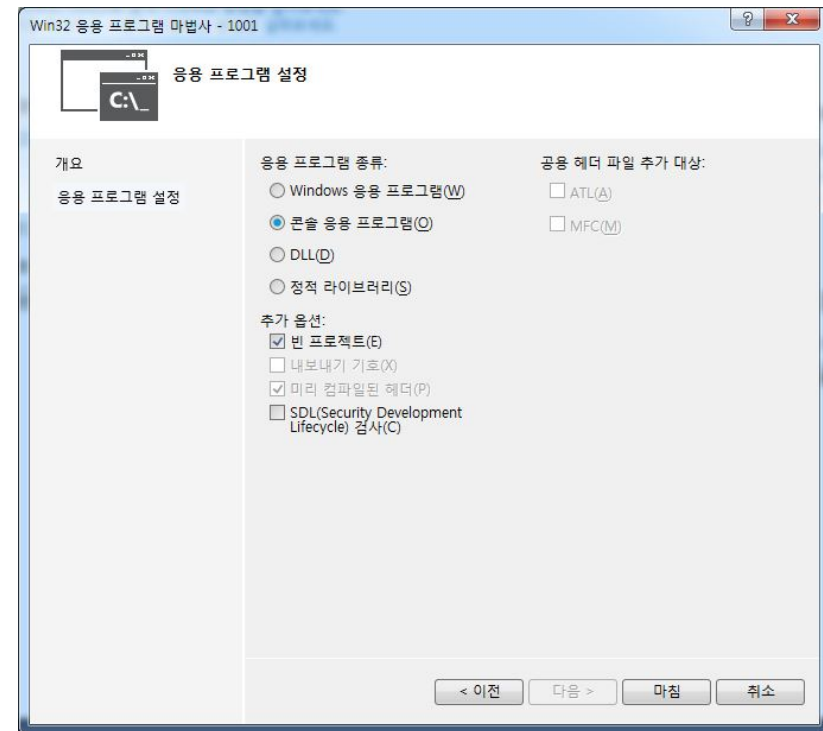
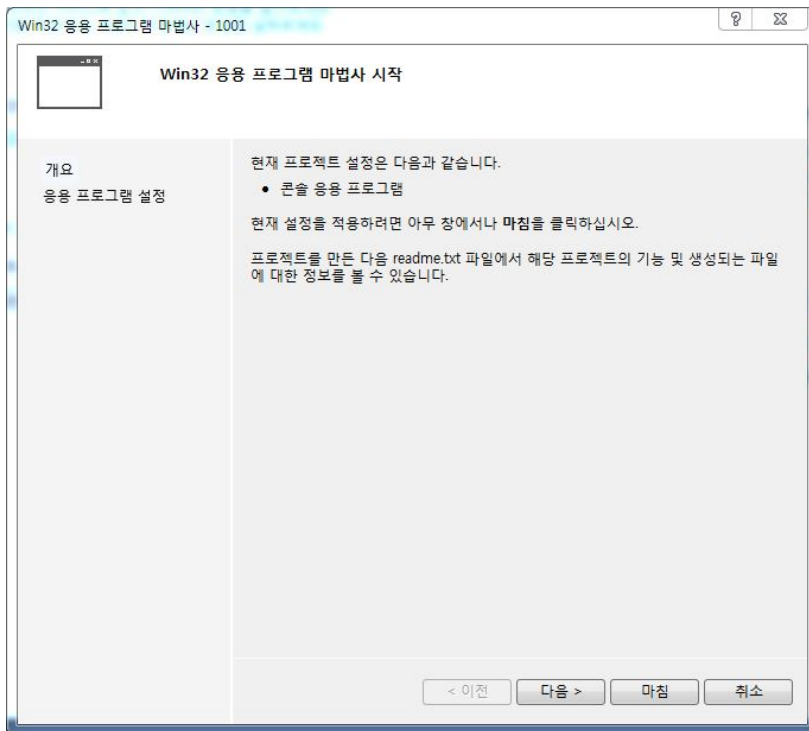
- 1 "시작" → "모든 프로그램" → "Visual Studio"를 실행한다.
- 2 "새프로젝트"(또는"파일"→"새로 만들기"→"프로젝트")를 클릭한다.



Chapter 1

출력

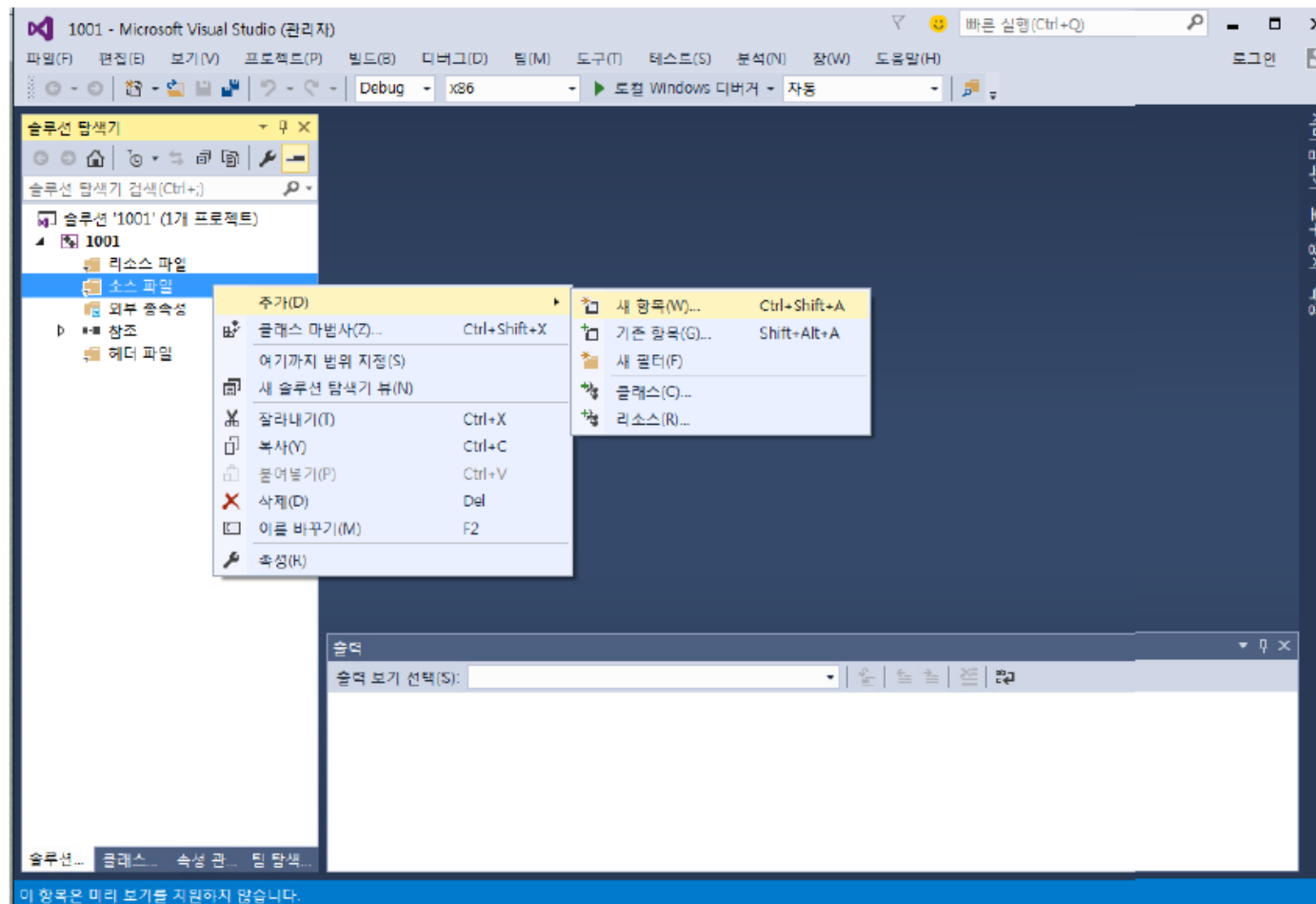
4 다음을 클릭한 후 콘솔응용프로그램 선택하고 추가옵션에서 빈 프로젝트 체크, SDL 검사 체크해제 후 마침을 클릭한다.



Chapter 1

출력

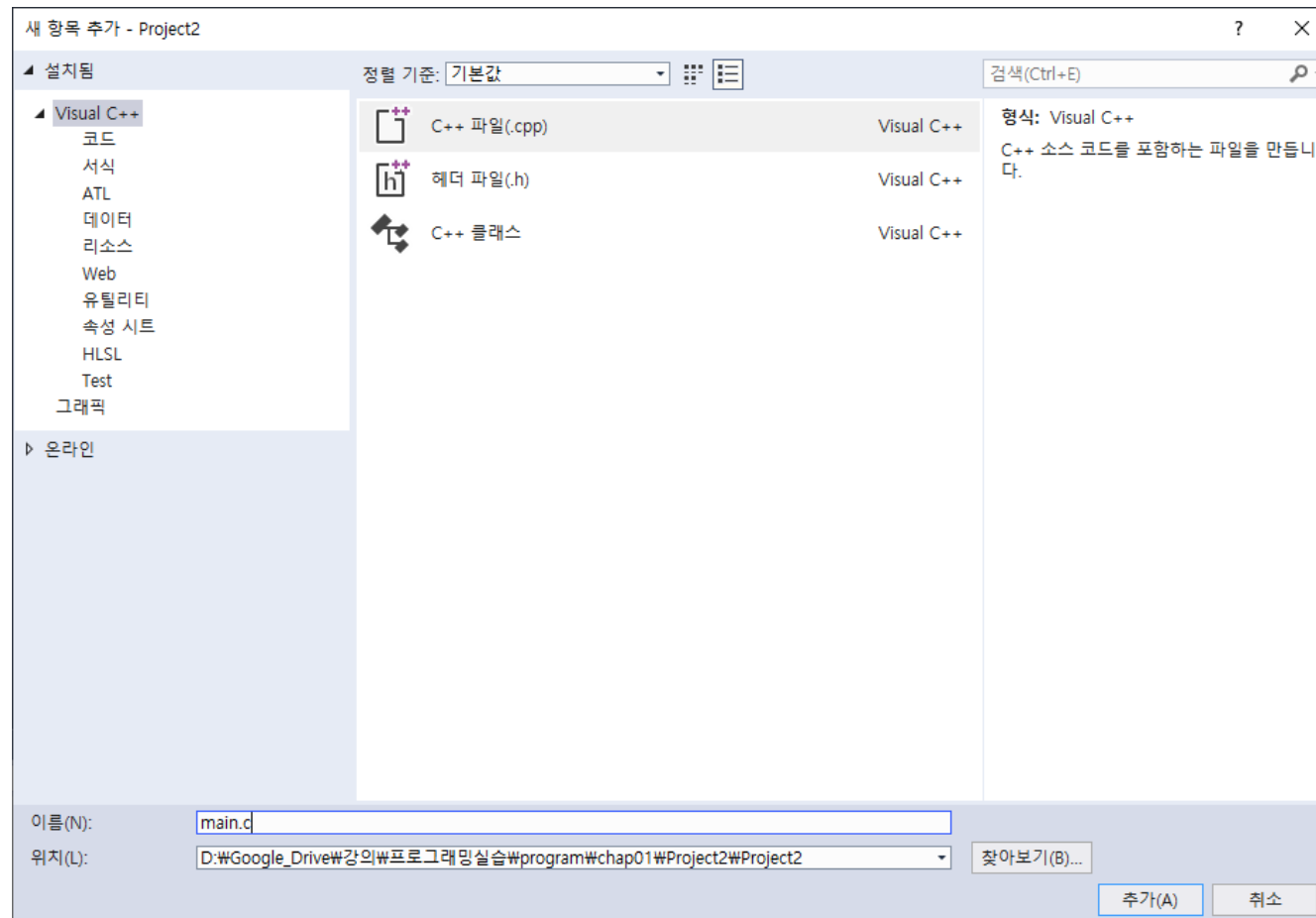
5 "소스파일"에서 마우스 오른쪽 클릭하고,"추가"→"새항목"을 선택한다.



Chapter 1

출력

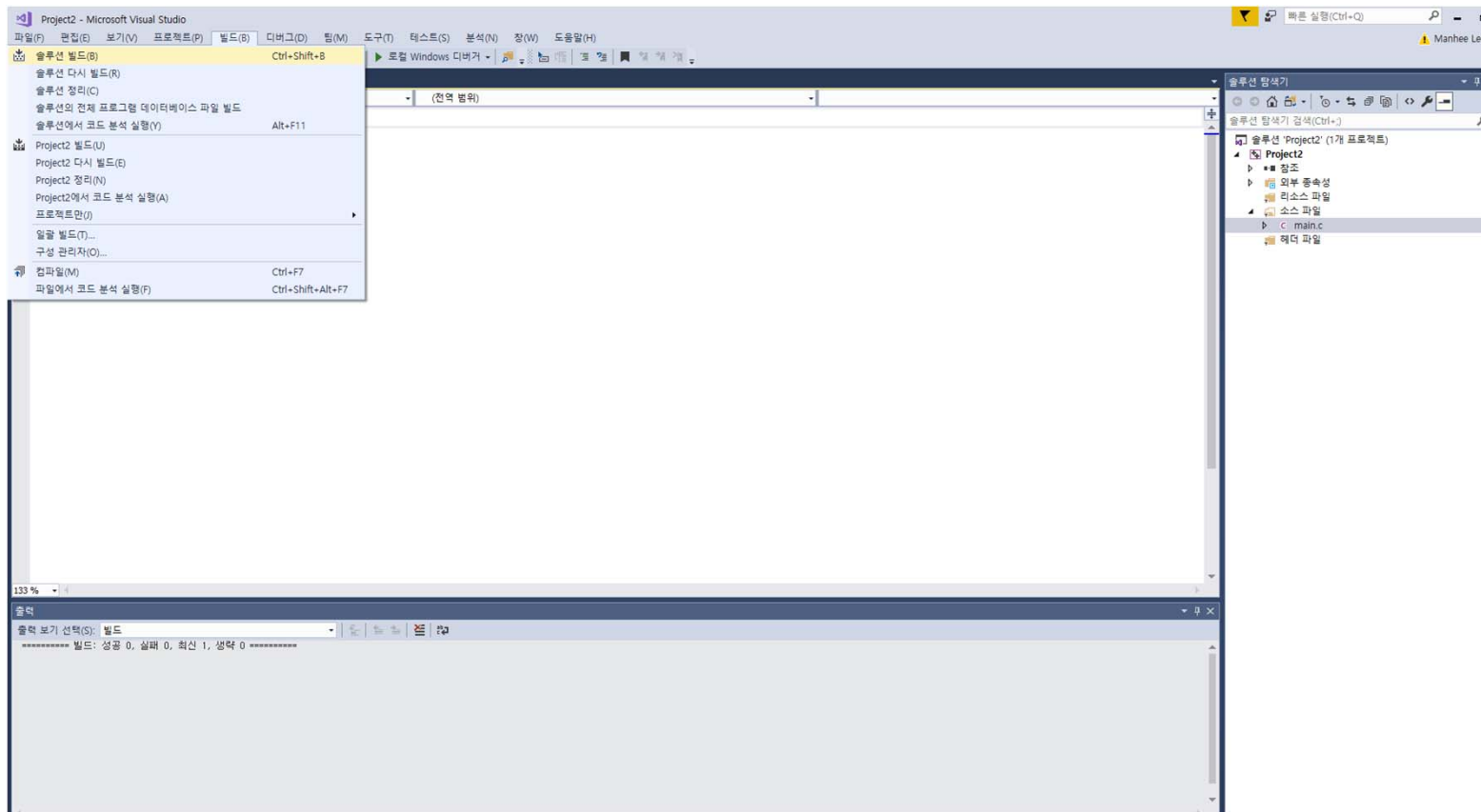
6 "C++파일" 선택 후, 파일의 이름을 정해주고 확장자를 c로 한다.
(여기서는 main.c 로 정했다.)
"추가"를 클릭한다.



Chapter 1

출력

7 프로그램을 편집한 후, 저장한다. 빌드 -> 솔루션 빌드 선택하여 컴파일 한다.
아래 쪽 출력 창에
===== 빌드: 성공 1, 실패 0, 최신 0, 생략 0 =====
나타나면 성공적으로 빌드한 것임

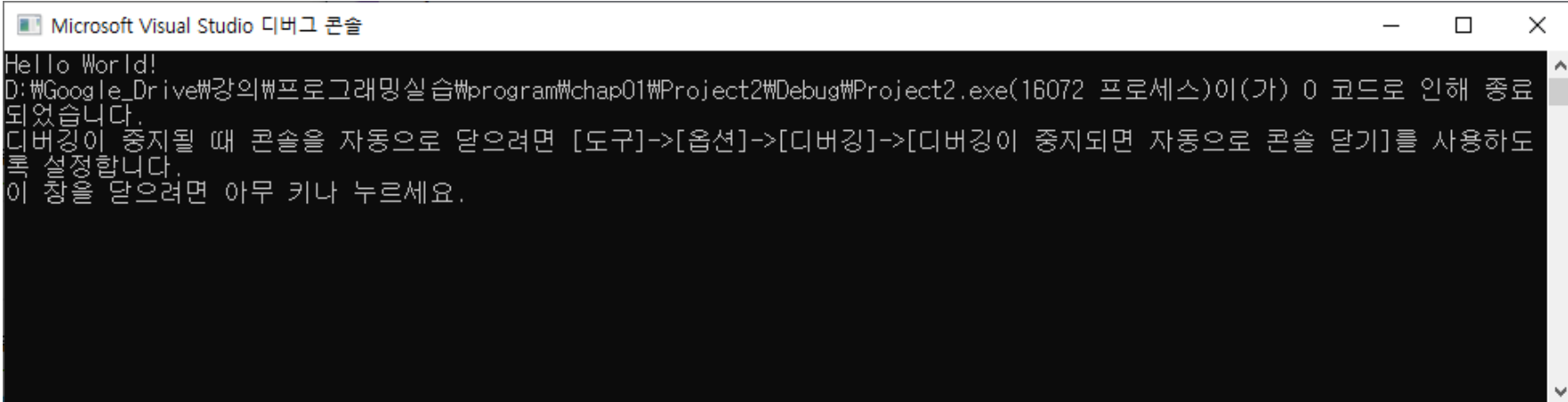


Chapter 1

출력

8 완성된 프로그램을 실행해 보자

디버그 -> 디버깅하지 않고 시작(Ctrl+F5) 또는 디버깅 시작(F5)을 클릭하면 실행



```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
Hello World!
D:\Google_Drive\강의\프로그래밍 실습\program\chap01\Project2\Debug\Project2.exe(16072 프로세스)이(가) 0 코드로 인해 종료
되었습니다.
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구]->[옵션]->[디버깅]->[디버깅이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기]를 사용하도
록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요.
```

- 9 결과가 콘솔 창에 나타난다. 이때 "계속하려면 아무 키나 누르십시오..."라는 문구가 함께 출력되는데 윈도우가 출력한 메시지이므로 우리가 작성한 프로그램과는 무관하다.
- 10 아무 키나 누르면 출력화면이 사라지고 원래의 편집화면으로 돌아온다.

다음을 입력하여 콘솔창에 Hello World!! 가 출력되는지 확인하시오

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello World!!");
    return 0;
}
```

Thank You!!!

