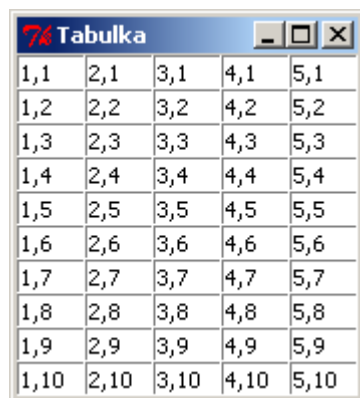


Úkoly

1. Canvas - Nakreslete 5 úseček s náhodnými souřadnicemi (pomocí cyklu)
2. Vykreslete tabulku o 5-ti sloupcích a 10-ti řádcích složenou z komponent Entry, zmenšete šířku komponent a zobrazte text s informací o souřadnicích. Použijte rozmístění Grid. Pro pozadí Entry použijte náhodné barvy.



The image shows a screenshot of a graphical user interface window titled "Tabulka". The window contains a table with 10 rows and 5 columns. Each cell in the table displays a coordinate pair in the format "x,y", where x is the column index (1 to 5) and y is the row index (1 to 10). The background of each cell is a different random color. The window has a standard title bar with a red icon, the title "Tabulka", and standard minimize, maximize, and close buttons.

1,1	2,1	3,1	4,1	5,1
1,2	2,2	3,2	4,2	5,2
1,3	2,3	3,3	4,3	5,3
1,4	2,4	3,4	4,4	5,4
1,5	2,5	3,5	4,5	5,5
1,6	2,6	3,6	4,6	5,6
1,7	2,7	3,7	4,7	5,7
1,8	2,8	3,8	4,8	5,8
1,9	2,9	3,9	4,9	5,9
1,10	2,10	3,10	4,10	5,10