

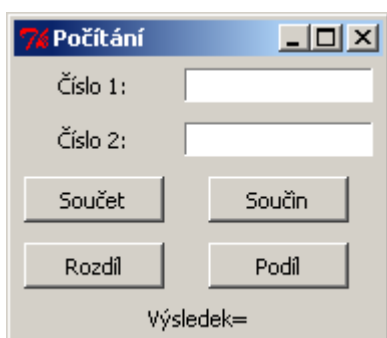
Úkol 3_1

Stanovte si velikost okna. Umístěte do okna tři tlačítka "Konec" na náhodné souřadnice tak, aby nepřekračovala hranice okna. Přidejte tlačítko "Prohodit" do levého horního rohu. Po jeho stisknutí se všem třem tlačítkům nastaví nové náhodné souřadnice. Překrývání tlačítek řešit nemusíte.

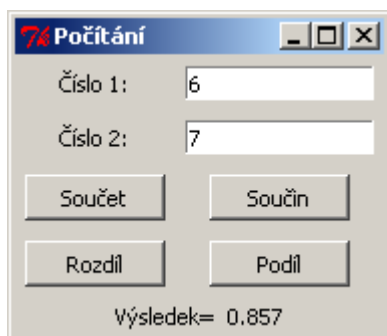
Úkol 3_2

Vytvořte aplikaci pro základní matematické operace se dvěma čísly (součet, rozdíl, součin, podíl). Rozmístění komponent provedte podle předlohy metodou grid.

Vzhled aplikace po spuštění:



příklad výpočtu podílu



příklad podílu, kdy dělíme nulou

