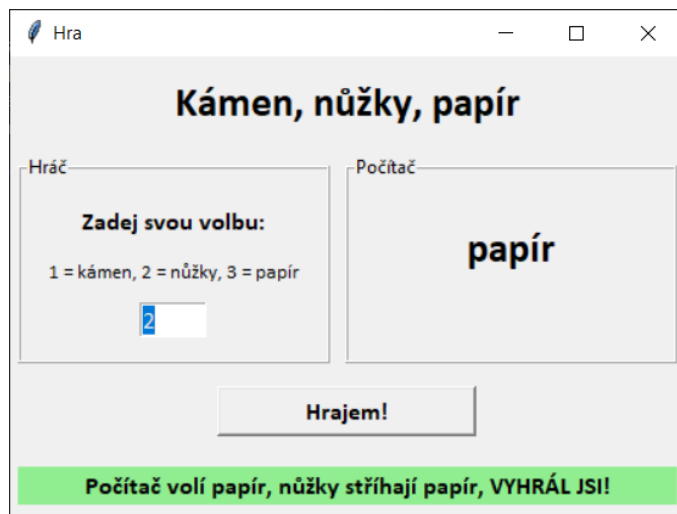


1. Naprogramujte hru KÁMEN, NŮŽKY, PAPÍR v grafickém prostředí. Hraje člověk proti počítači.

Náhled programu:

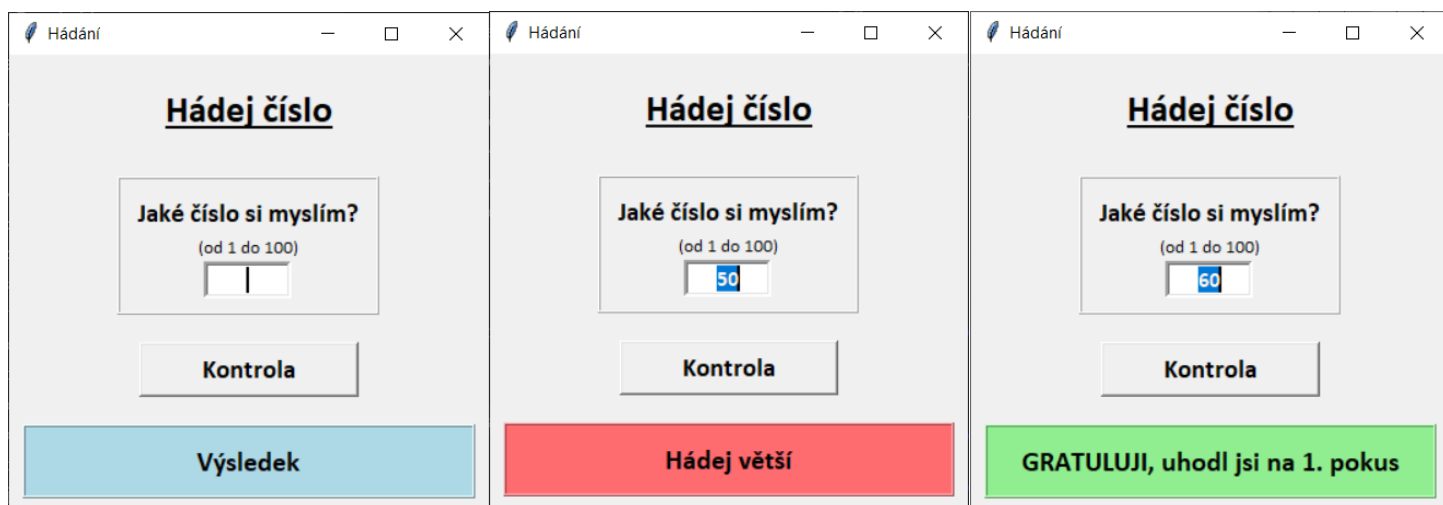


Uživatel zadává svou volbu prostřednictvím komponenty Entry (zadáním čísel 1 – 2 -3) nebo tlačítka (s texty „kámen“, „nůžky“, „papír“).

Po stisku tlačítka se zobrazí „volba“ počítače, provede a zobrazí se vyhodnocení hry. Vzhled programu si upravte podle sebe.

2. Vytvořte program v grafickém prostředí, který si „myslí“ náhodné číslo od 1 do 100 a vyzve uživatele, k uhodnutí tohoto čísla. Po každém pokusu vypíše, zda má hádat číslo menší nebo větší. V případě, že uživatel číslo uhodne, vypíše gratulaci a počet pokusů, který k uhodnutí potřeboval.

Náhledy programu:



Vzhled programu si upravte podle sebe.