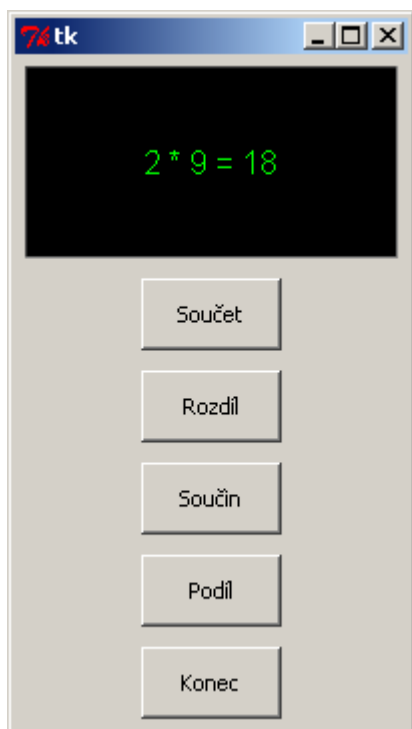


## Úkol

Vytvořte aplikaci s komponentou Label a pěti tlačítky (Součet, Rozdíl, Součin, Podíl, Konec). Tlačítka pro počítání budou v Labelu generovat náhodné příklady i s výsledky, pro každou operaci volte jinou barvu textu; Konec = ukončení aplikace.



Možný vzhled aplikace. (Příklad po stisku tlačítka Součin)