

ALG. E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

PROFESSOR JEFFERSON CHAVES

jefferson.chaves@ifpr.edu.br

TRABALHO 4º BIMESTRE

*Perder tempo em aprender coisas que não interessam  
priva-nos de descobrir coisas interessantes."*

*Carlos Drummond de Andrade*

Resumo: Crie uma aplicação, que gere aleatoriamente apostas (surpresinha) para os principais jogos de loteria do Brasil (Mega-Sena, Quina, Lotomania e Lotofácil).

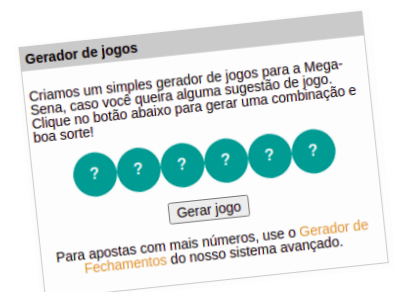
**Desenvolva uma aplicação que:**

1. Permita ao usuário selecionar um jogo (Mega-Sena, Quina, Lotomania e Lotofácil) para que a aplicação gere as apostas aleatórias;
2. A aplicação deve solicitar ao usuário quantas apostas ele deseja gerar;
3. A aplicação deve solicitar ao usuário o número de **dezenas** desejadas.
4. A aplicação deve exibir as dezenas de cada aposta em ordem crescente;
5. A aplicação deve exibir o total gasto em reais com cada aposta de acordo com cada loteria;



**Restrições:**

1. O usuário deve selecionar a dezena respeitando o mínimo e o máximo de cada jogo. Uma mensagem deve ser apresentada quando as dezenas informadas estiverem fora do intervalo permitido a cada jogo. Ex.: para a Megasena, o apostador joga no mínimo 6 números e no máximo 20, em um universo de 1 a 60.
2. A aplicação não deve gerar apostas com número repetidos;
3. Refatore sua aplicação ao longo do desenvolvimento, removendo trechos de lógica que se repetem. O uso de funções com parâmetros e retorno tem papel fundamental nesse tipo de código;



### Observações:

- O trabalho pode ser feito em grupo de no mínimo 2 e no máximo 4 integrantes.
- Você poderá tirar suas dúvidas no e-mail [jefferson.chaves@ifpr.edu.br](mailto:jefferson.chaves@ifpr.edu.br) com o assunto [dúvida projeto loteria – seu nome – sua turma];
- Ao finalizar seu projeto, a resposta deve ser o link do seu projeto no *github.com*.
- Seu trabalho não deve estar compactado em hipótese alguma. Trabalhos compactados (zip, rar, etc, não serão corrigidos);
- Um exemplo para esse exercício pode ser visto em:  
<https://www.somatematica.com.br/megasena.php>
- As regras de cada jogo, bem como o número mínimo e máximo de dezenas e seus respectivos valores, podem ser consultado em:
  - <http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/megasena>
  - <http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/quina>
  - <http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/lotomania>
  - <http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/lotofacil>