

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Orientação a Objetos

Carga Horária: 120 horas aula

Período: 2º ano

Data: 07/08/2024

Atividade – Arrays de Objetos

1. As pessoas adultas precisam controlar suas receitas e despesas a fim de manter uma vida financeira saudável. Neste sentido, pode-se utilizar um programa orientado a objetos para auxiliar neste controle. Veja as classes Receita e Despesa abaixo:



A partir das classes acima, implemente um programa com as seguintes funcionalidades organizadas em um menu:

- (1) **Adicionar receita:** deve ler os dados de uma receita para um objeto da classe Receita, armazenando tal objeto em uma *array* de receitas.
- (2) **Adicionar despesa:** deve ler os dados de uma despesa para um objeto da classe Despesa, armazenando tal objeto em uma *array* de despesas.
- (3) **Listar receitas:** deve percorrer o *array* de receitas, exibindo os dados de cada objeto da classe Receita existente nele.
- (4) **Listar despesas:** deve percorrer o *array* de despesas, exibindo os dados de cada objeto da classe Despesa existente nele.
- (5) **Sumarizar:** deve percorrer os arrays de receitas e despesas, calculando os totais de ambas. Além disso, deve exibir o saldo (totalReceitas – totalDespesas). O formato da saída desta opção deve ser:

Saldo: R\$ 105.58
Total de receitas: R\$ 200.00
Total de despesas: R\$ 94.42

- (0) **Sair do programa:** deve encerrar o programa.