Instituto Federal do Paraná – Campus Foz do Iguaçu

Professor: Daniel Di Domenico



Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Orientação a Objetos **Carga Horária:** 120 horas aula

Período: 2º ano

Data: 31/07/2024

Exercícios – Arrays de Objetos

1. A turma do 2º ano do TDS quer organizar uma janta. Para isso, eles decidiram fazer um programa para definir os 3 tipos de pratos que serão servidos. Assim, definiu-se a classe Prato:

Prato	
-descricao: string	
-quantidade: integer	
-valorUnitario: float	
+getValorTotal(): float	

Faça um programa que leia os dados de 3 objetos da classe Prato, armazenando-os em um vetor. Após isso, imprima como saída os dados de todos os pratos, bem como o valor total gasto com a janta.

2. Na geometria, a área de um trapézio é calculada com a fórmula:

```
area = ((baseMaior + baseMenor) * altura)/2
```

Crie uma classe Trapezio com os atributos baseMaior, baseMenor e altura. Após isso, leia os dados de 4 objetos Trapezio, armazenando-os em uma lista. Por fim, imprima como saída as dimensões do objeto Trapezio lido que possui a maior área.

Dica: a classe Trapezio deve possuir um método que calcula e retorna a área com base no valor dos atributos.

Instituto Federal do Paraná – Campus Foz do Iguaçu Professor: Daniel Di Domenico



3. Um proprietário de posto de gasolina quer controlar o estoque e o fluxo de abastecimentos do seu estabelecimento. Para ajudá-lo, crie um programa com a classe Posto, sendo:

Posto	
-litrosGasolina: int -abastecimentosGasolina: array	
+abastecer(int litros): boolean +reporEstoque(int litros)	

- **3.1-** Ao iniciar, o programa deve criar um objeto da classe Posto e setar como 0 a quantidade de litros no estoque do posto. O programa deve ter apenas um objeto da classe Posto.
- **3.2-** Após isso, o programa deve exibir um menu, com as seguintes operações:
 - (1) Abastecer: deve realizar um abastecimento de gasolina chamando o método da classe Posto e passando por parâmetro a quantidade de litros lida. Se o abastecimento foi realizado (há litros suficientes no estoque), o método deve armazenar tal valor na lista de abastecimentos, deduzir a quantidade de litros do estoque e retornar verdadeiro (true). Caso não haja litros suficientes no estoque, o método deve retornar falso (false). Mensagens podem ser exibidas no programa principal de acordo com o retorno do abastecimento.
 - **(2) Repor estoque**: deve adicionar a quantidade de litros lida aos litros de gasolina existentes no estoque através do método da classe Posto.
 - **(3) Listar abastecimentos**: deve listar todos os abastecimentos já realizados e armazenado no objeto da classe Posto. Ex:

Abastecimento 1: 10 litrosAbastecimento 2: 12 litros

- Abastecimento 3: 8 litros

(0) Sair do programa: deve encerrar o programa.