

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Orientação a Objetos

Carga Horária: 120 horas aula

Período: 2º ano

Data: 12/08/2024

Exercícios – Orientação a objetos e encapsulamento – lista 2

1. Utilizando abstração e orientação a objetos, é possível representar a entidade cidade como uma classe. Entre os atributos que uma cidade pode possuir estão população, nome e área. Já os métodos poderiam ser aumentar população, mudar nome e expandir/reduzir a área.

Neste contexto, faça:

- Implemente uma classe para representar uma cidade, definindo seus atributos e métodos com **base na sua abstração**.
- Não esqueça de aplicar os recursos e regras do encapsulamento, utilizando para isso os modificadores de acesso.
- Depois de definir a classe, crie objetos, defina valores para os seus atributos e execute os seus métodos públicos.