



Disciplina de Desenvolvimento Web

PROFESSOR JEFFERSON CHAVES

jefferson.chaves@ifpr.edu.br

ATIVIDADE AVALIATIVA

O objetivo desta atividade é reforçar o uso de floats e media queries.

Float

Float é uma propriedade que controla o posicionamento de um elemento **em relação ao seu container** e aos outros elementos na página. Originalmente, a propriedade **float** foi criada para possibilitar a inserção de texto ao redor de imagens, mas acabou sendo amplamente utilizada no layout de páginas.

Como funciona o **float**?

Quando um elemento é flutuado, ele é removido do fluxo normal do documento, ou seja, ele não "empurra" os outros elementos ao seu redor, mas flutua à esquerda ou à direita do seu container, permitindo que o conteúdo ao redor se organize de acordo com esse posicionamento.

Valores de **float**:

- **none** (padrão): O elemento segue o fluxo normal do documento.
- **left**: O elemento flutua à esquerda do container e o conteúdo ao redor se ajusta ao seu lado direito.



- **right**: O elemento flutua à direita do container e o conteúdo ao redor se ajusta ao seu lado esquerdo.

```
<!DOCTYPE html>

<html>
<head>

<style>
  .imagem {
    float: left;
    margin: 10px;
  }
</style>

</head>
<body>
  

  <p>Este é um exemplo de texto que será ajustado ao lado de uma imagem flutuante. O texto contorna a imagem porque ela foi flutuada à esquerda usando o `float`.</p>
</body>
</html>
```

Passo 0: Preparando o projeto

Crie uma pasta chamada float-e-media-queries. Faça o download dos arquivos iniciais do projeto em [neste repositório](#).

Passo 1: Estrutura HTML

Vamos analisar o código HTML.

Tanto os menus quanto ao conteúdo central, estão envolvidos por uma div com uma classe chamada de “container”:

```
<div class="container">  
    //conteudo  
</div>
```

Embora o uso do nome seja uma convenção, usado por 99% dos programadores, essa classe poderia ser chamada de container, contêiner, caixa, wrapper, e etc. O mais importante aqui é o papel que ela tem: deixar a página HTML centralizada.

A razão por trás disso é permitir que mesmo que você **não saiba** quantos pixels possuem uma determinada tela, é possível determinar uma largura conhecida, com o objetivo de acomodar os componentes de uma página.

Adicione o trecho de código ao arquivo `style.css`:

```
.container {  
    width: 1200px;  
    margin: 0 auto;  
    padding: 15px;  
}
```

Neste ponto estamos determinando uma largura conhecida de 1200px para nosso container, nos permitindo o cálculo mais adequado dos componentes do layout. O uso de `margin: 0 auto;` define uma margem de 0px para cima e para baixo do container e uma margem automaticamente calculada, o que faz com que o espaço disponível seja igualmente distribuída entre as margens esquerda e direita, deixando o container ao centro. Já o uso de `padding: 15px;` indica a margem interna do container, fazendo com que os componentes internos não fiquem “grudados” nas bordas do container.

O uso de container é tão comum que podemos criar contêineres para outras coisas. O objetivo é o mesmo: organizar um conjunto de componentes;

O layout proposto apresenta um contêiner para cada produto apresentado.

```
<div class="caixa-container">  
  <div class="caixa">  
    <h1>Produto 1</h1>  
  </div>  
</div>
```

O comportamento padrão de uma caixa (<header>, <aside>, <main>, <footer>, <div> e etc) é ocupar toda a largura de seu container. Vamos adicionar estilos para modificar o comportamento componente:

```
.caixa-container {  
  width: 25%;  
}
```

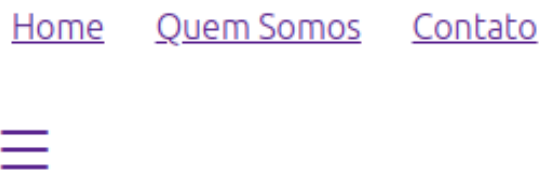
Mesmo havendo espaço disponível, o comportamento de uma caixa ainda faz com que ele ocupe 100% do tamanho do contêiner.

Vamos adicionar um novo comportamento a essa <div>: float! O float faz com que os componentes “flutuem” e se encaixem à direita ou à esquerda. Adicione mais esse estilo a declaração anterior:

```
.caixa-container {  
  
    width: 25%;  
  
    float: left  
  
}
```

Passo 2: Ajustando o menu

O layout ainda está com um problema no menu.



Como ajuste inicial, vamos ocultar o menu “sanduíche” da visualização, adicionando a propriedade `display: none;`. Esse menu deverá aparecer somente em resoluções menores, tais como celulares ou tablets.

```
.menu-responsivo {  
  
    ...  
  
    display: none;  
  
}
```

Passo 3: Ajustando a responsividade.

O objetivo agora é fazer com que o layout apresentado se ajuste a diferentes resoluções. Sua tarefa é:

a) Para resoluções de até 992px:

- i) O body deve apresentar a cor `ametist-color`;
- ii) O classe `.container` deve apresentar largura de 768px;
- iii) E a classe `.caixa-container`, largura de 33.33%.

b) Para resoluções de até 768px:

- i) O body deve apresentar a cor `sunflower-color`;
- ii) O classe `.container` deve apresentar largura de 576px;
- iii) E a classe `.caixa-container`, largura de 50%.

c) Para resoluções de até 576px:

- i) O body deve apresentar a cor `carrot-color`;
- ii) O classe `.container` deve apresentar largura de 100%;
- iii) A classe `.caixa-container`, largura de 100%;
- iv) O menu deve ser ocultado e o menu sanduíche deve ser exibido;