

Disciplina de Desenvolvimento Web

PROFESSOR JEFFERSON CHAVES

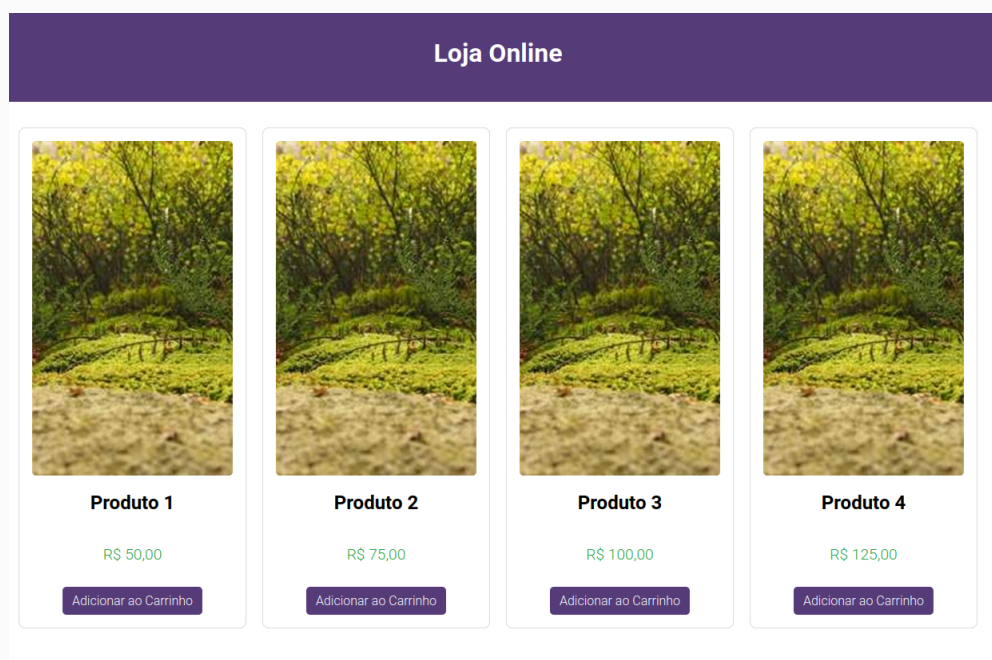
jefferson.chaves@ifpr.edu.br

ATIVIDADE AVALIATIVA

O JavaScript foi criado com o intuito de manipular o HTML (DOM) em páginas web. Os desenvolvedores desejavam adicionar uma camada de interatividade, fundamental a uma página web, criando uma experiência mais dinâmica para os usuários. Embora o JavaScript tenha evoluído muito, essa ainda continua sendo sua grande atribuição!

Desenvolvimento de uma Loja Online

Desenvolver uma loja online requer a implementação de diversos componentes, os quais podem ser suportados pelo JS.



Algumas das funcionalidades que podem ser apoiadas pelo JS são:

1. Adicionar e Atualizar Itens no Carrinho

- **Função:** Com JavaScript, você pode implementar um botão "Adicionar ao Carrinho" que, ao ser clicado, aumenta o contador de itens do carrinho e armazena os dados do produto no **local storage** ou **session storage**.
- **Como:** Quando o usuário adiciona um produto ao carrinho, uma função JavaScript é acionada para salvar o item em uma lista de compras, que pode ser armazenada temporariamente e exibida na página do carrinho.

2. Atualizar Quantidade e Preço Total

- **Função:** JavaScript permite que o usuário ajuste a quantidade de cada produto no carrinho e atualize automaticamente o valor total sem a necessidade de recarregar a página.
- **Como:** Um script pode monitorar mudanças nos campos de quantidade e recalcular o total dinamicamente, proporcionando uma experiência interativa e ágil para o usuário.

3. Exibir Detalhes do Produto

- **Função:** Ao clicar em um produto, JavaScript pode abrir uma janela de detalhes do produto (usando modal ou lightbox), onde mais informações e imagens adicionais do item são exibidas.
- **Como:** Um evento de clique é configurado para cada item, e ao ser clicado, uma função exibe uma janela flutuante com a descrição, imagens, e informações detalhadas do produto.

4. Recomendações de Produtos

- **Função:** JavaScript pode analisar os itens que o usuário visualizou ou adicionou ao carrinho e, com isso, sugerir produtos semelhantes ou complementares.



- **Como:** Ao rastrear os IDs dos produtos visualizados, JavaScript pode fazer uma requisição (usando AJAX) para o servidor que retorne sugestões relevantes, exibindo-as na página.

5. Validação de Formulários em Tempo Real

- **Função:** Durante o preenchimento de um formulário de cadastro ou pagamento, JavaScript pode verificar se os campos estão corretos (como formato de email, número de cartão de crédito, etc.).
- **Como:** Antes do envio, a validação dos dados do formulário é realizada automaticamente, evitando que o usuário preencha campos incorretamente e gerando mensagens de erro instantâneas.

6. Filtro e Ordenação de Produtos

- **Função:** JavaScript pode ajudar o usuário a filtrar produtos por categoria, preço ou relevância, e também a ordenar os itens.
- **Como:** O JavaScript captura a seleção do usuário e exibe apenas os produtos correspondentes aos filtros aplicados, melhorando a navegação na loja.

Atividade

Agora é com você!

Usando como base o projeto de uma carrinho de compras que está no [github](https://github.com), implemente em Javascript os métodos necessários para adicionar os produtos ao carrinho de compras:

1. O usuário pode inserir um produto no carrinho. Se tentar inserir um produto que já existe, a quantidade deve ser aumentada em 1;
2. O usuário pode remover um item do carrinho;
3. O usuário pode alterar a quantidade de um item;

4. O ícone de carrinho no topo da página deve apresentar o número de produtos no carrinho;
5. Quando um produto for colocado no carrinho ou tiver sua quantidade alterada o valor total também deve ser alterado.