

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Linguagem de Programação para Web

Carga Horária: 120 horas aula

Ano: 3º

Data: 11/03/2025

Atividade – PHP Web

1. A seleção brasileira de futebol campeã mundial em 1994 possuía a seguinte escalação:

1- Taffarel

2- Jorginho

13- Aldair

15- Márcio Santos

6- Branco

5- Mauro Silva

8- Dunga

17- Mazinho

9- Zinho

11- Romário

7- Bebeto

Considerando o número e os nomes dos jogadores da seleção brasileira, implemente uma função que gere uma linha para uma tabela em HTML. A função deve receber como entrada 3 parâmetros:

- Número
- Nome
- Cor de fundo da linha (amarelo ou verde).

O programa deve chamar a função que gera a linha da tabela para cada um dos jogadores da seleção. Neste sentido, deve ser exibida no navegador uma tabela no seguinte formato:

Número	Nome
1	Jogador 1
2	Jogador 2
3	Jogador 3
4	Jogador 4

Obs.: não é permitido utilizar classes e objetos nesta atividade.

2. Considere o arquivo CSS disponível em:

https://github.com/ddomenicoifpr/lingProgWeb2025/blob/main/aula2_PHP_Web/css_atividade/botao_imagem.css

Com ele, é possível criar uma lista de imagens que serão exibidas ao passar o mouse sobre um botão, conforme exemplo abaixo:



O *template* de um HTML para desenhar o botão com a lista de imagens, compatível com o arquivo CSS do link acima, está disponível a seguir:

```
<div class="dropdown">
  <button class="dropbtn">Times de futebol</button>
  <div class="dropText">
    <span>Info</span>
    <span>Info</span>
    <span>Info</span>
  </div>
</div>
```

Atividade: implemente um programa em PHP que crie uma página HTML para exibir 4 componentes de botões com imagens. Para isso, faça:

1- Declare uma classe `Link` com os atributos `linkImg` e `info` (precisão ser criados 12 objetos no total). Os objetos devem ser adicionados a arrays com 3 elementos cada (um para cada botão da página).

2- Implemente uma função denominada `desenhaBotao`, que deve receber como parâmetro um array que possui os dados de um botão (três objetos da classe `Link`). A função deve “imprimir” o código HTML responsável por gerar o botão.

3- Faça a chamada dessa função 4 vezes, passando a array que representa um botão com parâmetro.

4- Atenção: não esqueça de baixar o arquivo CSS e vinculá-lo ao código HTML da página.