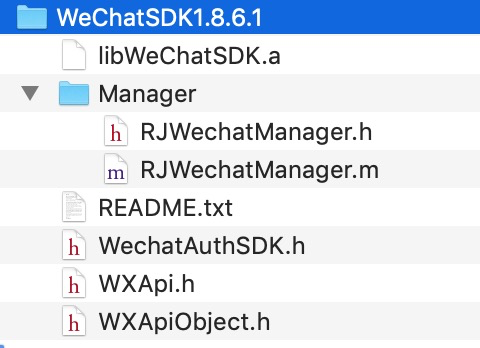
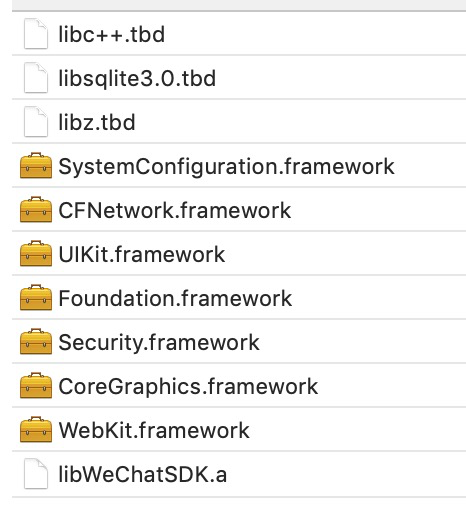
# RJWechatManager接入指南

#### **1 集成**

1）导入工程



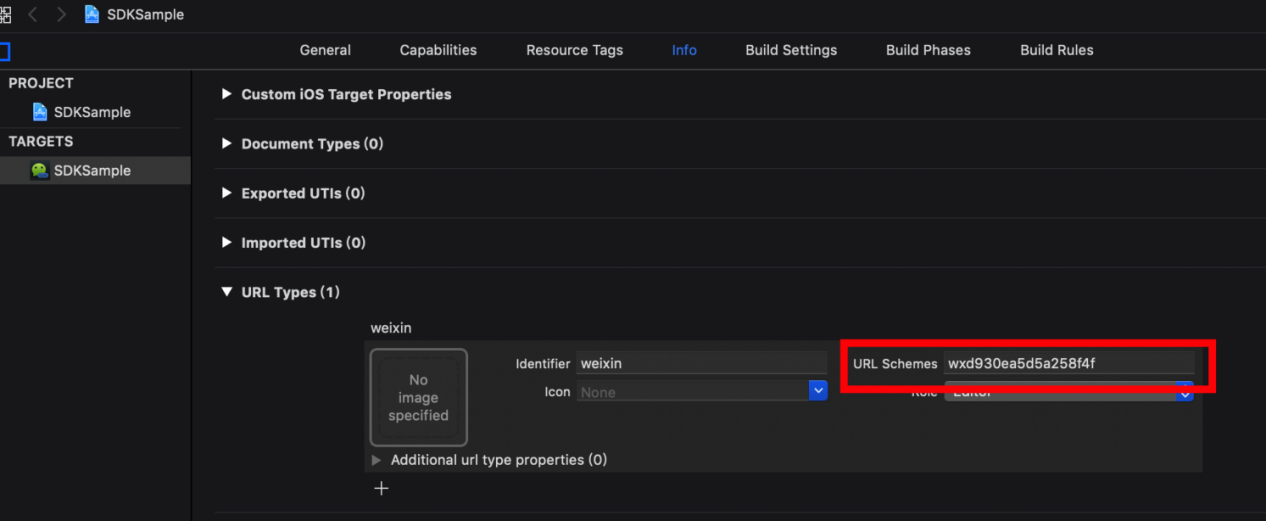
2）链接下面所有静态库



3）在Build Setting，在"Other Linker Flags"中加入"-ObjC -all\_load"

## 2 info配置

#### 1）在 Xcode 中，选择你的工程设置项，选中“TARGETS”一栏，在“info”标签栏的“URL type“添加“URL scheme”为你所注册的应用程序 id（如下图所示）



#### 2）在Xcode中，选择你的工程设置项，选中“TARGETS”一栏，“info”标签栏的“LSApplicationQueriesSchemes“添加weixin 和weixinULAPI（如下图所示）

## 

#### 在info.plist中添加“App Transport Security Settings“设置（如下图所示）



#### **3在代码中使用微信开发工具包**

要使你的程序启动后微信终端能响应你的程序，必须在代码中向微信终端注册你的 id。（如下图所示，在 AppDelegate 的 didFinishLaunchingWithOptions 函数中向微信注册 id）。

配置APPID和UNIVERSAL\_LINK

#define APP\_ID @"wx9ecf48468f517cbc"

#define UNIVERSAL\_LINK @"https://shop.lanhuzi.com/"

#import "RJWechatManager.h"

- (BOOL)application:(UIApplication \*)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary \*)launchOptions {

//向微信注册

[WXApi registerApp:APP\_ID universalLink:UNIVERSAL\_LINK];

return YES;

}

-(BOOL)application:(UIApplication \*)app openURL:(NSURL \*)url options:(NSDictionary<UIApplicationOpenURLOptionsKey,id> \*)options

{

    return [WXApi handleOpenURL:url delegate:[RJWechatManager sharedManager]];

}

- (BOOL)application:(UIApplication \*)application continueUserActivity:(NSUserActivity \*)userActivity restorationHandler:(void(^)(NSArray<id<UIUserActivityRestoring>> \* \_\_nullable restorableObjects))restorationHandler {

    return [WXApi handleOpenUniversalLink:userActivity delegate:[RJWechatManager sharedManager]];

}

## 4 使用RJWechatManager

Import “RJWechatManager.h”

登录接口：

示例：

[RJWechatManager sendAuthRequest:nil viewController:**self** delegate:[RJWechatManager sharedManager]];