



EleShvili Update README.md

dada0c0 · 2 years ago



This branch is 25 commits ahead of, 4 commits behind master .

Name	Name	Last commit date
..		
fixtures	Fixed README	3 years ago
readme	hw3 + hw4	3 years ago
README.md	Update README.md	2 years ago

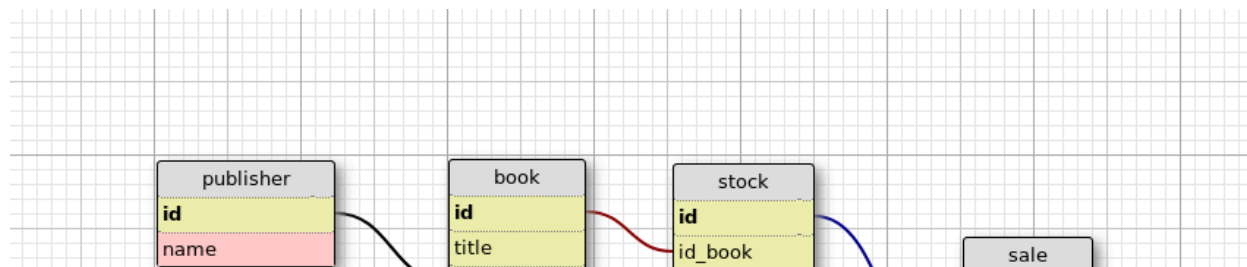
README.md

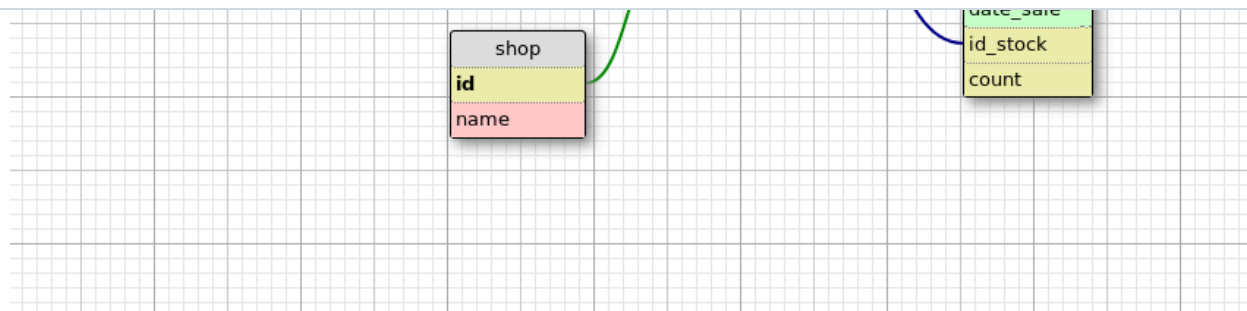


Домашнее задание к лекции «Python и БД. ORM»

Задание 1

Составить модели классов SQLAlchemy по схеме:


[py-homeworks-db](#) / [06-orm](#) /

[↑ Top](#)


Легенда: система хранит информацию об издателях (авторах), их книгах и фактах продажи. Книги могут продаваться в разных магазинах, поэтому требуется учитывать не только что за книга была продана, но и в каком магазине это было сделано, а также когда.

Интуитивно необходимо выбрать подходящие типы и связи полей.

Задание 2

Используя SQLAlchemy, составить запрос выборки магазинов, продающих целевого издателя.

Напишите Python-скрипт, который:

- подключается к БД любого типа на ваш выбор, например, к PostgreSQL;
- импортирует необходимые модели данных;
- принимает имя или идентификатор издателя (publisher), например, через `input()`. Выводит построчно факты покупки книг этого издателя:

название книги | название магазина, в котором была куплена эта книга |
стоимость покупки | дата покупки



Пример (было введено имя автора — Пушкин):

Капитанская дочка	Буквоед	600	09-11-2022
Руслан и Людмила	Буквоед	500	08-11-2022
Капитанская дочка	Лабиринт	580	05-11-2022
Евгений Онегин	Книжный дом	490	02-11-2022
Капитанская дочка	Буквоед	600	26-10-2022



Задание 3 (необязательное)

Заполните БД тестовыми данными.

Тестовые данные берутся из папки `fixtures`. Пример содержания в JSON-файле.

Возможная реализация: прочитать JSON-файл, создать соответствующие экземпляры моделей и сохранить в БД.

► Пример реализации, но сначала попробуйте самостоятельно ;)

Общие советы

- Параметры подключения к БД следует выносить в отдельные переменные: логин, пароль, название БД и пр.
- Загружать значения лучше из окружения ОС, например, через `os.getenv()`.
- Заполнять данными можно вручную или выполнить необязательное задание 3.