

# Vinoteque

## **Studenti**

Kevin Laise 214038

Gianmarco Raso 219922

Sebastiano Trovato 213962

Luigi Villella 223464

## Contenuti:

<b>1</b>	<b>Descrizione generale</b>	<b>3</b>
1.1	Snapshot del sistema . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Analisi dei requisiti utente</b>	<b>4</b>
2.1	Requisiti funzionali . . . . .	4
2.2	Requisiti non funzionali . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Analisi dei requisiti di sistema</b>	<b>5</b>
3.1	Diagramma dei casi d'uso . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Casi d'uso</b>	<b>7</b>
4.1	Caso d'uso UC1: Autenticazione utente . . . . .	7
4.2	Caso d'uso UC2: Acquistare vino . . . . .	9
4.3	Caso d'uso UC3: Richiesta e promozione a Sommelier . . . . .	11
4.4	Caso d'uso UC4: Recensire un vino . . . . .	13
<b>5</b>	<b>SSD di sistema</b>	<b>14</b>
5.1	SSD caso d'uso UC1: Registrazione utente . . . . .	14
5.2	SSD caso d'uso UC1: Login utente . . . . .	15
5.3	SSD caso d'uso UC2: Acquistare vino . . . . .	16
5.4	SSD caso d'uso UC3: Richiesta e promozione a Sommelier . . . . .	17
5.5	SSD caso d'uso UC4: Recensire un vino . . . . .	18
<b>6</b>	<b>Contratti delle operazioni</b>	<b>19</b>
6.1	Contratto CO1: Inserisci dati registrazione . . . . .	19
6.2	Contratto CO2: Inserisci dati login . . . . .	19
6.3	Contratto CO3: aggiungi vino ad ordine . . . . .	19
6.4	Contratto CO4: inserisci matricola promozione . . . . .	19
6.5	Contratto CO5: inserisci recensione . . . . .	20
<b>7</b>	<b>Modello di dominio</b>	<b>21</b>
<b>8</b>	<b>Architettura logica del sistema</b>	<b>22</b>
8.1	Schema architettura mediante modello dei packageUML . . . . .	22
<b>9</b>	<b>Documentazione aggiuntiva</b>	<b>23</b>
9.1	Diagramma E-R . . . . .	23

# 1 Descrizione generale

L'applicazione web “Vinoteque” offre ai suoi visitatori la possibilità di acquistare diverse tipologie di vini. Gli utenti possono cercare i vini da acquistare secondo i propri gusti o lasciandosi guidare dalle recensioni pubblicate dai sommelier. L'applicazione offre inoltre la possibilità ad un utente che possiede una qualifica certificata (tramite l'inserimento della matricola) di sottoscrivere a sommelier per poter pubblicare le proprie recensioni.

## 1.1 Snapshot del sistema

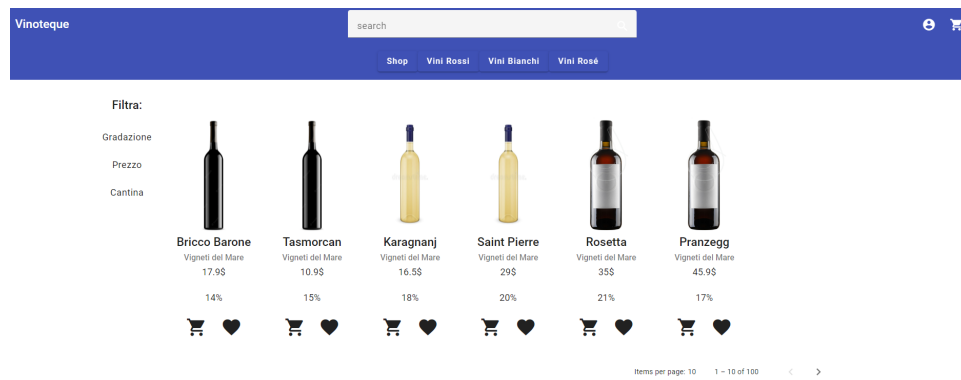


Figure 1: schermata shop



Figure 2: crea e visualizza recensioni

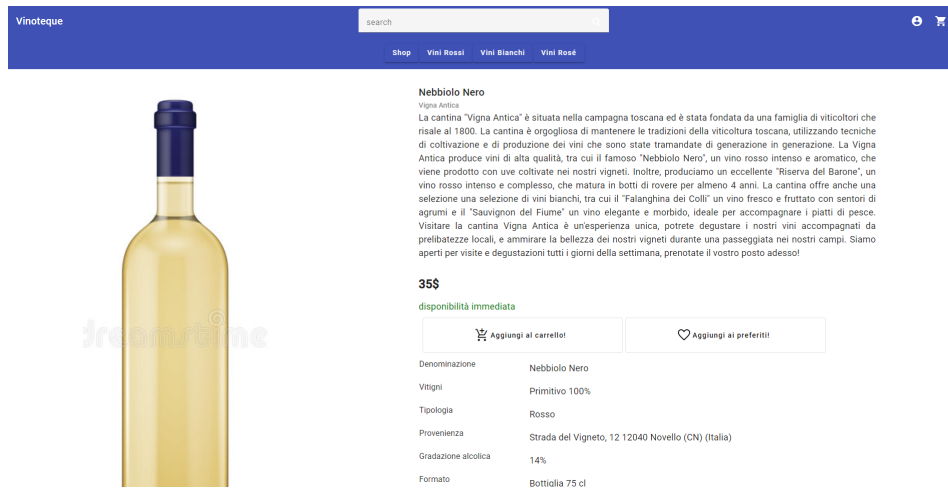


Figure 3: visualizza vino

## 2 Analisi dei requisiti utente

### 2.1 Requisiti funzionali

1. Il sistema dovrà permettere all'utente di registrarsi inserendo i propri dati
2. Gli utenti iscritti dovranno autenticarsi inserendo email e password scelte in fase di registrazione
3. Il sistema dovrà permettere il pagamento tramite PayPal(Servizio Esterno) o contrassegno
4. Il sistema dovrà verificare la validità delle credenziali d'accesso inserite
5. Il sistema dovrà permettere all'utente con ruolo di sommelier di pubblicare recensioni su un determinato vino
6. Il sistema dovrà permettere all'utente con ruolo di admin di promuovere un utente a sommelier
7. Il sistema dovrà permettere ad un utente in possesso di certificazione adeguata, di essere promosso al ruolo di sommelier

### 2.2 Requisiti non funzionali

1. Il sistema deve essere intuitivo e facile da usare
2. Il sistema deve essere fruibile anche da smartphone

### 3 Analisi dei requisiti di sistema

#### 3.1 Diagramma dei casi d'uso

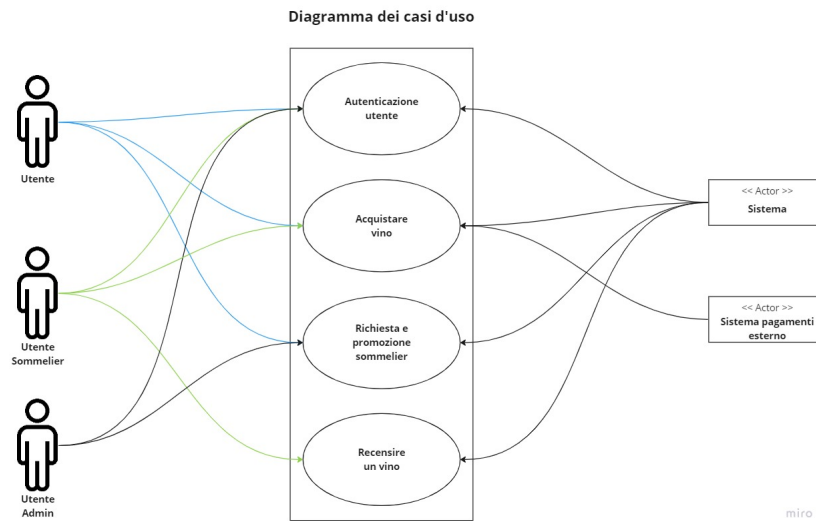


Figure 4: Diagramma casi d'uso

Nel diagramma dei casi d'uso sono presenti 4 attori principali:

- Utente
  1. Può registrarsi nel sistema
  2. Può interagire con il sistema cercando e visualizzando i prodotti in vendita
  3. Può aggiungere più prodotti in un ordine
  4. Può eseguire un ordine completando l'acquisto
  5. Può accedere al sistema con le proprie credenziali e visualizzare i propri dati personali
- Utente sommelier:
  1. Può pubblicare recensioni relative ad un prodotto in vendita
  2. Può eliminare o modificare le proprie recensioni precedentemente pubblicate
- Utente admin:
  1. Può promuovere un utente al ruolo di sommelier
  2. Può eliminare un utente dal sistema

3. Può eliminare una recensione
  4. Può generare codici sconto, utilizzabili dagli utenti in fase di acquisto
- Sistema
  - Servizio esterno gestione pagamenti

## 4 Casi d'uso

### 4.1 Caso d'uso UC1: Autenticazione utente

**Portata:** Applicazione Web Vinoteque

**Obiettivo Utente:** Obiettivo Utente

**Attore primario:** Utente

**Parti interessate e interessi:**

- **Utente:** Vuole autenticarsi in modo semplice e intuitivo in modo da poter interagire con il sistema
- **Sommelier:** vuole accedere in modo semplice e intuitivo al sistema
- **Admin:** vuole accedere in modo semplice e intuitivo al sistema
- **Sistema:** Vuole verificare e registrare i dati inseriti dall'utente

**Pre-condizioni:** Nessuna

**Garanzia di successo:** L'utente viene autenticato con successo. Il sistema permette di visualizzare il cambiamento e registra i dati

**Scenario principale di successo (Flusso di base):**

1. L'utente accede alla pagina di autenticazione
2. Il sistema chiede all'utente di inserire i dati
3. L'utente inserisce i propri dati
4. L'utente conferma i dati inseriti
5. Il sistema accetta e registra i dati inseriti dall'utente.
6. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina home

**Estensioni (o Flussi Alternativi):**

- 1a L'utente accede alla pagina di login:
  1. Il sistema chiede all'utente di inserire email e password
  2. L'utente inserisce i propri dati
  3. L'utente conferma i dati inseriti
  4. Il sistema verifica i dati inseriti dall'utente.
    - 4a I dati inseriti non sono corretti:
      - 1 Il sistema informa l'utente
      - 2 L'utente ritorna al punto 1 del flusso 1a
  5. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina home.
- 4a L'utente ha inserito un indirizzo email già in uso:
  1. Il sistema informa l'utente

2. Il sistema suggerisce di procedere con il login
- 4b L'utente ha inserito dati non validi:
  1. Il sistema informa l'utente
  2. L'utente ritorna al punto 2 del flusso di base
- \*a In qualsiasi momento, il Sistema fallisce.
  1. Il Sistema segnala che la registrazione è fallita.
  2. Il Sistema invita l'Utente a ripetere la registrazione.
    - 1 Ritorno al punto 1 del flusso di base.
- \*b In qualsiasi momento, l'utente vuole interrompere la procedura:
  1. l'utente continua con la navigazione.
- \*c In qualsiasi momento l'utente può interrompere la procedura di autenticazione chiudendo

**Requisiti speciali:** nessuno

**Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati:** nessuno

**Frequenza di ripetizione:** Ricorrente

**Problemi aperti:** Recupero credenziali utente



## 4.2 Caso d'uso UC2: Acquistare vino

**Portata:** Applicazione Web Vinoteque

**Obiettivo Utente:** Obiettivo Utente

**Attore primario:** Utente

**Parti interessate e interessi:**

- **Utente** vuole acquistare una o più bottiglie di vino in modo facile e veloce.
- **Sistema:** vuole garantire una corretta procedura d'acquisto.
- **Sommelier:** vuole acquistare una o più bottiglie di vino in modo facile e veloce
- **Gestione pagamenti:** vuole garantire una corretta transazione del denaro.

**Pre-condizioni:** L'utente deve essere già registrato nel sistema.

**Garanzia di successo:** L'utente ha completato l'ordine e riesce a visualizzarne lo stato.

**Scenario principale di successo (Flusso di base):**

1. L'utente visualizza i prodotti in vendita
2. L'utente cerca il vino da acquistare
3. L'utente aggiunge il vino selezionato nel carrello
4. Il sistema registra il cambiamento e aggiorna il carrello
5. L'utente visualizza il proprio carrello
6. Il sistema richiede l'indirizzo di consegna ed un eventuale codice promo
7. L'utente inserisce l'indirizzo
8. L'utente inserisce un codice promo
9. L'utente sceglie il metodo di pagamento esterno
10. L'utente procede con l'acquisto
11. Il sistema reindirizza l'utente al sistema di pagamento esterno
12. Il sistema di pagamento esterno notifica il sistema che la transazione è avvenuta con successo
13. Il sistema processa e registra l'ordine
14. Il sistema mostra lo stato dell'ordine.

**Estensioni (o Flussi Alternativi):**

- 3a Utente non loggato:

1. Il sistema notifica che l'Utente non è loggato
2. Il sistema offre la possibilità di essere reindirizzato alla pagina di login
3. L'utente procede al caso d'uso UC1
4. L'utente riparte dal punto 1 del flusso di base

8a L'utente non inserisce un codice sconto:

1. L'utente continua dal passo 9 del flusso di base

8b L'utente inserisce un codice errato:

1. L'utente viene notificato dal sistema
2. L'utente torna al punto 8 del flusso di base

12a Il pagamento non va a buon fine:

1. Il sistema notifica l'utente di un errore nel pagamento.
2. L'utente riparte dal punto 10 del flusso di base.

\*a In qualsiasi momento, il sistema fallisce:

1. L'utente riparte dal punto 1 del flusso di base

\*b In qualsiasi momento vuole interrompere la procedura d'acquisto:

1. L'utente continua con la navigazione

\*c In qualsiasi momento l'utente può interrompere la procedura d'acquisto chiudendo l'applicazione

**Requisiti speciali:** nessuno

**Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati:** nessuno

**Frequenza di ripetizione:** Ricorrente.

**Problemi aperti:** nessuno

### 4.3 Caso d'uso UC3: Richiesta e promozione a Sommelier

**Portata:** Applicazione Web Vinoteque

**Obiettivo Utente:** Sottofunzione

**Attore primario:** Utente

**Parti interessate e interessi:**

- **Admin:** vuole accettare o rifiutare le richieste di promozione
- **Utente:** vuole ricevere la promozione a Sommelier
- **Sistema:** vuole aggiornare lo status dell'Utente

**Pre-condizioni:** L'utente dev'essere già registrato

**Garanzia di successo:** L'utente ottiene la promozione a Sommelier

**Scenario principale di successo (Flusso di base):**

1. L'utente si reca nella sezione "Diventa sommelier"
2. Il sistema richiede una matricola
3. L'utente inserisce una matricola
4. L'utente conferma la matricola
5. Il sistema verifica e accetta la matricola
6. Il sistema notifica l'utente che la richiesta è stata accettata e inviata ad un admin
7. Il sistema notifica l'admin che ci sono richieste di promozione a Sommelier
8. L'admin si reca nella sezione apposita delle richieste
9. L'admin conferma la promozione dell'utente che ha fatto richiesta
10. Il sistema registra il cambiamento
11. Il sistema notifica l'utente dell'avvenuta promozione

**Estensioni (o Flussi Alternativi):**

5a Il sistema rileva una matricola errata:

1. Il sistema notifica l'utente della matricola non valida
2. Il sistema nega all'utente la richiesta
3. L'utente torna al punto 2 del flusso di base

9a L'admin nega la promozione dell'utente che ha fatto richiesta:

1. Il sistema notifica l'utente della mancata promozione
2. Il sistema registra il cambiamento

\*a In qualsiasi momento, il sistema fallisce:

1a Il sistema fallisce prima che l'utente invii la richiesta:

1. L'utente torna al punto 1 del flusso di base

2a Il sistema fallisce prima che l'admin confermi la richiesta:

1. L'admin torna al punto 8 del flusso di base

**Requisiti speciali:** nessuno

**Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati:** nessuno

**Frequenza di ripetizione:** Una volta per utente (facoltativo)

**Problemi aperti:** nessuno

#### 4.4 Caso d'uso UC4: Recensire un vino

**Portata:** Applicazione Web Vinoteque

**Obiettivo Utente:** Sottofunzione

**Attore primario:** Sommelier

**Parti interessate e interessi:**

- **Sommelier** vuole aggiungere una recensione al prodotto
- **Sistema:** vuole registrare il cambiamento e mostrarlo agli altri utenti

**Pre-condizioni:** Avere un'autenticazione sommelier

**Garanzia di successo:** La recensione relativa al prodotto viene salvata nel sistema

**Scenario principale di successo (Flusso di base):**

1. Il sommelier seleziona il prodotto da recensire
2. Il sommelier seleziona il prodotto da recensire
3. Il sommelier scrive la recensione
4. Il sommelier sottomette la recensione
5. Il sistema registra la recensione
6. Il sistema rende visibile la recensione per tutti gli utenti

**Estensioni (o Flussi Alternativi):**

2a Il sommelier vuole modificare la sua recensione:

1. Il sommelier torna al punto 2 del flusso di base

2b Il sommelier vuole eliminare la sua recensione:

1. Il sommelier sceglie la recensione del prodotto
2. Il sommelier procede con l'eliminazione
3. Si ritorna al punto 4 del flusso di base

\*a In qualsiasi momento, il sommelier vuole interrompere la procedura:

1. Il sommelier continua con la navigazione

\*b In qualsiasi momento il sistema fallisce:

1. L'utente torna al punto 1 del flusso di base

\*c In qualsiasi momento l'utente può interrompere la sottomissione della recensione chiudendo l'applicazione

**Requisiti speciali:** nessuno

**Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati:** nessuno

**Frequenza di ripetizione:** Ricorrente.

**Problemi aperti:** nessuno

## 5 SSD di sistema

### 5.1 SSD caso d'uso UC1: Registrazione utente

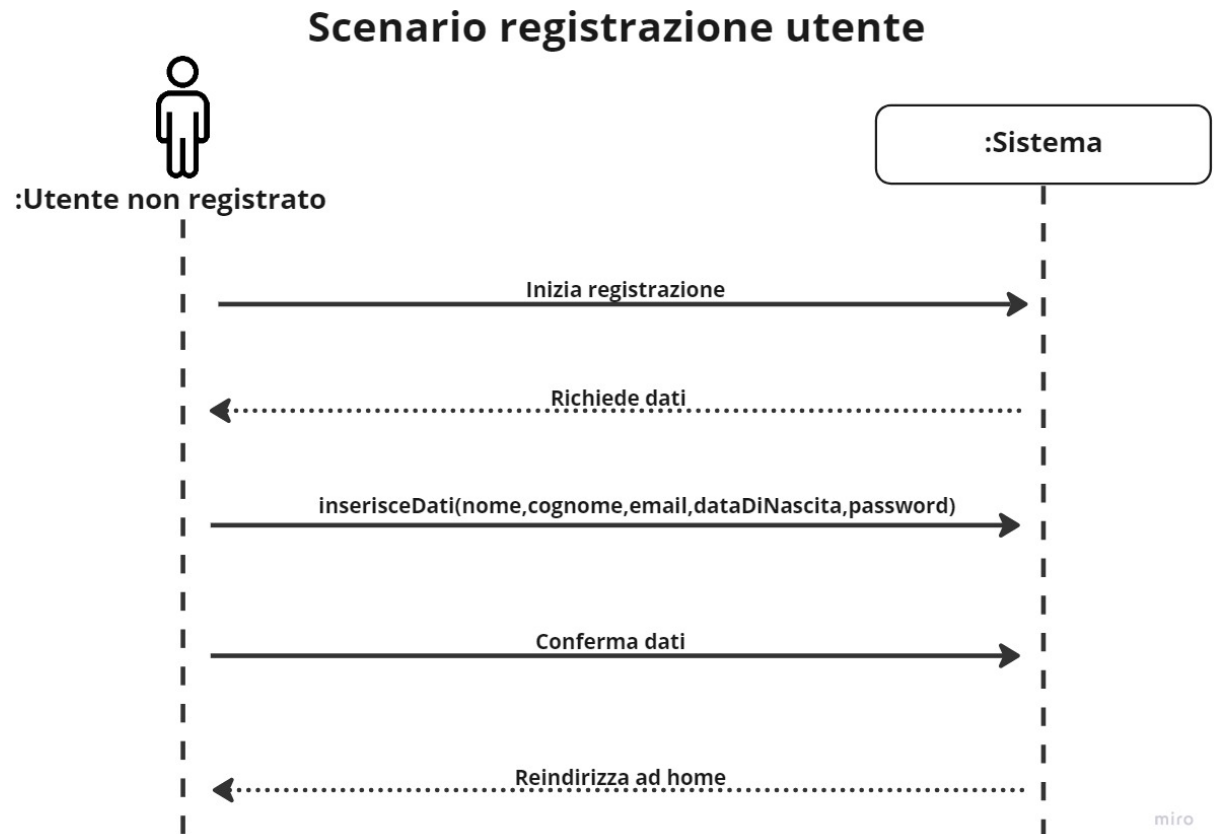


Figure 5: SSD1

## 5.2 SSD caso d'uso UC1: Login utente

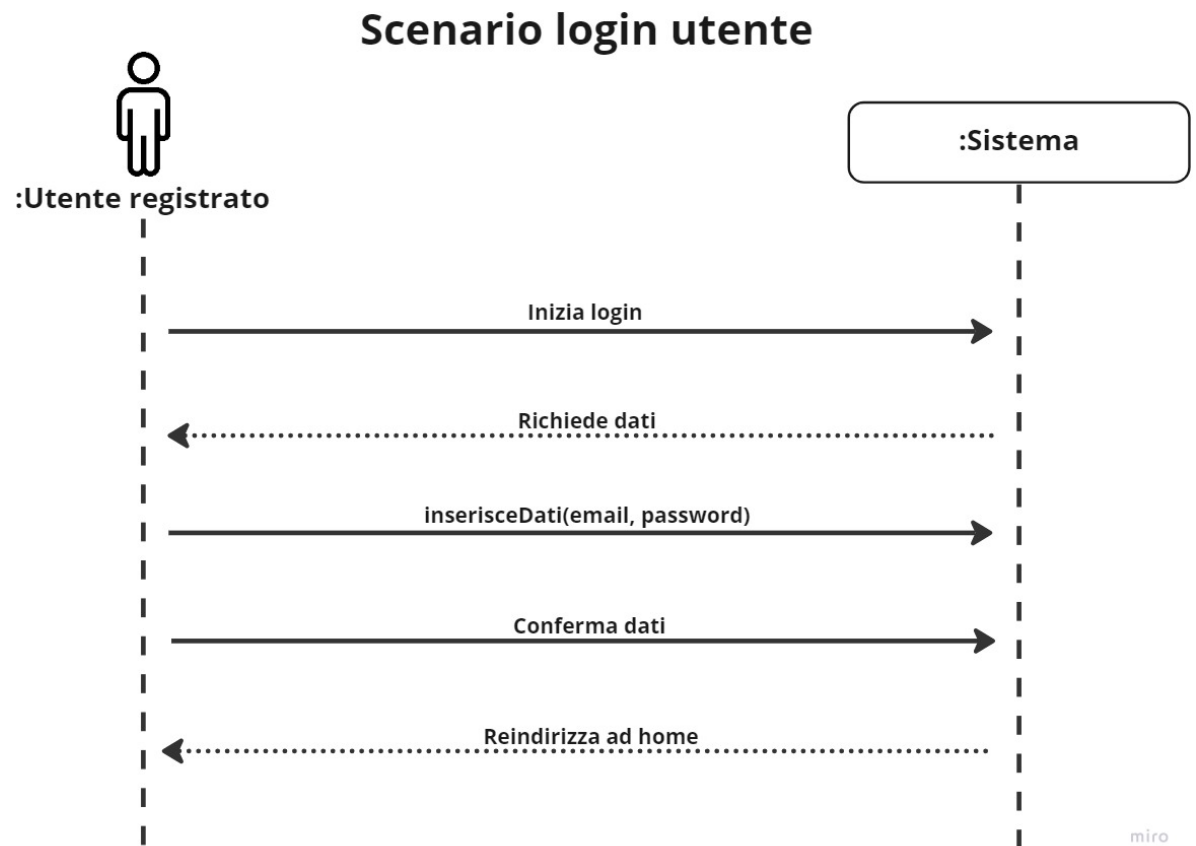


Figure 6: SSD2

### 5.3 SSD caso d'uso UC2: Acquistare vino

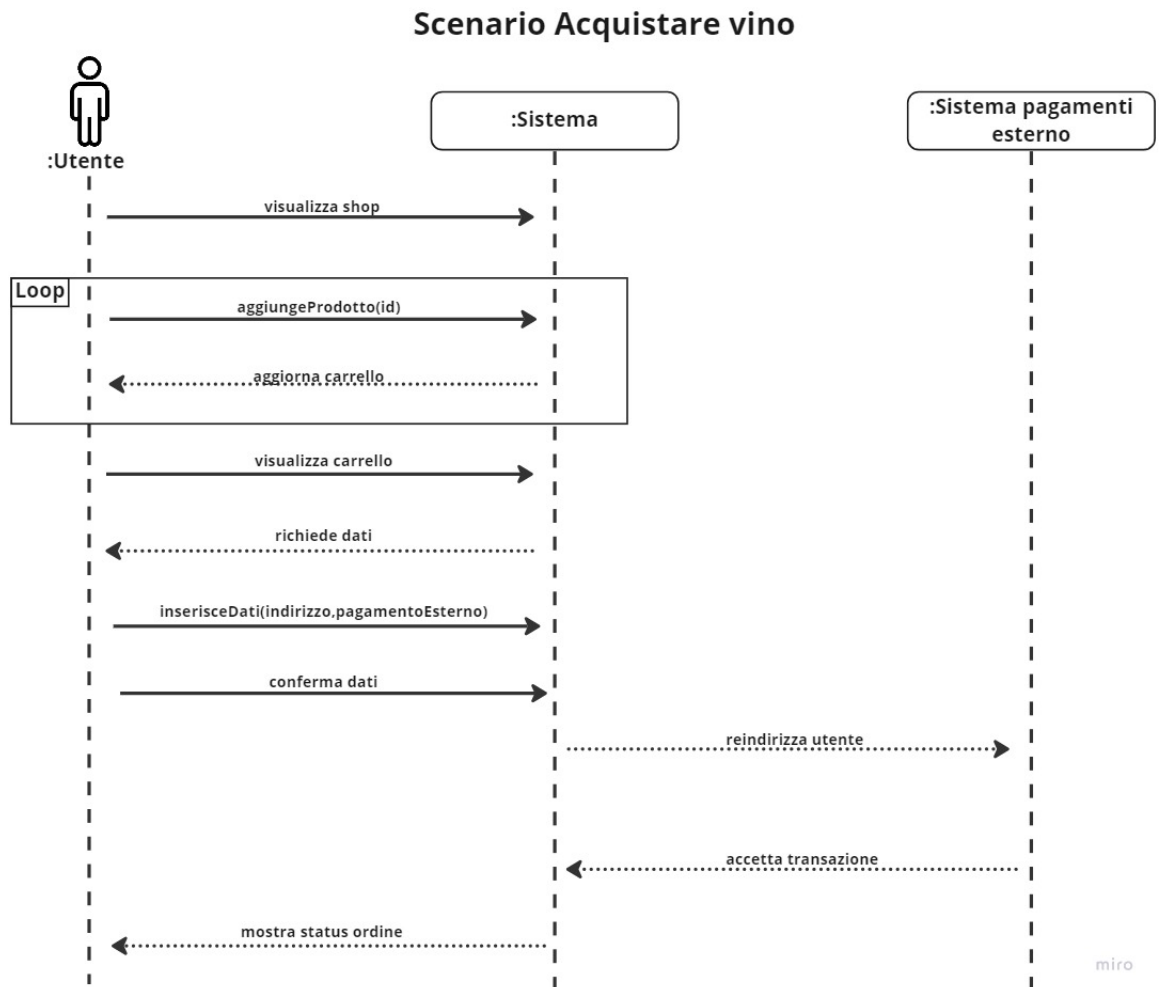


Figure 7: SSD4



#### 5.4 SSD caso d'uso UC3: Richiesta e promozione a Sommelier

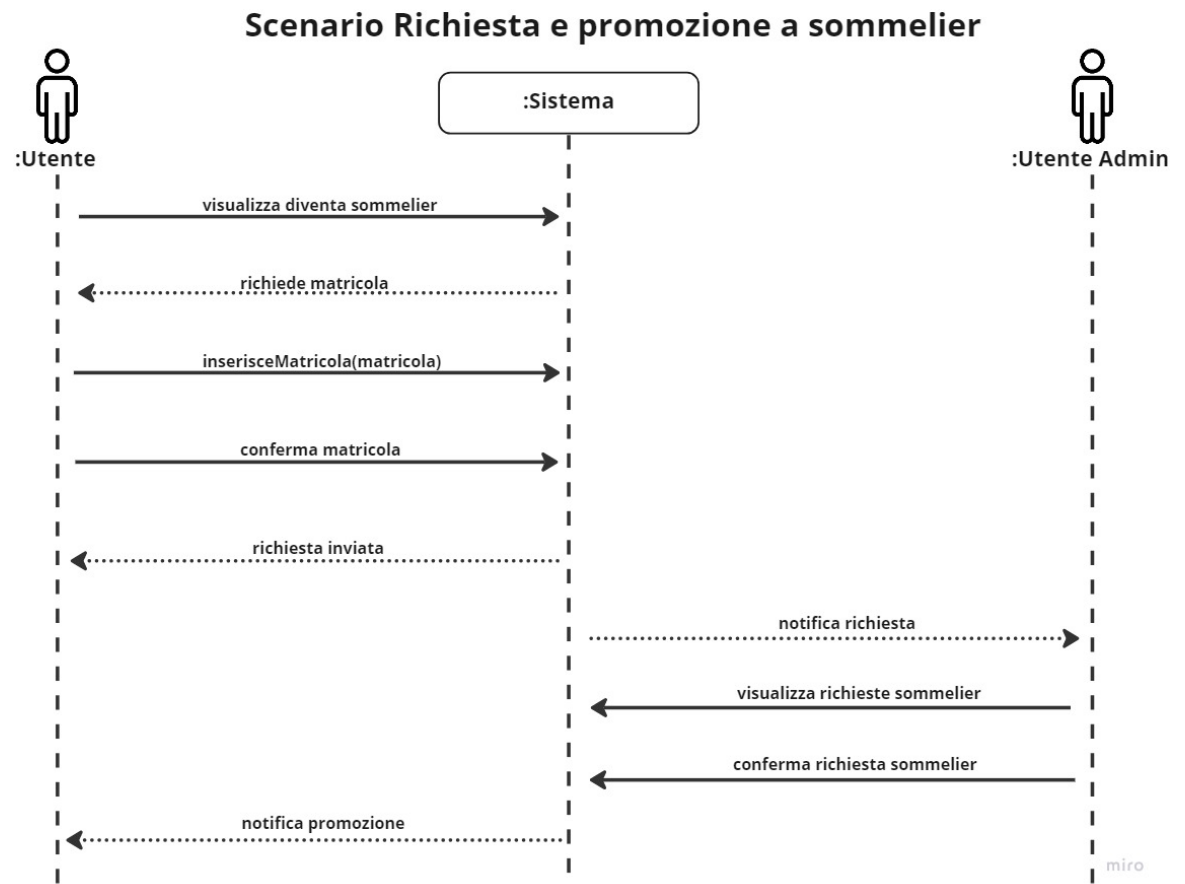


Figure 8: SSD5

## 5.5 SSD caso d'uso UC4: Recensire un vino

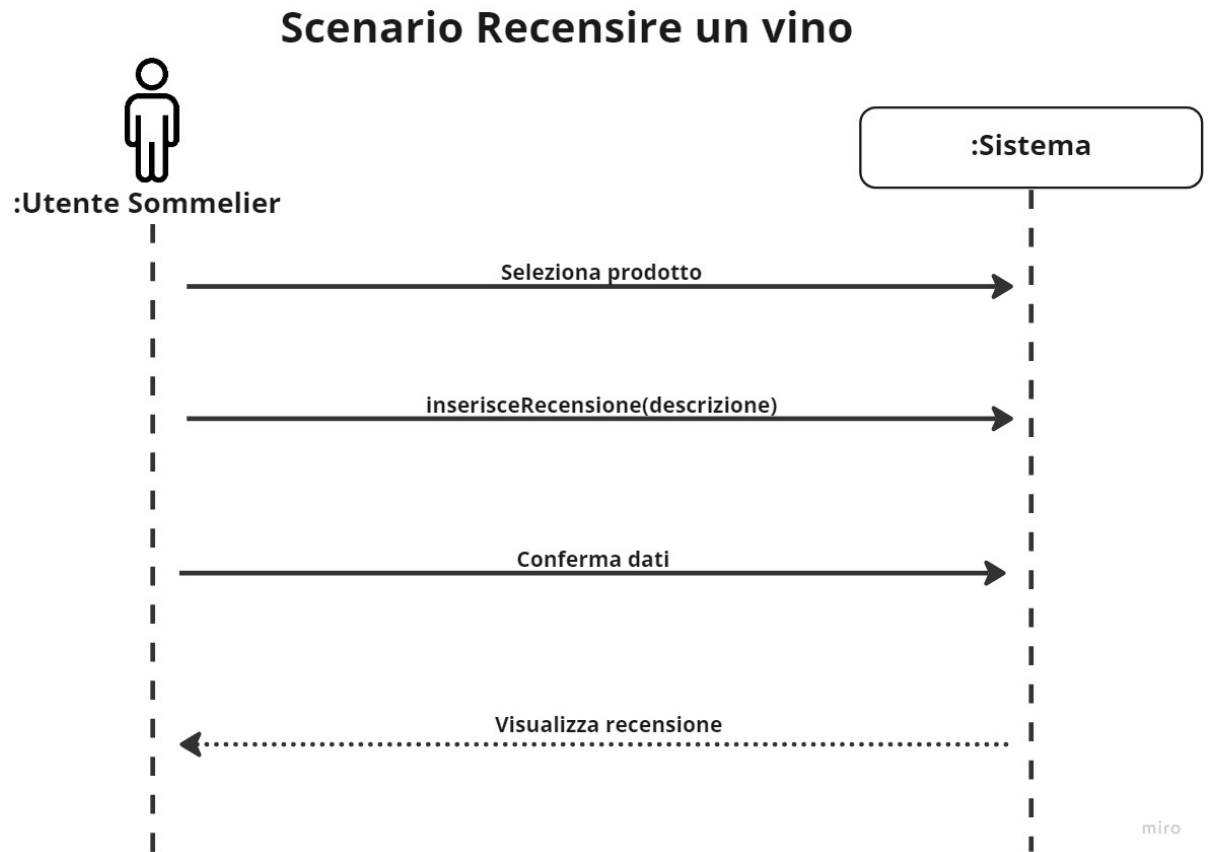


Figure 9: Esempio requisito utente

## 6 Contratti delle operazioni

### 6.1 Contratto CO1: Inserisci dati registrazione

**Operazione:** InserisciDati(nome: String, cognome: String, email: String, dataDiNascita: String, password: String)

**Riferimenti:** caso d'uso UC1: Autenticazione utente

**Pre-condizioni:** È in corso la compilazione del form di registrazione da parte di un utente

**Post-condizioni:** È stata creata una nuova istanza “utente” di Utente con i dati ricevuti durante la registrazione.

### 6.2 Contratto CO2: Inserisci dati login

**Operazione:** InserisciDati(email: String, password: String)

**Riferimenti:** caso d'uso UC1: Autenticazione utente

**Pre-condizioni:** È in corso la compilazione del form di login da parte di un utente

**Post-condizioni:**

- È stata creata una nuova istanza “utenteCorrente” di Utente con i dati ricevuti durante il login
- È stata creata l'eventuale associazione Amministratore o Sommelier in base al ruolo di “utenteCorrente”

### 6.3 Contratto CO3: aggiungi vino ad ordine

**Operazione:** aggiungiVino(id: Long)

**Riferimenti:** caso d'uso UC2: Acquistare vino

**Pre-condizioni:** Un utente (il quale ha fatto login) sta aggiungendo un vino all'ordine

**Post-condizioni:**

- È stata creata un'istanza “ordine” di Ordine
- È stata creata un'associazione tra l'istanza “ordine” di Ordine e l'istanza di vino scelta

### 6.4 Contratto CO4: inserisci matricola promozione

**Operazione:** inserisciMatricola (matricola: String)

**Riferimenti:** caso d'uso UC3: Richiesta e promozione a sommelier

**Pre-condizioni:** Un utente (il quale ha fatto login), sta compilando una richiesta per diventare sommelier

- Post-condizioni:**
- È stata creata un'istanza “richiesta” di RichiestaSommelier
  - È stata creata un'associazione tra l'istanza “richiesta” di RichiestaSommelier e l'istanza dell'utente loggato

## 6.5 Contratto CO5: inserisci recensione

**Operazione:** InserisceRecensione(descrizione: String)

**Riferimenti:** Caso d'uso UC4: Recensire un vino

**Pre-condizioni:** Un sommelier (il quale ha fatto login), sta scrivendo una recensione. sommelier

- Post-condizioni:**
- È stata creata un'istanza “recensione” di Recensione
  - È stata creata un'associazione tra l'istanza “recensione” di Recensione e l'utente sommelier loggato
  - È stata creata un'associazione tra l'istanza “recensione” di Recensione e il vino selezionato

## 7 Modello di dominio

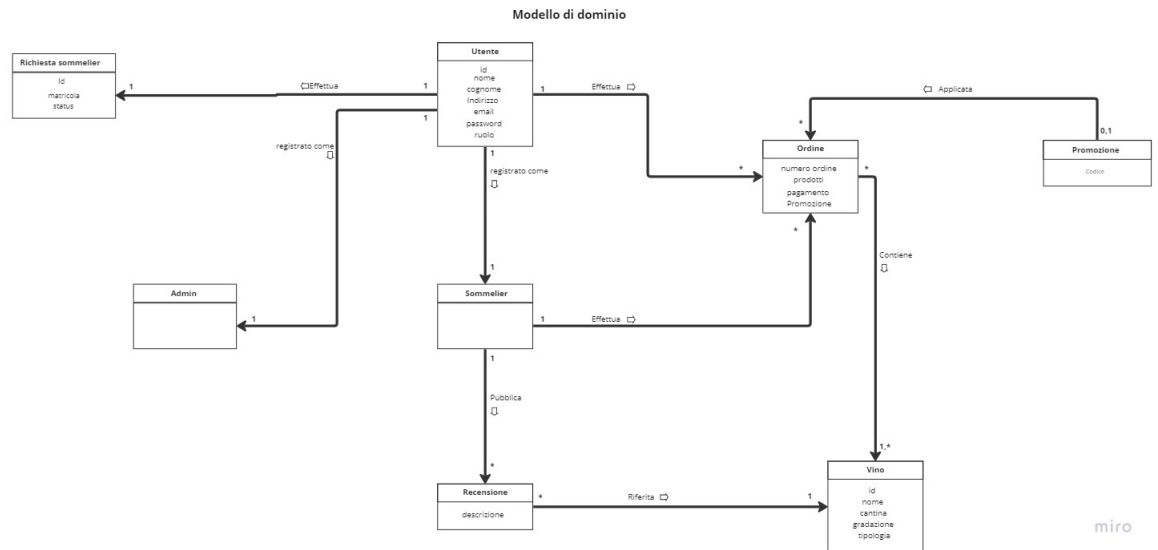


Figure 10: Modello di dominio Vinoteque

## 8 Architettura logica del sistema

### 8.1 Schema architettura mediante modello dei packageUML

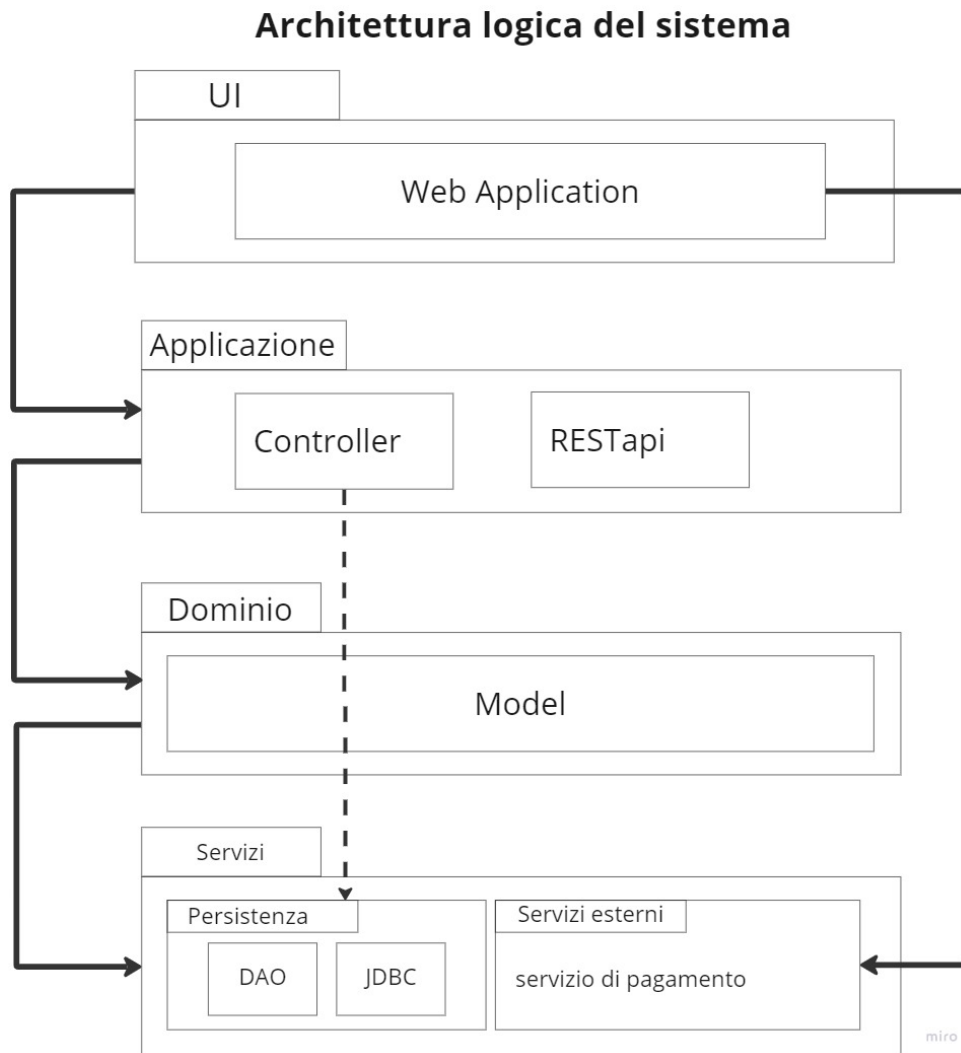


Figure 11: Architettura logica Vinoteque

## 9 Documentazione aggiuntiva

### 9.1 Diagramma E-R

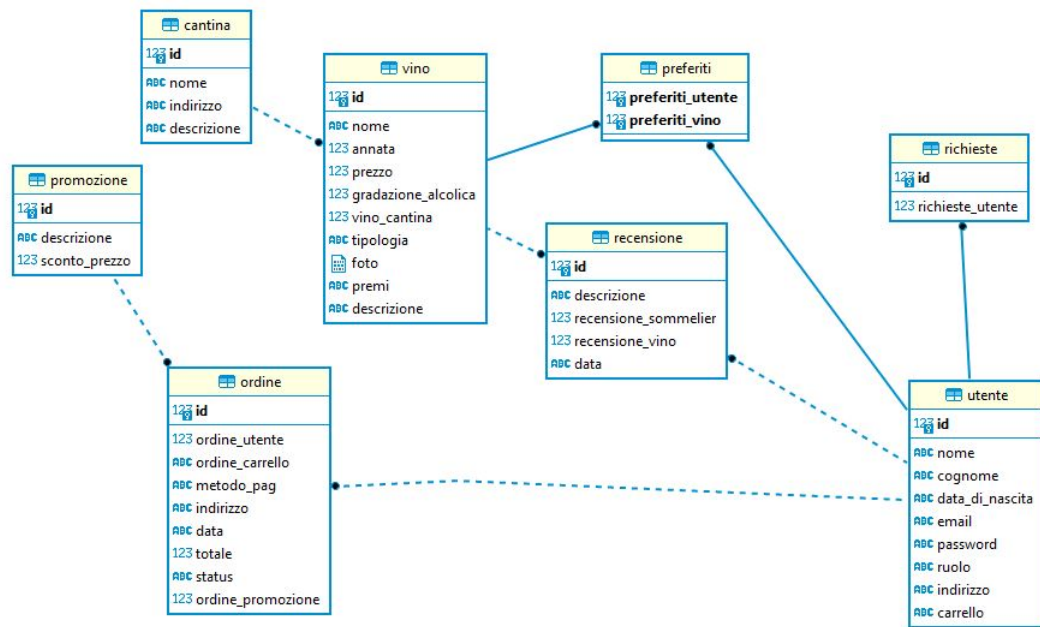


Figure 12: Diagramma E-R Vinoteque