**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN – MÔN HỌC PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG**

Nhóm 02 - Thành viên nhóm

1. *Lê Ngọc Dung (leader) – 22684211*
2. *Trần Thành Đạt (note taker) – 22682831*
3. *Tô Phan Gia Bảo (reporter) – 22682891*
4. *Trần Phúc Hưng (time keeper) – 22671951*
5. *Phạm Khả Hào (time keeper) – 22674001*

*Tên ứng dụng:* **CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ ĐẶT BÀN TRONG NHÀ HÀNG**

Thời gian thực hiện: Từ 12/8/2024 đến 25/11/2024 (15 tuần)

**Kế hoạch chi tiết**

|  | ***Công việc*** | ***Thành viên thực hiện*** | ***Ghi chú*** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tuần 01**  (Từ: 12/8/2024  Đến: 18/8/2024) | 1. Phân công nhiệm vụ cho từng thành viên. | Cả nhóm |  |
| 1. Nhận đề tài và tiến hành tham khảo các hệ thống . |  |  |
| 1. Lựa chọn những công nghệ có thể dùng để xây dựng hệ thống. |  |  |
| **Tuần 02**  (Từ: 19/8/2024  Đến: 25/8/2024) | 1. Phân tích yêu cầu của đồ án. Làm rõ các yêu cầu của đồ án. | Cả nhóm |  |
| 1. Lên kế hoạch cụ thể thực hiện. |
| 1. Chuẩn bị các file báo cáo đồ án. | Trần Thành Đạt |  |
| 1. Đưa ra mô hình nghiệp vụ của đồ án. | Lê Ngọc Dung |  |
| **Tuần 03**  (Từ: 26/08/2024  Đến: 01/09/2024) | 1. Khảo sát yêu cầu và tìm hiểu quy trình nghiệp vụ. | Cả nhóm |  |
| 1. Thu thập danh sách câu hỏi để làm rõ yêu cầu ứng dụng |  |
| 1. Đưa ra sơ đồ phân cấp chức năng | Trần Phúc Hưng |
| **Tuần 04**  (Từ: 02/09/2024  Đến: 08/09/2024) | 1. Mô tả tổng quan ứng dụng theo mô hình use case | Tô Phan Gia Bảo*,* Phạm Khả Hào |  |
| 1. Vẽ biểu đồ lớp | Lê Ngọc Dung, Tràn Thành Đạt |  |
| 1. Vẽ sơ đồ Activity và Sequence | Tô Phan Gia Bảo, Trần Phúc Hưng |  |
| 1. Xem lại kiến thức của môn hướng sự kiện java và bổ sung thêm kiến thức về công nghệ mới để áp dụng vào dự án. | Cả nhóm |  |
| **Tuần 05**  (Từ: 09/09/2024  Đến: 15/09/2024) | 1. Vẽ mô hình lớp thực thể (Class Diagram) | Trần Phúc Hưng, Phạm Khả Hào, Tô Phan Gia Bảo. |  |
| 1. Mô tả từng thực thể. | Lê Ngọc Dung, Trần Thành Đạt, Tô Phan Gia Bảo. |  |
| 1. Thiết kế cơ sở dữ liệu | Trần Phúc Hưng, Phạm Khả Hào, Tô Phan Gia Bảo. |  |
| 1. Cập nhật file báo cáo đồ án. | Phạm Khả Hào. |  |
| **Tuần 06**  (Từ: 16/09/2024  Đến: 22/09/2024) | 1. Thiết kế giao diện ứng dụng | Lê Ngọc Dung ,Trần Thành Đạt. |  |
| 1. Sử dụng công nghệ Spring JPA để trợ việc thiết kế thuận tiện. | Trần Phúc Hưng, Phạm Khả Hào |  |
| 1. Lập danh sách tình huống và báo cáo kết quả kiểm thử | Tô Phan Gia Bảo |  |
| **Tuần 07**  (Từ: 23/09/2024  Đến: 29/09/2024) | 1. Vẽ tương tác giữa các màn hình của ứng dụng (Screen flow) | Tô Phan Gia Bảo, Phạm Khả Hào |  |
| 1. Xem xét các ràng buộc khi nhập dữ liệu | Trần Phúc Hưng, Lê Ngọc Dung |  |
| 1. Cập nhật file báo cáo đồ án | Trần Thành Đạt |  |
| 1. Thực hiện coding (phần giao diện, xử ly ràng buộc) | Cả nhóm |  |
|  |  |  |
| **Tuần 08**  (Từ: 30/09/2024  Đến: 06/10/2024) | 1. Thực hiện coding (phần xử lý nghiệp vụ) | Cả nhóm |  |
| 1. Kiểm tra chương trình (Unit Testing) |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 09**  (Từ: 07/10/2024  Đến: 13/10/2024) | 1. Thực hiện coding (tiếp tục) | Cả nhóm |  |
| 1. Kiểm tra chương trình (Unit Testing) |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 10**  (Từ: 14/10/2024  Đến: 20/10/2024) | 1. Hoàn tất đồ án, nộp theo yêu cầu của giảng viên | Cả nhóm |  |
| 1. Chuẩn bị PPT báo cáo |  |  |
| 1. Báo cáo đồ án |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 11**  (Từ: 21/10/2024  Đến: 27/10/2024) | 1. Báo cáo đồ án trước Giảng viên và các nhóm đồ án khác. | Cả nhóm |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 12**  (Từ: ../../2024  Đến: ../../2024) |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 13**  (Từ: ../../2024  Đến: ../../2024) |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 14**  (Từ: ../../2024  Đến: ../../2024) |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 15**  (Từ: ../../2024  Đến: ../../2024) |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |

***Link nhật ký***

***https://github.com/GiaBao22682891/422000422703\_PTUD\_Nhom02\_2024***