

37. ĐỀ CƯƠNG HỌC PHẦN THIẾT KẾ WEB

1. THÔNG TIN TỔNG QUÁT

Tên học phần (tiếng Việt): Thiết kế Web

Tên học phần (tiếng Anh): Web Design

Trình độ: Đại học

Mã học phần: 0101004725

Mã tự quản: 01202038

Thuộc khối kiến thức: Cơ sở ngành

Loại học phần: Bắt buộc

Đơn vị phụ trách: Bộ môn Kỹ thuật phần mềm – Khoa Công nghệ thông tin

Số tín chỉ: 3 (1,2)

Phân bố thời gian:

- Số tiết lý thuyết : 15 tiết
- Số tiết thí nghiệm/thực hành (TN/TH) : 60 tiết
- Số giờ tự học : 60 giờ

Điều kiện tham gia học tập học phần:

- Học phần tiên quyết: Không;
- Học phần học trước: Không;
- Học phần song hành: Không.

Hình thức giảng dạy: Trực tiếp Trực tuyến (online) Thay đổi theo HK

2. THÔNG TIN GIẢNG VIÊN

STT	Họ và tên	Email	Đơn vị công tác
1.	ThS. Đào Minh Châu	chaudm@huit.edu.vn	Khoa CNTT – HUIT
2.	TS. Nguyễn Thị Bích Ngân	nganntb@huit.edu.vn	Khoa CNTT – HUIT
3.	ThS. Vũ Văn Vinh	vinhv@huit.edu.vn	Khoa CNTT – HUIT
4.	ThS. Bùi Công Danh	danhbc@huit.edu.vn	Khoa CNTT – HUIT
5.	ThS. Lâm Thị Họa Mi	milth@huit.edu.vn	Khoa CNTT – HUIT
6.	ThS. Mạnh Thiên Lý	lymt@huit.edu.vn	Khoa CNTT – HUIT
7.	ThS. Dương Thị Mộng Thùy	thuydtm@huit.edu.vn	Khoa CNTT – HUIT
8.	ThS. Nguyễn Hải Yến	yehn@huit.edu.vn	Khoa CNTT - HUIT
9.	ThS. Lữ Thị Cẩm Tú	tultc@huit.edu.vn	Khoa CNTT - HUIT

3. MÔ TẢ HỌC PHẦN

Học phần Thiết kế web thuộc khối kiến thức cơ sở ngành công nghệ thông tin. Thiết kế web trang bị cho người học các kiến thức cơ bản về thiết kế web, cung cấp kiến thức nền tảng trong việc thiết kế một website tinh với công nghệ HTML, CSS,

Javascript, kỹ thuật Responsive để website hiển thị hoàn thiện trên các thiết bị khác nhau; từ đó tạo tiền đề cho việc phân tích thiết kế và lập trình web động. Bên cạnh đó, học phần cũng trang bị cho người học các kỹ năng cần thiết trong việc thiết kế bố cục website, sử dụng thư viện Bootstrap để rút ngắn thời gian và nâng cao tính mỹ thuật trong thiết kế. Ngoài ra, người học được rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm hiệu quả, chủ động, có ý thức trách nhiệm và hình thành phong cách làm việc chuyên nghiệp.

4. CHUẨN ĐẦU RA HỌC PHẦN

Chuẩn đầu ra (CDR) chi tiết của học phần như sau:

CDR của CTĐT [1]	CDR học phần [2]	Mô tả CDR <i>(Sau khi học xong học phần này, người học có khả năng)</i> [3]			Mức độ năng lực [4]
PLO2	CLO1	CLO1.1	Hiểu các kiến thức thiết kế web trong công nghệ thông tin. Lựa chọn hướng giải quyết các vấn đề thiết kế web trong lĩnh vực công nghệ thông tin.		C2
		CLO1.2	Thiết kế website bằng HTML, CSS hoàn thiện các hệ thống công nghệ thông tin.		C3
		CLO1.3	Thiết kế website bằng JavaScript, Bootstrap hoàn thiện các hệ thống công nghệ thông tin.		C3
PLO3	CLO2	Thực hiện thành thạo kỹ năng phân tích, thiết kế website.			P3
PLO6	CLO3	Thực hiện được kỹ năng hợp tác, tổ chức và làm việc theo nhóm.			P2

5. NỘI DUNG HỌC PHẦN

5.1. Phân bố thời gian tổng quát

STT	Tên chương/bài	Chuẩn đầu ra của học phần	Phân bố thời gian (tiết/giờ) [4]		
			Lý thuyết	TN/TH	Tự học
1.	Tổng quan về thiết kế web	CLO1.1	2	0	4
2.	Ngôn ngữ HTML	CLO1.2	3	15	13.5
3.	Ngôn ngữ CSS	CLO1.2, CLO2	5	20	20
4.	Ngôn ngữ Javascript	CLO1.3, CLO2, CLO3	2	8	8
5.	Bootstrap	CLO1.3, CLO2, CLO3	3	17	14.5
Tổng			15	60	15

5.2. Nội dung chi tiết

Chương 1. Tổng quan về thiết kế web

- 1.1. Giới thiệu về Internet
 - 1.1.2. Các khái niệm cơ bản về internet
 - 1.1.3. Các dịch vụ cơ bản internet
- 1.2. Tổng quan về thiết kế web
 - 1.2.1. Các khái niệm cơ bản về thiết kế web
 - 1.2.2. Các thành phần của trang web
 - 1.2.3. Cách hoạt động của các trang web
 - 1.2.4. Các trình duyệt web
- 1.3. Giới thiệu các ngôn ngữ thiết kế web
 - 1.3.1. Giới thiệu ngôn ngữ HTML
 - 1.3.2. Giới thiệu ngôn ngữ CSS
 - 1.3.3. Giới thiệu ngôn ngữ Javascript
- 1.4 Giới thiệu các Front end framework phổ biến

Chương 2. Ngôn ngữ HTML

- 2.1. Giới thiệu HTML
 - 2.1.1 Cấu trúc HTML
 - 2.1.2. Các dạng HTML
- 2.2. Các thẻ cơ bản
 - 2.2.1. Các thẻ xử lý văn bản
 - 2.2.1.1. Các thẻ xử lý ký tự
 - 2.2.1.2. Các thẻ xử lý đoạn văn bản
 - 2.2.2. Các thẻ tạo danh sách
 - 2.2.2.1. Các thẻ xử lý danh sách thứ tự, không thứ tự, tự định nghĩa
 - 2.2.2.2. Các thẻ xử lý danh sách lồng nhau
 - 2.2.3. Các thẻ tạo bảng
 - 2.2.3.1. Các thẻ tạo bảng cơ bản
 - 2.2.3.2. Các thẻ tạo bảng phức hợp
 - 2.2.4. Các thẻ tạo liên kết
 - 2.2.5. Các thẻ xử lý hình ảnh và âm thanh
 - 2.2.5.1. Các thẻ xử lý hình ảnh
 - 2.2.5.2. Các thẻ xử lý âm thanh
 - 2.2.6. Các thẻ tạo Form
 - 2.2.6.1. Các thẻ tạo form cơ bản
 - 2.2.6.2. Các thẻ tạo form nâng cao
 - 2.2.7. Các thẻ tạo Frame
 - 2.2.8. Canvas
 - 2.2.8.1. Các thẻ vẽ hình
 - 2.2.8.2. Các thẻ tô màu

Chương 3. Ngôn ngữ CSS

- 3.1. Giới thiệu các dạng CSS
 - 3.1.1. Giới thiệu CSS
 - 3.1.2. Các dạng CSS
- 3.2. Selector và Element
 - 3.2.1. Giới thiệu Selector

- 3.2.1. Giới thiệu Element
- 3.3. Định dạng trang web với CSS
 - 3.3.1. Màu sắc và nền
 - 3.3.1.1. Màu sắc
 - 3.3.1.2. Nền
 - 3.3.2. Xử lý văn bản
 - 3.3.2.1. Xử lý ký tự
 - 3.3.2.2. Xử lý đoạn văn bản
 - 3.3.3. Viền, Khoảng đệm, Lê
 - 3.3.3.1. Xử lý viền
 - 3.3.3.2. Xử lý khoảng đệm
 - 3.3.3.3. Xử lý lè
 - 3.3.4. Box Shadow
 - 3.3.5. Filter, Display
 - 3.3.5.1. Filter
 - 3.3.5.2. Display
 - 3.3.6. Position
 - 3.3.7. Animation
 - 3.3.8. Link
 - 3.3.9. Float
 - 3.3.10. Z-index

Chương 4. Bootstrap

- 4.1. Bootstrap
 - 4.1.1. Giới thiệu Bootstrap
 - 4.1.2. Hướng dẫn cài đặt Bootstrap
 - 4.1.3. Hướng dẫn sử dụng Bootstrap
- 4.2. Web Responsive
 - 4.2.1. Bootstrap Grid System
 - 4.2.2. Bootstrap Component
 - 4.2.2.1. Sử dụng Component Button
 - 4.2.2.2. Sử dụng Component Card
 - 4.2.2.3. Sử dụng Component image
 - 4.2.2.4. Sử dụng Component Carousel
 - 4.2.2.5. Sử dụng Component Dropdowns
 - 4.2.2.6. Sử dụng Component Navs & Navbar
 - 4.2.2.7. Sử dụng Component icons
 - 4.2.2.8. Sử dụng Component Forms

Chương 5. Javascript

- 5.1. Tổng quan về JavaScript
 - 5.1.1. Tập lệnh Script
 - 5.1.2. Biến và câu lệnh
- 5.2. Các thành phần của JavaScript
 - 5.2.1. Javascript output
 - 5.2.2. Cú pháp

5.3. Cấu trúc điều khiển

 5.3.1. Biểu thức điều kiện

 5.3.2. Vòng lặp

5.4. Lập trình hướng đối tượng trong JavaScript

5.5. Thao tác với DOM

 5.5.1. Một số phương thức trong DOM

 5.5.2. Quản lý sự kiện

 5.5.3. Quản lý form

6. PHƯƠNG PHÁP DẠY VÀ HỌC

Phương pháp giảng dạy	Phương pháp học tập	Nhóm CDR của học phần			
		Kiến thức	Kỹ năng cá nhân	Kỹ năng tương tác/nhóm	Năng lực thực hành nghề nghiệp
		CLO1	CLO2	CLO3	
Thuyết trình	Lắng nghe, ghi chép, ghi nhớ và đặt câu hỏi	x			
Hướng dẫn mẫu	Quan sát, thao tác theo hướng dẫn, đặt câu hỏi	x	x		
Bài tập tình huống (bài tập nhóm)	Đọc tài liệu, thảo luận nhóm, trình bày.	x	x	x	
Hướng dẫn người học thực hiện bài lab	Đọc tài liệu, tóm tắt, đặt câu hỏi làm rõ, và làm bài tập, kiểm tra	x	x		

7. ĐÁNH GIÁ HỌC PHẦN

- Thang điểm đánh giá: 10/10
- Kế hoạch đánh giá học phần cụ thể như sau:

Hoạt động đánh giá	Thời điểm	Chuẩn đầu ra	Tỉ lệ (%)	Thang điểm/ Rubrics
QUÁ TRÌNH			30	
Bài tập nhóm	Suốt quá trình	CLO1.1, CLO1.2, CLO1.3, CLO2, CLO3	100	R1_BTN
CUỐI KỲ			70	
Kiểm tra 1	Tuần 19	CLO1.1, CLO1.2, CLO2	50	R1_BCN
Kiểm tra 2	Tuần 15	CLO1.2, CLO1.3, CLO2,	50	R2_BCN

8. NGUỒN HỌC LIỆU

8.1. Sách, giáo trình chính:

[1] Godson Williams, *Web Design with HTML and CSS*, ebook Z-lib, 2021.

8.2. Tài liệu tham khảo:

[1] Khoa CNTT, *Bài giảng Thiết kế Web*, Trường Đại học Công Thương Tp.HCM, 2024.

[2] Mikael Olsson, *CSS3 Quick Syntax Reference*, Apress, 2019.

[3] Axel Rauschmayer, *JavaScript For Impatient Programmers*, ECMAScript, 2022.

8.3. Phần mềm

[1] Visual Studio 2013 trở lên

9. QUY ĐỊNH CỦA HỌC PHẦN

Người học có nhiệm vụ:

- Tham dự trên 75% giờ học lý thuyết và 100% giờ thực hành;
- Chủ động lên kế hoạch học tập:
 - + Tích cực khai thác các tài nguyên trong thư viện của trường và trên mạng để phục vụ cho việc tự học, tự nghiên cứu và các hoạt động thảo luận;
 - + Đọc trước tài liệu do giảng viên cung cấp hoặc yêu cầu;
 - + Ôn tập các nội dung đã học; tự kiểm tra kiến thức bằng cách làm các bài tập được giảng viên cung cấp.
- Tích cực tham gia các hoạt động thảo luận, trình bày, vấn đáp trên lớp và hoạt động nhóm;
- Tham gia các hoạt động thực hành theo hướng dẫn của giảng viên và các yêu cầu về an toàn lao động, nội quy phòng thực hành;
- Chủ động hoàn thành đầy đủ, trung thực các bài tập cá nhân, bài tập nhóm theo yêu cầu;
- Dự kiểm tra trên lớp và báo cáo đồ án nhóm.

10. HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN

- Phạm vi áp dụng: Đề cương này được áp dụng cho chương trình đại học ngành Công nghệ thông tin từ khóa 15DH, năm học 2024-2025;
- Giảng viên: sử dụng đề cương này để làm cơ sở cho việc chuẩn bị bài giảng, lên kế hoạch giảng dạy và đánh giá kết quả học tập của người học;
- Lưu ý: Trước khi giảng dạy, giảng viên cần nêu rõ các nội dung chính của đề cương học phần cho người học – bao gồm chuẩn đầu ra, nội dung, phương pháp dạy và học chủ yếu, phương pháp đánh giá và tài liệu tham khảo dùng cho học phần;
- Người học: sử dụng đề cương này làm cơ sở để nắm được các thông tin chi tiết về học phần, từ đó xác định được phương pháp học tập phù hợp để đạt được kết quả mong đợi.

11. PHÊ DUYỆT

Phê duyệt lần đầu

Bản cập nhật lần thứ:

Ngày phê duyệt: 08/08/2024

Ngày cập nhật:

Trưởng khoa

Trưởng bộ môn

Chủ nhiệm học phần

Vũ Văn Vinh

Đào Minh Châu

1. Rubric 4. Đánh giá cá nhân trong làm việc nhóm (R1_BTN)

Tiêu chí đánh giá	PLO	CLO	Trọng số	Mô tả mức chất lượng					Điểm
				10 – 8.5	7.0-8.4	5.5-6.9	4.0-5.4	3.9 – 0.0	
Bài tập đánh giá kiến thức liên quan đến các vấn đề: thiết kế website HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.	PLO2	CLO1.1	10%	Đáp ứng 80%-100% yêu cầu	Đáp ứng 60%-80% yêu cầu	Đáp ứng 40%-60% yêu cầu	Đáp ứng 20%-40% yêu cầu	Đáp ứng dưới 20% yêu cầu	1
		CLO1.2	40%	Đáp ứng 80%-100% yêu cầu	Đáp ứng 60%-80% yêu cầu	Đáp ứng 40%-60% yêu cầu	Đáp ứng 20%-40% yêu cầu	Đáp ứng dưới 20% yêu cầu	4
		CLO1.3	20%	Đáp ứng 80%-100% yêu cầu	Đáp ứng 60%-80% yêu cầu	Đáp ứng 40%-60% yêu cầu	Đáp ứng 20%-40% yêu cầu	Đáp ứng dưới 20% yêu cầu	2
Bài tập đánh giá kiến thức liên quan đến các vấn đề: hoàn thành website đầy đủ bô cục, nội dung, giao diện thân thiện người dùng	PLO3	CLO2	10%	Đáp ứng 80%-100% yêu cầu	Đáp ứng 60%-80% yêu cầu	Đáp ứng 40%-60% yêu cầu	Đáp ứng 20%-40% yêu cầu	Đáp ứng dưới 20% yêu cầu	1
Thời gian tham gia đi học và họp nhóm đầy đủ	PLO6	CLO3	20%	Đáp ứng 80%-100% yêu cầu	Đáp ứng 60%-80% yêu cầu	Đáp ứng 40%-60% yêu cầu	Đáp ứng 20%-40% yêu cầu	Đáp ứng dưới 20% yêu cầu	2
ĐIỂM TỔNG									10

2. Rubric 6. Đánh giá bài kiểm tra cá nhân 1 (R1_BCN)

Tiêu chí đánh giá	PLO	CLO	Trọng số	Mô tả mức chất lượng					Điểm
				10 – 8.5	7.0-8.4	5.5-6.9	4.0-5.4	3.9 – 0.0	
Kết quả thiết kế website: sử dụng HTML và CSS	PLO2	CLO1.1	10%	Đáp ứng 80%-100% yêu cầu	Đáp ứng 60%-80% yêu cầu	Đáp ứng 40%-60% yêu cầu	Đáp ứng 20%-40% yêu cầu	Đáp ứng dưới 20% yêu cầu	1
		CLO1.2	80%	Đáp ứng 80%-100% yêu cầu	Đáp ứng 60%-80% yêu cầu	Đáp ứng 40%-60% yêu cầu	Đáp ứng 20%-40% yêu cầu	Đáp ứng dưới 20% yêu cầu	8
	PLO3	CLO2	10%	Đáp ứng 80%-100% yêu cầu	Đáp ứng 60%-80% yêu cầu	Đáp ứng 40%-60% yêu cầu	Đáp ứng 20%-40% yêu cầu	Đáp ứng dưới 20% yêu cầu	1
ĐIỂM TỔNG									10

3. Rubric 6. Đánh giá bài kiểm tra cá nhân 2 (R2_BCN)

