

Compresión de BAABCA con Aritmético estático

Compresión del caracter 'B' - (Posicion: 0)

Piso inicial: 0 - Techo Inicial 255

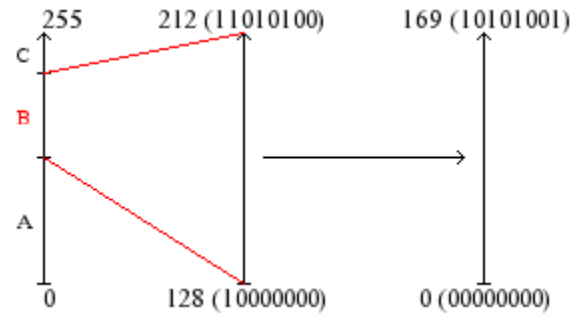
Intervalo: 256

Nuevo Piso = $0 + 256 * 3 / 6 = 128$

Nuevo Techo = $0 + 256 * 5 / 6 - 1 = 212$

Resultado de la normalización:

- Piso: 10000000 (128) -> 00000000 (0)
- Techo: 11010100 (212) -> 10101001 (169)
- Emisión: 1
- Contador de underflow: 0



Compresión del caracter 'A' - (Posicion: 1)

Piso inicial: 0 - Techo Inicial 169

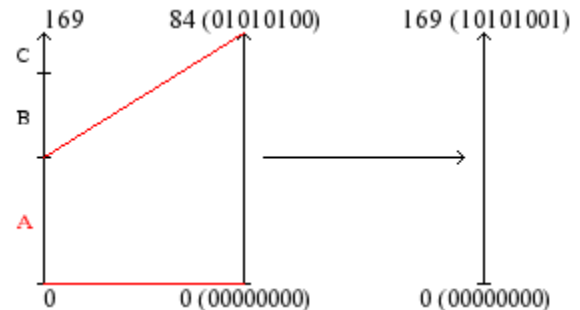
Intervalo: 170

Nuevo Piso = $0 + 170 * 0 / 6 = 0$

Nuevo Techo = $0 + 170 * 3 / 6 - 1 = 84$

Resultado de la normalización:

- Piso: 00000000 (0) -> 00000000 (0)
- Techo: 01010100 (84) -> 10101001 (169)
- Emisión: 0
- Contador de underflow: 0



Compresión del caracter 'A' - (Posicion: 2)

Piso inicial: 0 - Techo Inicial 169

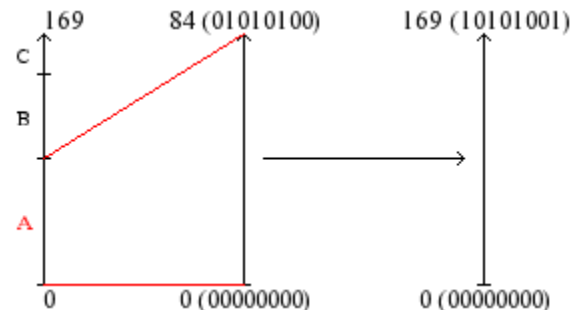
Intervalo: 170

Nuevo Piso = $0 + 170 * 0 / 6 = 0$

Nuevo Techo = $0 + 170 * 3 / 6 - 1 = 84$

Resultado de la normalización:

- Piso: 00000000 (0) -> 00000000 (0)
- Techo: 01010100 (84) -> 10101001 (169)
- Emisión: 0
- Contador de underflow: 0



Compresión del caracter 'B' - (Posicion: 3)

Piso inicial: 0 - Techo Inicial 169

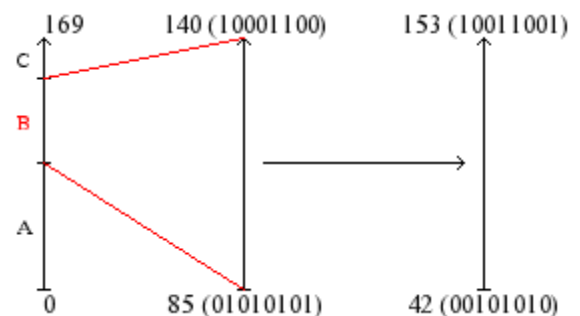
Intervalo: 170

Nuevo Piso = $0 + 170 * 3 / 6 = 85$

Nuevo Techo = $0 + 170 * 5 / 6 - 1 = 140$

Resultado de la normalización:

- Piso: 01010101 (85) -> 00101010 (42)
- Techo: 10001100 (140) -> 10011001 (153)
- Contador de underflow: 1



Compresión del caracter 'C' - (Posicion: 4)

Piso inicial: 42 - Techo Inicial 153

Intervalo: 112

Nuevo Piso = $42 + 112 * 5 / 6 = 135$

Nuevo Techo = $42 + 112 * 6 / 6 - 1 = 153$

Resultado de la normalización:

- Piso: 10000111 (135) -> 00111000 (56)
- Techo: 10011001 (153) -> 11001111 (207)
- Emisión: **1000**
- Contador de underflow: 0

Compresión del caracter 'A' - (Posicion: 5)

Piso inicial: 56 - Techo Inicial 207

Intervalo: 152

Nuevo Piso = $56 + 152 * 0 / 6 = 56$

Nuevo Techo = $56 + 152 * 3 / 6 - 1 = 131$

Al ser el ultimo caracter, emito el piso, incluyendo los underflows:

- Piso: 00111000 (56)
- Emisión: **00111000**

Tira final: **1-0-0-1000-00111000**

Bits utilizados: 15

