

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
Trường Công nghệ thông tin và truyền thông
----- o0o -----



BÁO CÁO THỰC HÀNH
KIẾN TRÚC MÁY TÍNH

Mã học phần: IT3280

Mã lớp: 130938

Sinh viên thực hiện:

Lê Trung Kiên

MSSV: 20194596

Giảng viên hướng dẫn: Lê Bá Vui

Project 8. Mô phỏng ổ đĩa RAID 5

Mô phỏng ổ đĩa RAID 5 Hệ thống ổ đĩa RAID5 cần tối thiểu 3 ổ đĩa cứng, trong đó phần dữ liệu parity sẽ được chứa lần lượt lên 3 ổ đĩa như trong hình bên. Hãy viết chương trình mô phỏng hoạt động của RAID 5 với 3 ổ đĩa, với giả định rằng, mỗi block dữ liệu có 4 ký tự. Giao diện như trong minh họa dưới. Giới hạn chuỗi ký tự nhập vào có độ dài là bội của 8.

1. Phân tích cách thực hiện o Phân tích đề bài:

- Đầu vào là 1 chuỗi ký tự có độ dài là bội của 8
- Đầu ra là in ra màn hình console giả lập hệ thống ổ đĩa RAID 5
- Chương trình gồm:
 - Nhập chuỗi từ bàn phím
 - Kiểm tra mức độ hợp lệ của dữ liệu nhập từ bàn phím
 - Chương trình tìm tính mã parity
 - Chương trình in ra màn hình giả lập hệ thống ổ đĩa RAID 5 o Cách chạy chương trình:
 - Nhập 1 chuỗi ký tự từ bàn phím độ dài là bội của 8
 - Chương trình in ra giả lập hệ thống ổ đĩa
 - Lựa chọn thực hiện lại chương trình hoặc kết thúc chương trình
- Cách thực hiện:
 - Duyệt toàn bộ chuỗi ký tự, tính mã chẵn lẻ của 2 ký tự cách nhau 4 ký tự. Lưu trữ ký tự đầu tiên vào 1 vùng nhớ trống, lưu trữ ký tự thứ 2 vào 1 vùng nhớ trống khác, lưu giá trị mã ascii của byte parity vào 1 vùng nhớ trống thứ 3. In ra màn hình theo cấu hình thiết lập để được giả lập hệ thống ổ đĩa. Chương trình có thể lặp lại nhiều lần.

Mã Nguồn:

```
.data
```

```
start: .ascii "Nhap chuoi ky tu : "
```

```
hex: .byte '0','1','2','3','4','5','6','7','8','9','a','b','c','d','e','f'
```

```
d1: .space 4
```

```

d2: .space 4
d3: .space 4
array: .space 32
string: .space 5000
enter: .asciiz "\n"
error_length: .asciiz "Do dai chuoi khong hop le! Nhap lai.\n"
m: .asciiz "    Disk 1          Disk 2          Disk 3\n"
m2: .asciiz "-----          -----          ----- \n"
m3: .asciiz "|    "
m4: .asciiz "    |    "
m5: .asciiz "[[ "
m6: .asciiz "]]    "
comma: .asciiz ","
ms: .asciiz "Try again?"

.text
    la $s1, d1
    la $s2, d2
    la $s3, d3
    la $a2, array          # dia chi mang chua parity

input:    li $v0, 4          # nhap ten (chuoi)

```

```

la $a0, start
syscall
li $v0, 8
la $a0, string
li $a1, 1000
syscall
move $s0, $a0      # s0 chua dia chi xau moi nhap
li $v0, 4
la $a0, m
syscall
li $v0, 4
la $a0, m2
syscall

```

```

#-----kiem tra do dai co chia het cho 8 khong-----
-----

```

```

length: addi $t3, $zero, 0    # t3 = length
        addi $t0, $zero, 0    # t0 = index

```

```

check_char: add $t1, $s0, $t0    # t1 = address of string[i]
            lb $t2, 0($t1)      # t2 = string[i]
            nop

```

```

    beq $t2, 10, test_length    # t2 = '\n' ket thuc xau
    nop

    addi $t3, $t3, 1 # length++
    addi $t0, $t0, 1 # index++
    j check_char
    nop

test_length: move $t5, $t3

    and $t1, $t3, 0x0000000f    # xoa het cac byte cua $t3 ve 0,
    chi giu lai byte cuoi

    bne $t1, 0, test1          # byte cuoi bang 0 hoac 8 thi so chia
    het cho 8

    j split1

test1:    beq $t1, 8, split1

    j error1

error1:    li $v0, 4

    la $a0, error_length

    syscall

    j input

#-----ket thuckiem tra do dai-----
---

#-----lay parity-----

HEX: li $t4, 7

```

```

loopH:    blt $t4, $0, endloopH

          sll $s6, $t4, 2          # s6 = t4*4

          srlv $a0, $t8, $s6      # a0 = t8>>s6

          andi $a0, $a0, 0x0000000f # a0 = a0 & 0000 0000 0000 0000
0000 0000 0000 1111 => lay byte cuoi cung cua a0

          la $t7, hex

          add $t7, $t7, $a0

          bgt $t4, 1, nextc

          lb $a0, 0($t7)          # print hex[a0]

          li $v0, 11

          syscall

          # lb $t6, 0($t7)

          # beq $t6, 48, in

nextc:    addi $t4,$t4,-1

          j loopH

# in:    bgt $t4, 1, loopH

          # move $a0, $t6

          # li $v0, 11

          # syscall

endloopH: jr $ra

#-----

```

#-----mo phong RAID 5-----

#-----xet 6 khoi dau-----

#-----lan 1: luu vao 2 khoi 1,2; xor vao 3-----

split1: addi \$t0, \$zero, 0 # so byte duoc in ra (4 byte)

 addi \$t9, \$zero, 0

 addi \$t8, \$zero, 0

 la \$s1, d1

 la \$s2, d2

 la \$a2, array

print11:li \$v0, 4

 la \$a0, m3

 syscall

b11: lb \$t1, (\$s0)

 addi \$t3, \$t3, -1

 sb \$t1, (\$s1)

b21: add \$s5, \$s0, 4

 lb \$t2, (\$s5) # t2 chua dia chi tung byte cua dick 2

 addi \$t3, \$t3, -1

 sb \$t2, (\$s2)

b31: xor \$a3, \$t1, \$t2

 sw \$a3, (\$a2)

 addi \$a2, \$a2, 4

```

    addi $t0, $t0, 1
    addi $s0, $s0, 1
    addi $s1, $s1, 1
    addi $s2, $s2, 1
    bgt $t0, 3, reset
    j b11
reset:    la $s1, d1
          la $s2, d2
print12: lb $a0, ($s1)
          li $v0, 11
          syscall
          addi $t9, $t9, 1
          addi $s1, $s1, 1
          bgt $t9, 3, next11
          j print12
next11:   li $v0, 4
          la $a0, m4
          syscall
          li $v0, 4
          la $a0, m3
          syscall
print13: lb $a0, ($s2)

```



```

    li $v0, 11
    syscall
    addi $t8, $t8, 1
    addi $s2, $s2, 1
    bgt $t8, 3, next12
    j print13
next12:    li $v0, 4
    la $a0, m4
    syscall
    li $v0, 4
    la $a0, m5
    syscall

    la $a2, array
    addi $t9, $zero, 0
print14:lb $t8, ($a2)
    jal HEX
    li $v0, 4
    la $a0, comma
    syscall
    addi $t9, $t9, 1
    addi $a2, $a2, 4

```

bgt \$t9, 2, end1 # in ra 3 parity dau co dau ",", parity cuoi cung k
co

 j print14

end1: lb \$t8, (\$a2)

 jal HEX

 li \$v0, 4

 la \$a0, m6

 syscall

 li \$v0, 4

 la \$a0, enter

 syscall

 beq \$t3, 0, exit1

#-----

split2: la \$a2, array

 la \$s1, d1

 la \$s3, d3

 addi \$s0, \$s0, 4

 addi \$t0, \$zero, 0

print21:li \$v0, 4

 la \$a0, m3

 syscall

b12: lb \$t1, (\$s0)

```

        addi $t3, $t3, -1
        sb $t1, ($s1)
b32:    add $s5, $s0, 4
        lb $t2, ($s5)
        addi $t3, $t3, -1
        sb $t2, ($s3)
b22:    xor $a3, $t1, $t2
        sw $a3, ($a2)
        addi $a2, $a2, 4
        addi $t0, $t0, 1
        addi $s0, $s0, 1
        addi $s1, $s1, 1
        addi $s3, $s3, 1
        bgt $t0, 3, reset2
        j b12
reset2:    la $s1, d1
        la $s3, d3
        addi $t9, $zero, 0
print22: lb $a0, ($s1)
        li $v0, 11
        syscall
        addi $t9, $t9, 1

```

```

        addi $s1, $s1, 1
        bgt $t9, 3, next21
        j print22
next21:   li $v0, 4
        la $a0, m4
        syscall
        la $a2, array
        addi $t9, $zero, 0
        li $v0, 4
        la $a0, m5
        syscall
print23: lb $t8, ($a2)
        jal HEX
        li $v0, 4
        la $a0, comma
        syscall
        addi $t9, $t9, 1
        addi $a2, $a2, 4
        bgt $t9, 2, next22
        j print23
next22:   lb $t8, ($a2)
        jal HEX

```

```

    li $v0, 4
    la $a0, m6
    syscall

    li $v0, 4
    la $a0, m3
    syscall

    addi $t8, $zero, 0
print24:lb $a0, ($s3)
    li $v0, 11
    syscall
    addi $t8, $t8, 1
    addi $s3, $s3, 1
    bgt $t8, 3, end2
    j print24

end2:    li $v0, 4
    la $a0, m4
    syscall
    li $v0, 4
    la $a0, enter
    syscall
    beq $t3, 0, exit1

```

#-----

split3: la \$a2, array

 la \$s2, d2

 la \$s3, d3

 addi \$s0, \$s0, 4

 addi \$t0, \$zero, 0

print31:li \$v0, 4

 la \$a0, m5

 syscall

b23: lb \$t1, (\$s0)

 addi \$t3, \$t3, -1

 sb \$t1, (\$s1)

b33: add \$s5, \$s0, 4

 lb \$t2, (\$s5)

 addi \$t3, \$t3, -1

 sb \$t2, (\$s3)

b13: xor \$a3, \$t1, \$t2

 sw \$a3, (\$a2)

 addi \$a2, \$a2, 4

 addi \$t0, \$t0, 1

 addi \$s0, \$s0, 1

 addi \$s1, \$s1, 1

```

        addi $s3, $s3, 1
        bgt $t0, 3, reset3
        j b23
reset3:   la $s2, d2
        la $s3, d3
        la $a2, array
        addi $t9, $zero, 0
print32: lb $t8, ($a2)
        jal HEX
        li $v0, 4
        la $a0, comma
        syscall
        addi $t9, $t9, 1
        addi $a2, $a2, 4
        bgt $t9, 2, next31
        j print32
next31:  lb $t8, ($a2)
        jal HEX
        li $v0, 4
        la $a0, m6
        syscall
        li $v0, 4

```

```

        la $a0, m3
        syscall
        addi $t9, $zero, 0
print33:lb $a0, ($s2)
        li $v0, 11
        syscall
        addi $t9, $t9, 1
        addi $s2, $s2, 1
        bgt $t9, 3, next32
        j print33
next32:  addi $t9, $zero, 0
        addi $t8, $zero, 0
        li $v0, 4
        la $a0, m4
        syscall
        li $v0, 4
        la $a0, m3
        syscall
print34:lb $a0, ($s3)
        li $v0, 11
        syscall
        addi $t8, $t8, 1

```



```

        addi $s3, $s3, 1
        bgt $t8, 3, end3
        j print34

end3:    li $v0, 4
        la $a0, m4
        syscall
        li $v0, 4
        la $a0, enter
        syscall
        beq $t3, 0, exit1

#-----end 6 khoi dau-----

# chuyen sang 6 khoi tiep theo
nextloop: addi $s0, $s0, 4
        j split1

exit1:   li $v0, 4
        la $a0, m2
        syscall
        j ask

#-----ket thuc mo phong RAID 5-----
-----

```

#-----try again-----

ask: li \$v0, 50

la \$a0, ms

syscall

beq \$a0, 0, clear

nop

j exit

nop

clear: dua string ve trang thai ban dau de thuc hien lai qua trinh

clear:la \$s0, string

add \$s3, \$s0, \$t5 # s3: dia chi byte cuoi cung duoc su dung
trong string

li \$t1, 0

goAgain: sb \$t1, (\$s0) # set byte o dia chi s0 thanh 0

nop

addi \$s0, \$s0, 1

bge \$s0, \$s3, input

nop

j goAgain

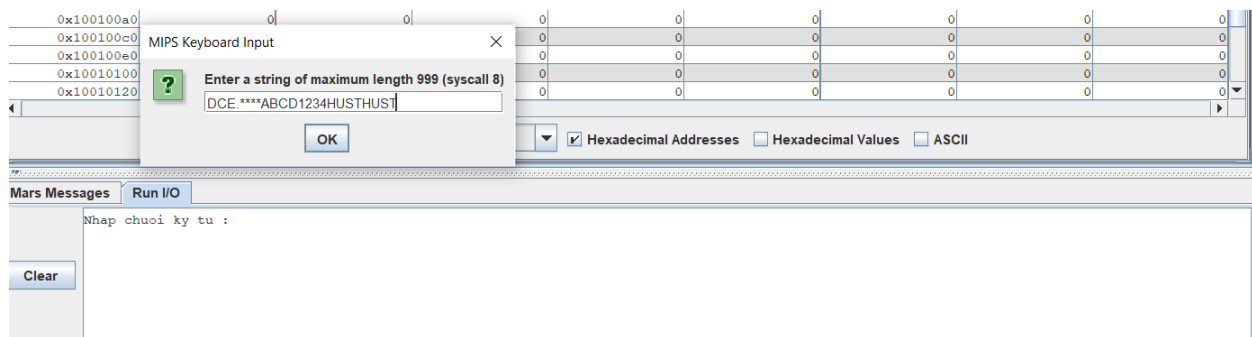
nop

#-----end try again-----

exit: li \$v0, 10

syscall

Chạy code:



Disk 1	Disk 2	Disk 3
DCE.	****	[[6e, 69, 6f, 04]]
ABCD	[[70, 70, 70, 70]]	1234
[[00, 00, 00, 00]]	HUST	HUST