Báo cáo thực hành Lập trình hướng đối tượng Lab 4

Họ và tên: Đỗ Gia Huy

MSSV: 20215060

Mục lục

I. Tạo lớp Book theo yêu cầu đề bài	3
II. Tạo lớp trừu tượng Media và sửa lại lớp Book	4
1. Tạo lớp trừu tượng Media	4
2. Sửa lại lớp Book	5
III. Tạo các lớp quan trọng khác	6
1. Tạo class Disc extends Media	6
1.1. Tạo class Disc	6
1.2. Sửa lại lớp DigitalVideoDisc	7
2. Tạo lớp Track	8
3. Tạo lớp CompactDisc kế thừa Disc	9
IV. Tạo interface Playable và chỉnh sửa các lớp	10
1. Tạo interface Playable	10
2. Sửa lại code các lớp	10
2.1. Lớp CompactDisc	10
2.2. Lớp DigitalVideoDisc	11
V. Tạo hai lớp so sánh, sắp xếp phương tiện cho giỏ hàng	11
1. Tạo 2 lớp so sánh	11
2. Sủa lại file Media	13
3. Trả lời câu hỏi	14
VI. Cập nhật lớp Cart để làm việc với lớp Media	16
VII. Cập nhật lớp Store để làm việc với lớp Media	17
VIII. Đa hình với phương thức toString()	18
1. Kiểm tra đa hình bằng các viết code trong thư mục Test	18
2. Kết quả	18
IX. Sửa lại lớp AIMS (lớp chính) rồi chạy thử	19

Đỗ Gia Huy - 20215060

X.	Cập nhật các biểu đồ Diagram	19
1.	. Biểu đồ Usecase Diagram	19
2.	. Biểu đồ Class Diagram	20

I. Tạo lớp Book theo yêu cầu đề bài

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Book {
   private int id;
   private String title;
   private String category;
   private float cost;
    private List<String> authors = new ArrayList<>();
    public Book(int id, String title, String category, float cost, List<String> authors) {
    public Book(int id, String title, String category, float cost) {
    public List<String> getAuthors() {
       return authors;
    public void setAuthors(List<String> authors) {
       this.authors = authors;
    public void addAuthor(String authorName) {
       if(authors.contains(authorName)) {
           System.out.println(authorName + "is already in the list !");
       } else {
    public void removeAuthor(String authorName) {
       if(authors.contains(authorName)) {
           authors.remove(authorName);
       } else {
```

Code này chưa tạo phương thức khởi dựng đầy đủ, vì vậy ta phải tạo 1 lớp trừu tượng Media để các lớp khác kế thừa lớp đó, trong đó có lớp Book này

II. Tạo lớp trừu tượng Media và sửa lại lớp Book

1. Tạo lớp trừu tượng Media

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.*;
public abstract class Media {
    private int id;
    private String title;
    private String category;
    private float cost;
    public Media(int id, String title, String category, float cost) {
        this.id = id;
        this.category = category;
    public int getId() {
    public String getTitle() {
    public String getCategory() {
        return category;
    public float getCost() {
    boolean equals(Media o2) {
        return title.equals(o2.getTitle());
    public String toString() {
        return this.getClass().getSimpleName() +
                ", title='" + title + '\'' +
", category='" + category + '\'' +
    public void setTitle(String title) {
    public void setCategory(String category) {
        this.category = category;
    public void setCost(float cost) {
```

2. Sửa lại lớp Book

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Book extends Media {
    private List<String> authors = new ArrayList<String>();
    public Book(int id, String title, String category, float cost, List<String> authors) {
         super(id, title, category, cost);
         this.authors = authors;
    public Book(int id, String title, String category, float cost) {
        super(id, title, category, cost);
    public List<String> getAuthors() { return authors; }
    public void setAuthors(List<String> authors) { this.authors = authors; }
    public void addAuthor(String authorName) {
        if(authors.contains(authorName)) {
        } else {
             authors.add(authorName);
    public void removeAuthor(String authorName) {
        if(authors.contains(authorName)) {
        } else {
    @Override
    public String toString() {
        StringBuilder print = new StringBuilder("Book: " +
                 " [id=" + getId() +
", title='" + getTitle() + '\' +
", category='" + getCategory() + '\' +
", authors: ");
        for(String a : authors) {
   print.append(a);
   print.append(" ");
        print.append(", cost: ");
        print.append(getCost());
        print.append("$]");
         return print.toString();
```

III. Tạo các lớp quan trọng khác

- 1. Tao class Disc extends Media
- 1.1. Tạo class Disc

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
public class Disc extends Media{
    private String director;
     private float length;
     public Disc(int id, String title, String category, float cost, String director, float length) {
          super(id, title, category, cost);
this.director = director;
     public Disc(int id, String title, String category, float cost) {
           super(id, title, category, cost);
     public String getDirector() {
     public float getLength() {
     public void setLength(float length) {
     public String toString() {
         return "DVD: " +

" [id = " + getId() +

", title = '" + getTitle() + '\'' +

", category = '" + getCategory() + '\'' +

", director: " + getDirector() +

", length = " + getLength() + ", cost= " + getCost() + "$]";
```

1.2. Sửa lại lớp DigitalVideoDisc

```
//Do Gia Huy
//20215060
//Class "DigitalVideoDisc" source code
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import hust.soict.hedspi.aims.media.Media;
public class DigitalVideoDisc extends Disc {

private static int nbDigitalVideoDiscs = 0;

public DigitalVideoDisc(int id, String title, String category, float cost, String director, float length) {

super(id, title, category, cost, director, length);

nbDigitalVideoDiscs(int id, String title, String category, float cost) {

super(id,title,category,cost);
}

public DigitalVideoDisc(int id, String title, String category, float cost) {

super(id,title,category,cost);
}

public void play() {

System.out.println("Playing DVD: " + this.getTitle());

System.out.println("DVD length: " + this.getLength());
}
}
```

2. Tạo lớp Track

```
• • •
package hust.soict.hedspi.aims.media;
public class Track {
    private String title;
    private int length;
    public int getLength() {
        return length;
    public String getTitle() {
        return title;
    public Track(String title, int length) {
        this.title = title;
        this.length = length;
    public void play() {
        System.out.println("Playing DVD: " + this.getTitle());
System.out.println("DVD length: " + this.getLength());
    public boolean equals(Track tmp) {
         return (title == tmp.getTitle()) && (length == tmp.getLength());
```

3. Tạo lớp CompactDisc kế thừa Disc

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
 import java.util.ArrayList;
public class CompactDisc extends Disc {
   private String artist;
   private ArrayList<Track> tracks;
     public CompactDisc(int id, String title, String category, float cost,String artist, ArrayList<Track>
tracks) {
    super(id, title, category, cost);
    records;
           super(id, title, category, cost);
     public String getArtist() {
     public void addTrack(Track song) {
   if(tracks.contains(song)) {
     public void removeTrack(Track song) {
    if(tracks.contains(song)) {
                System.out.println(song.getTitle() + "is not in the CD");
     public float getLength() {
   float sum = 0;
   for(Track song : tracks) {
           return sum;
     public void play() {
          System.out.println("\ntitle: " + getTitle() + '\n' + "artist: " + getArtist() + "\n\n");
          for(Track song : tracks) {
    song.play();
     @Override
public String toString() {
          StringBuilder print = new StringBuilder("CD: " +
                    print.append(track.getTitle());
print.append('\t');
print.append(track.getLength());
print.append(" min");
print.append('\n');
```

IV. Tạo interface Playable và chỉnh sửa các lớp

1. Tạo interface Playable

```
//Do Gia Huy
//20215060
//Interface "Playable"
package hust.soict.hedspi.aims.media;
public interface Playable {
   public void play();
}
```

- 2. Sửa lại code các lớp
- 2.1. Lớp CompactDisc

```
public class CompactDisc extends Disc implements Playable{
  public void play() {
     System.out.println("\ntitle: " + getTitle() + '\n' + "artist: " + getArtist() + "\n\n");
     for(Track song: tracks) {
          song.play();
      }
    }
}
```

2.2. Lớp DigitalVideoDisc

```
public class DigitalVideoDisc extends Disc implements Playable{
  public void play() {
      System.out.println("Playing DVD: " + this.getTitle());
      System.out.println("DVD length: " + this.getLength());
   }
}
```

V. Tạo hai lớp so sánh, sắp xếp phương tiện cho giỏ hàng1. Tạo 2 lớp so sánh

```
//Do Gia Huy
//20215060
//Class "MediaComparatorByCostTitle"
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.Comparator;
public class MediaComparatorByCostTitle implements Comparator<Media> {
    @Override
    public int compare(Media o1, Media o2) {
        if(o1.getCost() != o2.getCost()) {
            int i = (int) (o1.getCost() - o2.getCost());
            return i;
        } else {
            return o1.getTitle().compareTo(o2.getTitle());
        }
    }
}
```

```
//Do Gia Huy
//20215060

//Class "MediaComparatorByTitleCost"
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.Comparator;
public class MediaComparatorByTitleCost implements Comparator<Media> {
    @Override
    public int compare(Media o1, Media o2) {
        if(o1.getTitle().compareTo(o2.getTitle()) != 0) {
            return o1.getTitle().compareTo(o2.getTitle());
        } else {
            if(o1.getCost() > o2.getCost()) return 1;
            else return -1;
        }
    }
}
```

2. Sủa lại file Media

```
. . .
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.*;
public abstract class Media {
    private int id;
    private String category;
    private float cost;
public static final Comparator<Media> COMPARE_BY_TITLE_COST = new MediaComparatorByTitleCost();
    public static final Comparator<Media> COMPARE_BY_COST_TITLE = new MediaComparatorByCostTitle();
    public Media(int id, String title, String category, float cost) {
         this.id = id;
this.title = title;
    public int getId() { return id; }
    public String getTitle() { return title; }
    public String getCategory() { return category; }
    public float getCost() { return cost; }
    boolean equals(Media o2) { return title.equals(o2.getTitle()); }
    @Override
    public String toString() {
                "[id=" + id +
", title='" + title + '\'' +
", category='" + category + '\'' +
", cost= " + cost + " $]";
    public void setTitle(String title) {
    public void setCategory(String category) {
         this.category = category;
    public void setCost(float cost) {
```

3. Trả lời câu hỏi

Câu hỏi (Tiếng Việt): Thay vì sử dụng Comparator để so sánh các mục trong giỏ hàng, chúng ta có thể sử dụng giao diện Comparable và ghi đè phương thức compareTo(). Giả sử chúng ta đang áp dụng Comparable interface approach.

- Lớp nào nên triển khai giao diện Comparable?
- □ Lớp nên triển khai giao diện Comparable là lớp chứa đối tượng mà bạn muốn so sánh, trong trường hợp này, là abstract class "Media".
- Trong các lớp đó, phải triển khai phương thức compareTo() như thế nào để phản ánh đúng thứ tự mà chúng ta muốn?
- ⇒ Để triển khai phương thức compareTo() thì cần so sánh các thuộc tính của đối tượng. Đối với yêu cầu sắp xếp theo title sau đó là cost, có thể triển khai như sau:

```
@Override
public int compareTo(Media other) {
    if (!this.getTitle().equals(other.getTitle())) {
        return this.getTitle().compareTo(other.getTitle());
    } else {
        return Double.compare(this.getCost(), other.getCost());
    }
}
```

- Liệu có thể có hai quy tắc sắp xếp (theo title sau đó là cost và theo cost sau đó là title) nếu sử dung cách tiếp cân này với giao diên Comparable?
- ➡ Không, với giao diện Comparable, bạn chỉ có thể có một quy tắc sắp xếp cho mỗi lớp. Điều này là do phương thức compareTo() chỉ trả về một giá trị int.
- Giả sử các đĩa DVD có một quy tắc sắp xếp khác biệt so với các loại phương tiện khác, tức là theo tiêu đề, sau đó là độ dài giảm dần, sau đó là giá. Bạn sẽ làm thế nào để điều chỉnh mã của mình để cho phép điều này?
- ⇒ Có thể tạo một lớp riêng cho DVD và triển khai phương thức compareTo():

```
public class DVD extends Media implements Comparable<DVD> {
    @Override
```

```
DÕ Gia Huy - 20215060

public int compareTo(DVD other) {
    if (!this.getTitle().equals(other.getTitle())) {
        return this.getTitle().compareTo(other.getTitle());
    } else if (this instanceof DVD && other instanceof DVD) {
        return Integer.compare(((DVD) other).getLength(), ((DVD) this).getLength());
    } else {
        return Double.compare(this.getCost(), other.getCost());
    }
}
```

VI. Cập nhật lớp Cart để làm việc với lớp Media

```
• • •
 package hust.soict.hedspi.aims.cart;
 import hust.soict.hedspi.aims.media.DigitalVideoDisc;
import hust.soict.hedspi.aims.media.Media;
import java.lang.module.ModuleDescriptor;
import java.util.*;
 public class Cart {
    private ArrayList<Media> itemsOrdered = new ArrayList<Media>();
     public void addMedia(Media item) {
   iff(itemsOrdered.contains(item)) {
      System.out.println(item.getTitle() + "is already in the cart !");
   } else {
      itemsOrdered.add(item);
      System.out.println(item.getTitle() + " is now in your cart !");
}
     public void removeMedia(Media item) {
   if(itemsOrdered.contains(item)) {
      itemsOrdered.remove(item);
   } else {
      System.out.println(item.getClass().getSimpleName() + ' ' + item.getTitle() + " is not in the
           float car:
float sum = 0;
for (Media item : itemsOrdered) {
    sum += item.getCost();
     public void print() {
    StringBuilder output = new StringBuilder("****************************** \nOrdered
public Media findMedia(String title) {
    for (Media item : itemsOrdered) {
        if (item.getTitle().equals(title)) {
            return item;
        }
}
      public void emptyCart() {
   itemsOrdered.removeAll(itemsOrdered);
      public void sortByTitleCost() {
    Collections.sort(itemsOrdered,Media.COMPARE_BY_TITLE_COST);
      public void sortByCostTitle() {
    Collections.sort(itemsOrdered,Media.COMPARE_BY_COST_TITLE);
```

VII. Cập nhật lớp Store để làm việc với lớp Media

```
package hust.soict.hedspi.aims.store;
import hust.soict.hedspi.aims.media.*;
import java.util.LinkedList;
public class Store {
   private LinkedList<Media> itemsInStore = new LinkedList<Media>();
       for (Media item : itemsInStore) {
   if (item.equals(disc)) {
   public Media findMedia(String title) {
   public LinkedList<Media> getItemsInStore() {
   public void removeMedia(Media disc) {
           System.out.println( disc.getTitle() + " 've been deleted from the store !");
       } else {
   public void addMedia(Media disc) {
           System.out.println( disc.getTitle() + " 've been added to the store !");
   public String toString() {
       StringBuilder string = new StringBuilder("\n********STORE************\nitems in the store:
       if(itemsInStore.isEmpty()) string.append("There is no dvd in the store !\n");
           for (Media item : itemsInStore) {
               string.append(item.getTitle() + " - " + item.getCost() + " $\n");
```

VIII. Đa hình với phương thức toString()

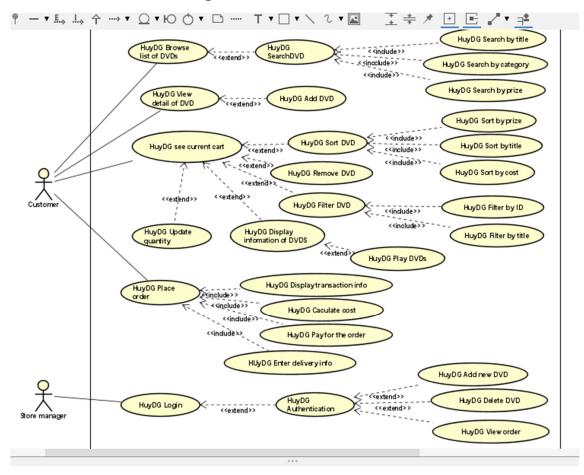
1. Kiểm tra đa hình bằng các viết code trong thư mục Test

2. Kết quả

IX. Sửa lại lớp AIMS (lớp chính) rồi chạy thử Em đã làm và lưu trên git rồi.

X. Cập nhật các biểu đồ Diagram

1. Biểu đồ Usecase Diagram



2. Biểu đồ Class Diagram

