

# Báo cáo thực hành Lập trình hướng đối tượng Lab 1

Họ và tên: Đỗ Gia Huy

MSSV: 20215060

## Mục lục

I- The Very First Java Programs.....	3
2.2.1- Write, compile the first java application.....	3
a. Code:.....	3
b. Thực thi: .....	3
2.2.2- Write, compile the first dialog Java program.....	4
a. Code:.....	4
b. Thực thi: .....	4
2.2.3- Write, compile the first input dialog Java application.....	5
a. Code:.....	5
b. Thực thi: .....	5
2.2.4- Write, compile, and run the following example: .....	6
a. Code:.....	6
b. Thực thi: .....	6
2.2.5- Write a program to calculate sum, difference, product, and quotient of 2 double numbers which are entered by users.....	7
a. Code:.....	7
b. Thực thi: .....	8
2.2.6- Write a program to solve: .....	8
2.2.6.1- The first-degree equation (linear equation) with one variable .....	8
2.2.6.2- The system of first-degree equations (linear system) with two variables.....	9
2.2.6.3- The second-degree equation with one variable.....	11
II- Exercies .....	14
6.1- Write, compile and run the ChoosingOption program.....	14
a. Code:.....	14
b. Thực thi: .....	14
6.2- Write a program for input/output from keyboard .....	16
a. Code:.....	16
b. Thực thi: .....	16
6.3- Write a program to display a triangle with a height of n stars (*), n is entered by users... .....	17
a. Code:.....	17

# Đỗ Gia Huy - 20215060

b. Thực thi: .....	18
6.4- Write a program to display the number of days of a month, which is entered by users (both month and year). If it is an invalid month/year, ask the user to enter again.....	19
a. Code:.....	19
b. Thực thi: .....	20
6.5- Write a Java program to sort a numeric array, and calculate the sum and average value of array elements. ....	21
a. Code:.....	21
b. Thực thi: .....	22
6.6- Write a Java program to add two matrices of the same size.....	23
a. Code:.....	23
b. Thực thi: .....	25

## I- The Very First Java Programs

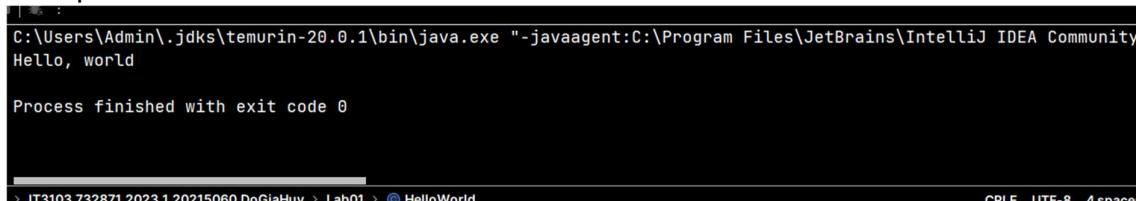
2.2.1- Write, compile the first java application

a. Code:



```
//Do Gia Huy
//20215060
//2.2.1
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Hello, world");
    }
}
```

b. Thực thi:



```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2023.1.1\lib\idea_rt.jar" -Dfile.encoding=UTF-8 Hello, world
Process finished with exit code 0
```

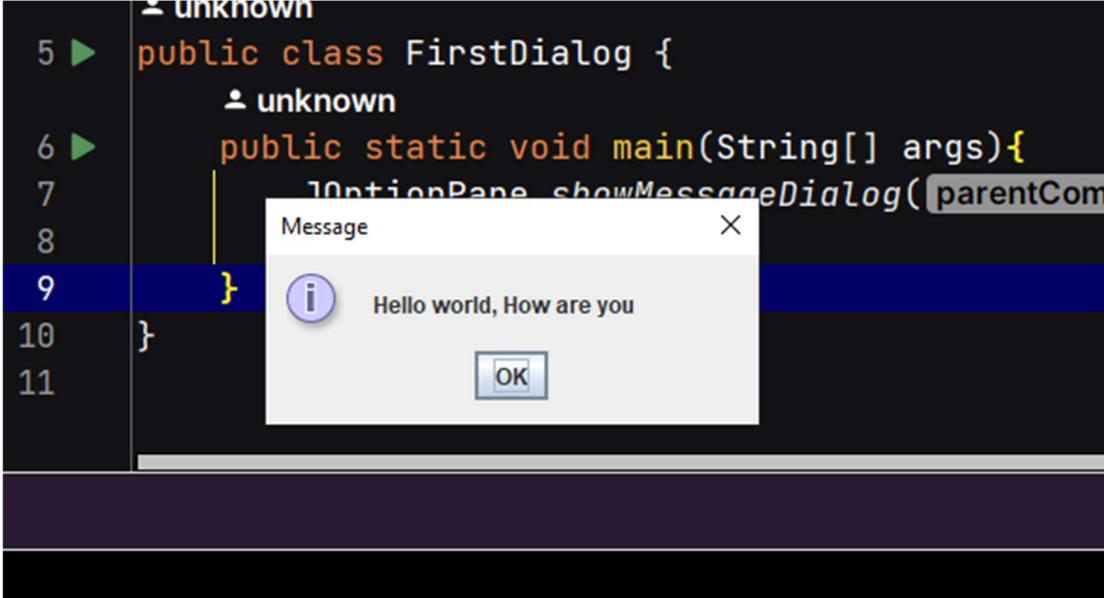
2.2.2- Write, compile the first dialog Java program

a. Code:



```
//Đỗ Gia Huy
//20215060
//2.2.2
import javax.swing.JOptionPane;
public class FirstDialog {
    public static void main(String[] args){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hello world, How are you");
        System.exit(0);
    }
}
```

b. Thực thi:



```
5 ►  public class FirstDialog {
      ↘ unknown
6 ►     public static void main(String[] args){
7             ↘ unknown
8             ↗ parentCom
9         }                                JOptionPane.showMessageDialog( parentCom
10    }                                     Message
11
```

20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBr

Đỗ Gia Huy - 20215060

### 2.2.3- Write, compile the first input dialog Java application

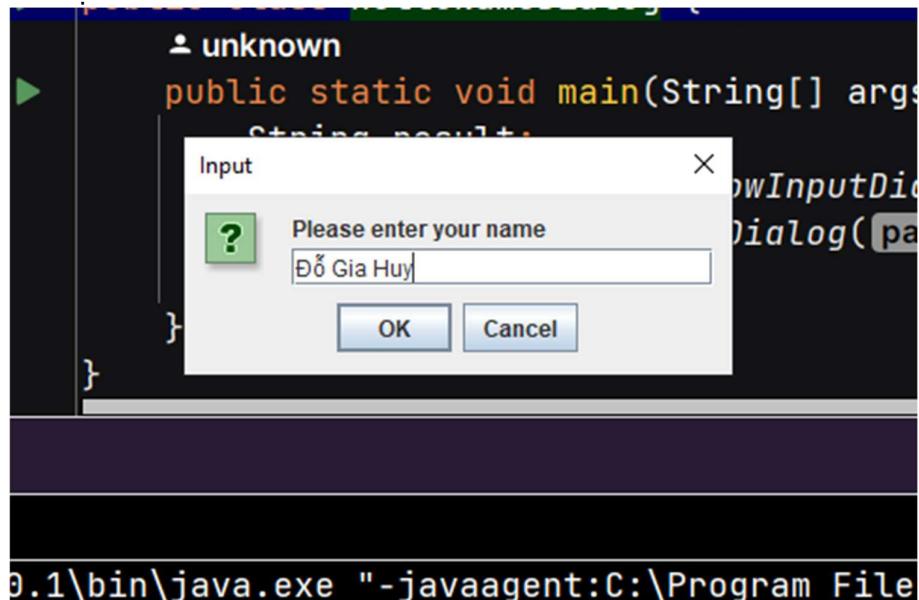
a. Code:

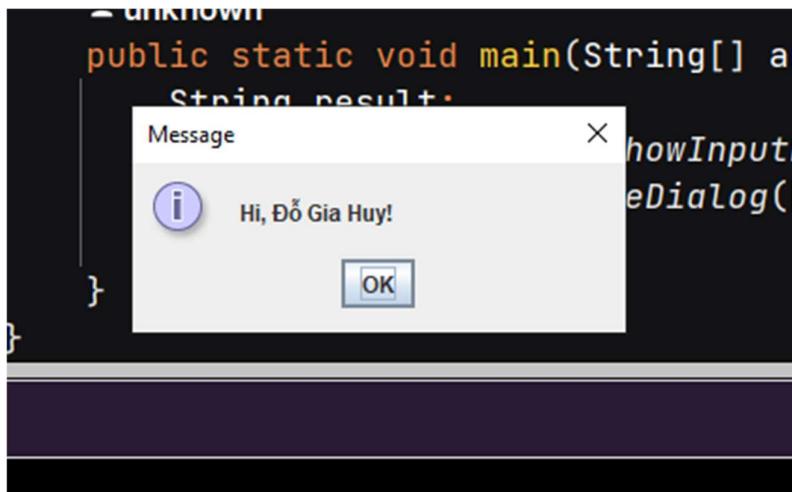


The screenshot shows a Java code editor with a dark theme. The code is a simple Java application named `HelloNameDialog` that prompts the user for their name and displays a greeting message. The code uses the `JOptionPane` class from the `javax.swing` package.

```
//Do Gia Huy
//20215060
//2.2.3
import javax.swing.JOptionPane;
public class HelloNameDialog {
    public static void main(String[] args){
        String result;
        result = JOptionPane.showInputDialog("Please enter your name");
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hi, " + result + "!");
        System.exit(0);
    }
}
```

b. Thực thi:





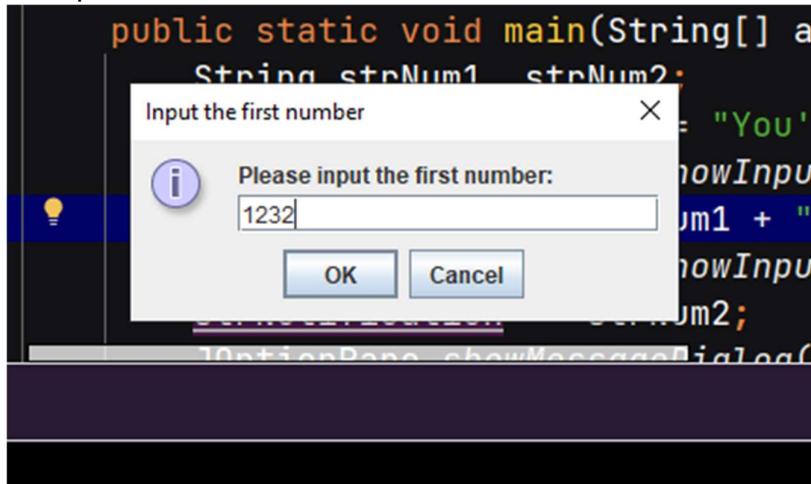
2.2.4- Write, compile, and run the following example:

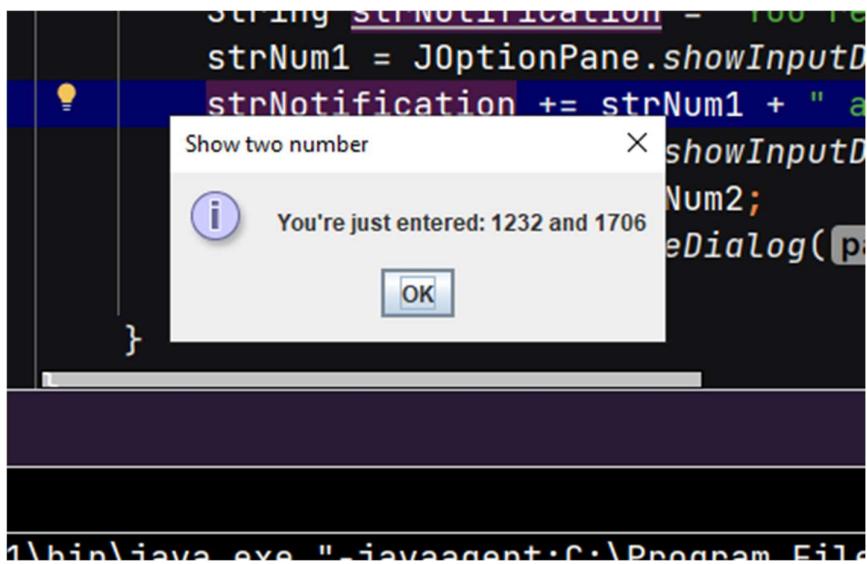
a. Code:

A screenshot of a Java code editor showing the code for example 2.2.4. The code is:

```
//Do Gia Huy
//20215060
//2.2.4
import javax.swing.JOptionPane;
public class ShowTwoNumber {
    public static void main(String[] args){
        String strNum1, strNum2;
        String strNotification = "You're just entered: ";
        strNum1 = JOptionPane.showInputDialog(null, "Please input the first number: ", "Input the first number", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        strNotification += strNum1 + " and ";
        strNum2 = JOptionPane.showInputDialog(null, "Please input the second number: ", "Input the second number", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        strNotification += strNum2;
        JOptionPane.showMessageDialog(null, strNotification, "Show two number",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        System.exit(0);
    }
}
```

b. Thực thi:





2.2.5- Write a program to calculate sum, difference, product, and quotient of 2 double numbers which are entered by users.

a. Code:

A screenshot of a Java application window. The title bar says "Count". The window contains the following Java code:

```
//Do Gia Huy
//20215060
//2.2.5
import java.util.Scanner;
public class Count {
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in); //Khai báo đối tượng nhập dữ liệu
        System.out.print("Hay nhap so thu nhat: ");
        double a = sc.nextDouble();
        System.out.print("Hay nhap so thu hai: ");
        double b = sc.nextDouble();
        System.out.println("_____");
        System.out.println("Tong cua hai so la: " +(a+b));
        System.out.println("Hieu cua hai so la: " +(a-b));
        System.out.println("Tich cua hai so la: " +(a*b));
        System.out.println("Thuong cua hai so la: " +(a/b));
    }
}
```

b. Thực thi:

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\Je  
Hay nhap so thu nhat: 22.5  
Hay nhap so thu hai: 4.5  
-----  
Tong cua hai so la: 27.0  
Hieu cua hai so la: 18.0  
Tich cua hai so la: 101.25  
Thuong cua hai so la: 5.0  
  
Process finished with exit code 0
```

2.2.6- Write a program to solve:

#### 2.2.6.1- The first-degree equation (linear equation) with one variable

a. Code:

```
//Do Gia Huy
//20215060
//2.2.6 - Part 1
import java.util.Scanner;
public class LinearEquation {
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        // Nhập hệ số a và b từ người dùng
        System.out.print("Input a: ");
        double a = sc.nextDouble();
        System.out.print("Input b: ");
        double b = sc.nextDouble();

        // Kiểm tra xem a có phải là 0 hay không
        if (a == 0) {
            if (b == 0) {
                System.out.println("Phương trình vô số nghiệm.");
            } else {
                System.out.println("Phương trình vô nghiệm.");
            }
        } else {
            // Tính nghiệm x
            double x = -b / a;
            System.out.println("Nghiệm của phương trình là: x = " + x);
        }
    }
}
```

b. Thực thi:

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe
Input a: 3
Input b: -21
Nghiệm của phương trình là: x = 7.0

Process finished with exit code 0
|
```

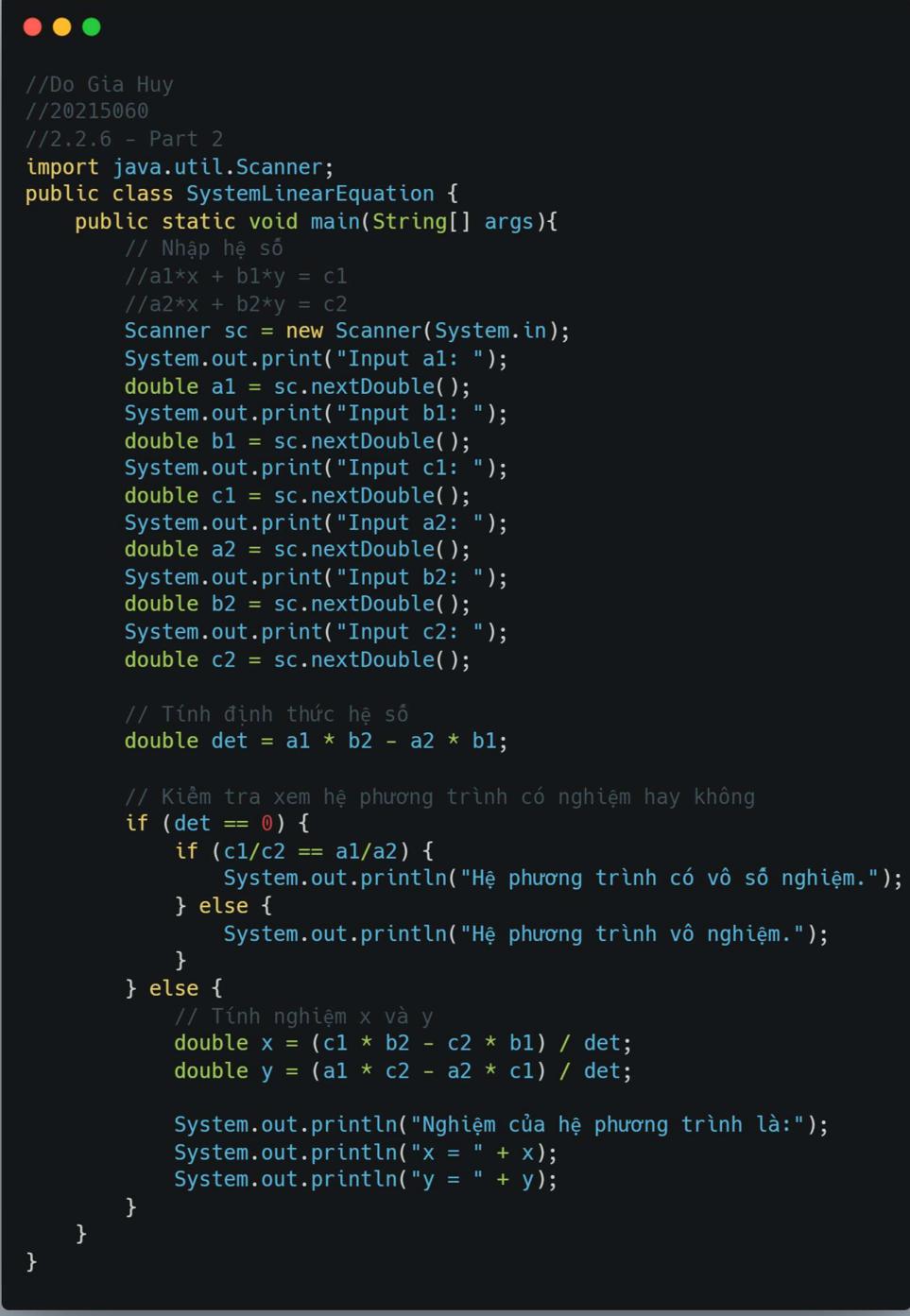
```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe
Input a: 0
Input b: 0
Phương trình vô số nghiệm.

Process finished with exit code 0
|
```

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe
Input a: 0
Input b: 3
Phương trình vô nghiệm.

Process finished with exit code 0
|
```

2.2.6.2- The system of first-degree equations (linear system) with two variables  
a. Code:



```
//Do Gia Huy
//20215060
//2.2.6 - Part 2
import java.util.Scanner;
public class SystemLinearEquation {
    public static void main(String[] args){
        // Nhập hệ số
        //a1*x + b1*y = c1
        //a2*x + b2*y = c2
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Input a1: ");
        double a1 = sc.nextDouble();
        System.out.print("Input b1: ");
        double b1 = sc.nextDouble();
        System.out.print("Input c1: ");
        double c1 = sc.nextDouble();
        System.out.print("Input a2: ");
        double a2 = sc.nextDouble();
        System.out.print("Input b2: ");
        double b2 = sc.nextDouble();
        System.out.print("Input c2: ");
        double c2 = sc.nextDouble();

        // Tính định thức hệ số
        double det = a1 * b2 - a2 * b1;

        // Kiểm tra xem hệ phương trình có nghiệm hay không
        if (det == 0) {
            if (c1/c2 == a1/a2) {
                System.out.println("Hệ phương trình có vô số nghiệm.");
            } else {
                System.out.println("Hệ phương trình vô nghiệm.");
            }
        } else {
            // Tính nghiệm x và y
            double x = (c1 * b2 - c2 * b1) / det;
            double y = (a1 * c2 - a2 * c1) / det;

            System.out.println("Nghiệm của hệ phương trình là:");
            System.out.println("x = " + x);
            System.out.println("y = " + y);
        }
    }
}
```

b. Thực thi:

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\Java\jdk-17.0.2\lib\jolokia.jar=port=8000" -Dfile.encoding=UTF-8
Input a1: 2
Input b1: 4
Input c1: 100
Input a2: 1
Input b2: 1
Input c2: 36
Nghiệm của hệ phương trình là:
x = 22.0
y = 14.0

Process finished with exit code 0
```

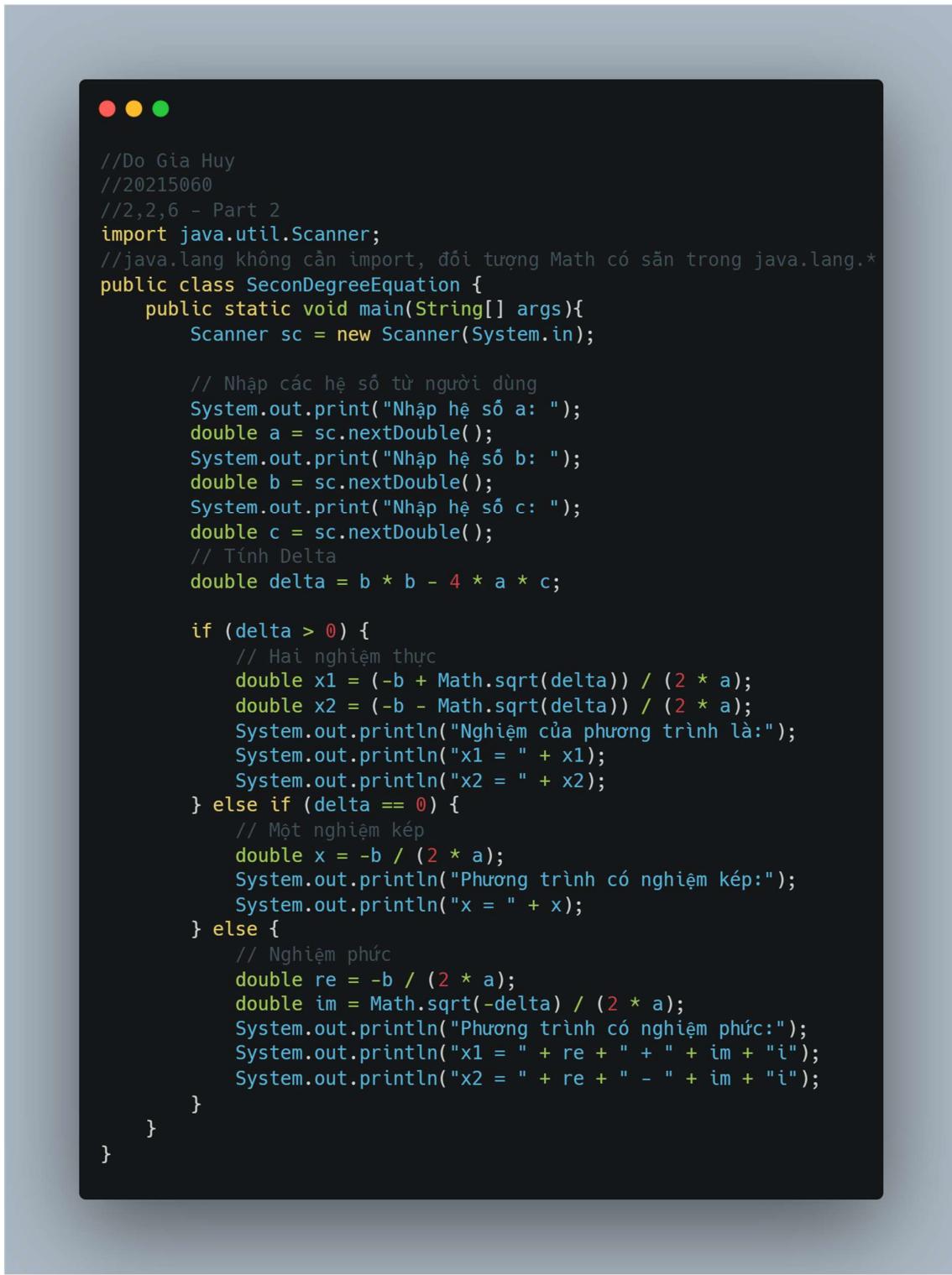
```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\Java\jdk-17.0.2\lib\jolokia.jar=port=8000" -Dfile.encoding=UTF-8
Input a1: 1
Input b1: 2
Input c1: 5
Input a2: -3
Input b2: -6
Input c2: -15
Hệ phương trình có vô số nghiệm.

Process finished with exit code 0
```

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\Java\jdk-17.0.2\lib\jolokia.jar=port=8000" -Dfile.encoding=UTF-8
Input a1: 1
Input b1: -3
Input c1: 6
Input a2: -2
Input b2: 6
Input c2: 4
Hệ phương trình vô nghiệm.

Process finished with exit code 0
```

2.2.6.3- The second-degree equation with one variable  
a. Code:



The screenshot shows a Java code editor with a dark theme. The code is a Java program designed to solve quadratic equations. It includes comments in Vietnamese explaining the steps. The code uses the Scanner class to input coefficients a, b, and c, and then calculates the discriminant delta. Depending on the value of delta, it prints out either two real roots, one real root, or two complex roots.

```
//Do Gia Huy
//20215060
//2,2,6 - Part 2
import java.util.Scanner;
//java.lang không cần import, đối tượng Math có sẵn trong java.lang.*
public class SeconDegreeEquation {
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        // Nhập các hệ số từ người dùng
        System.out.print("Nhập hệ số a: ");
        double a = sc.nextDouble();
        System.out.print("Nhập hệ số b: ");
        double b = sc.nextDouble();
        System.out.print("Nhập hệ số c: ");
        double c = sc.nextDouble();
        // Tính Delta
        double delta = b * b - 4 * a * c;

        if (delta > 0) {
            // Hai nghiệm thực
            double x1 = (-b + Math.sqrt(delta)) / (2 * a);
            double x2 = (-b - Math.sqrt(delta)) / (2 * a);
            System.out.println("Nghiệm của phương trình là:");
            System.out.println("x1 = " + x1);
            System.out.println("x2 = " + x2);
        } else if (delta == 0) {
            // Một nghiệm kép
            double x = -b / (2 * a);
            System.out.println("Phương trình có nghiệm kép:");
            System.out.println("x = " + x);
        } else {
            // Nghiệm phức
            double re = -b / (2 * a);
            double im = Math.sqrt(-delta) / (2 * a);
            System.out.println("Phương trình có nghiệm phức:");
            System.out.println("x1 = " + re + " + " + im + "i");
            System.out.println("x2 = " + re + " - " + im + "i");
        }
    }
}
```

b. Thực thi:

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "
Nhập hệ số a: 1
Nhập hệ số b: 4
Nhập hệ số c: 4
Phương trình có nghiệm kép:
x = -2.0

Process finished with exit code 0
```

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program
Nhập hệ số a: 1
Nhập hệ số b: -3
Nhập hệ số c: 2
Nghiệm của phương trình là:
x1 = 2.0
x2 = 1.0

Process finished with exit code 0
```

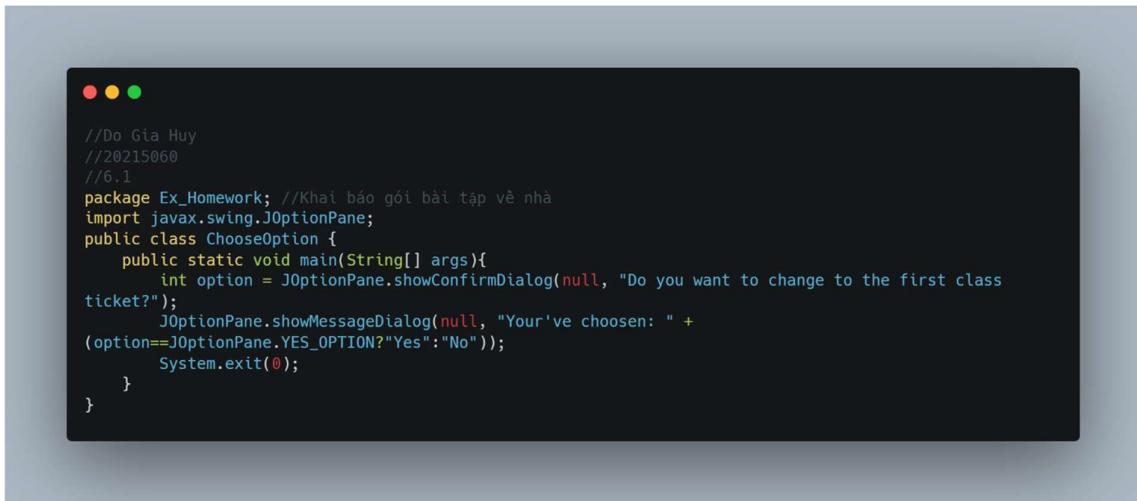
```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:
Nhập hệ số a: 1
Nhập hệ số b: 2
Nhập hệ số c: 3
Phương trình có nghiệm phức:
x1 = -1.0 + 1.4142135623730951i
x2 = -1.0 - 1.4142135623730951i

Process finished with exit code 0
```

## II- Exercies

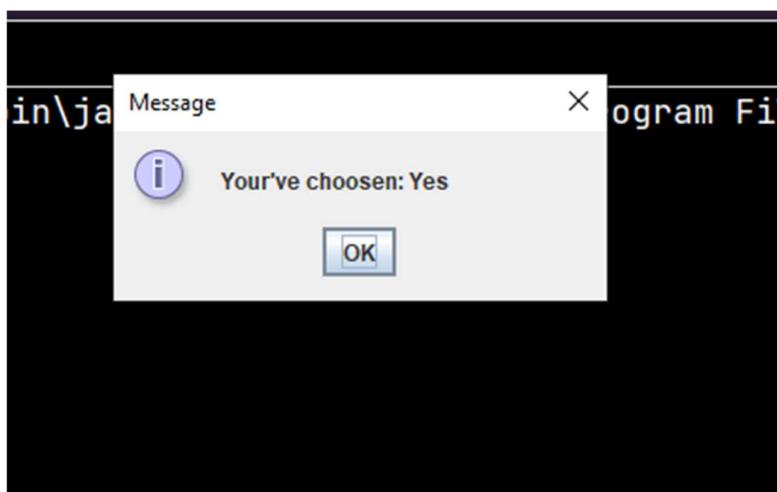
6.1- Write, compile and run the ChoosingOption program

a. Code:



```
//Do Gia Huy
//20215060
//6.1
package Ex_Homework; //Khai báo gói bài tập về nhà
import javax.swing.JOptionPane;
public class ChooseOption {
    public static void main(String[] args){
        int option = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Do you want to change to the first class ticket?");
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Your've choosen: " +
(option==JOptionPane.YES_OPTION?"Yes":"No"));
        System.exit(0);
    }
}
```

b. Thực thi:



c. Question

c.1. Chuyện gì sẽ xảy ra nếu người dùng chọn "Cancel"?

=> Nếu người dùng chọn "Cancel" trong JOptionPane.showConfirmDialog, phương thức showConfirmDialog sẽ trả về JOptionPane.CANCEL\_OPTION,

và mã sẽ hiển thị thông báo "You've chosen: No" vì điều kiện (**option == JOptionPane.YES\_OPTION**) sẽ sai.

### c.2. Cách customize tùy chọn người dùng?

=> Để tùy chỉnh các tùy chọn cho người dùng, bạn có thể sử dụng phương thức **showOptionDialog** thay vì **showConfirmDialog**. Phương thức **showOptionDialog** cho phép bạn chỉ định các tùy chọn nút tùy chỉnh. Đây là cách bạn có thể sửa mã để cung cấp các tùy chọn tùy chỉnh "Yes" và "No" hoặc "I do" và "I don't":

```
import javax.swing.JOptionPane;

public class ChooseOption {

    public static void main(String[] args) {
        Object[] options = {"Yes", "No"}; // Customize the button options here

        int option = JOptionPane.showOptionDialog(null, "Do you want to change to the first
class ticket?", "Choose Option",
                JOptionPane.YES_NO_OPTION, JOptionPane.QUESTION_MESSAGE, null, options,
                options[0]);

        String chosenOption = (option == JOptionPane.YES_OPTION) ? "Yes" : "No"; // Modify
this line accordingly for "I do" and "I don't"

        JOptionPane.showMessageDialog(null, "You've chosen: " + chosenOption);
        System.exit(0);
    }
}
```

6.2- Write a program for input/output from keyboard

a. Code:

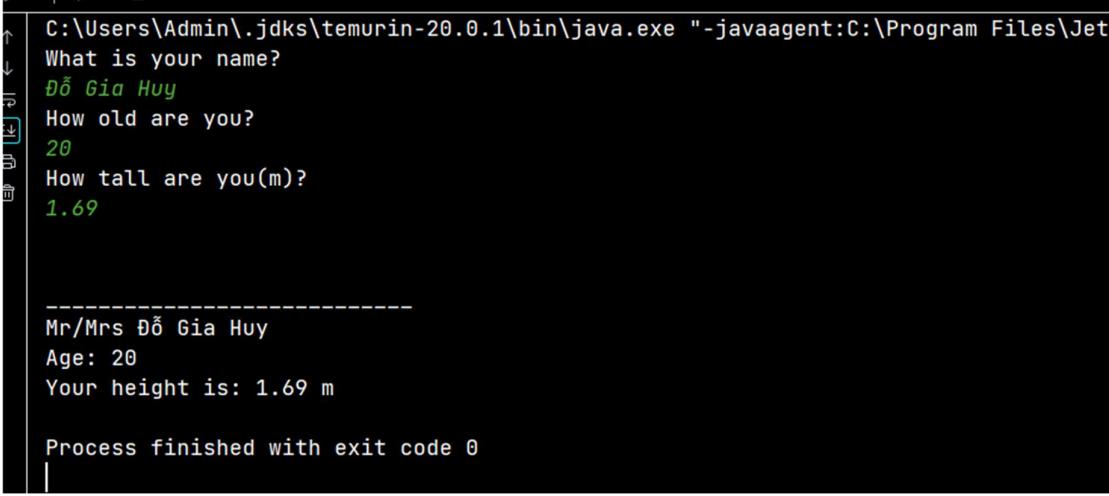


```
//Do Gia Huy
//20215060
//6.2
package Ex_Homework;
import java.util.Scanner;
public class InputFromKeyboard {
    public static void main(String[] args){
        Scanner keyboard = new Scanner(System.in);

        System.out.println("What is your name? ");
        String name = keyboard.nextLine(); //Nhập tên có dấu cách
        System.out.println("How old are you? ");
        int age = keyboard.nextInt();
        keyboard.nextLine(); //Chóng trôi lệnh khi nhập tuổi
        System.out.println("How tall are you(m)? ");
        double height = keyboard.nextDouble();

        //Xuat thong tin
        System.out.println("\n\n-----");
        System.out.println("Mr/Mrs " + name + "\nAge: " + age + "\nYour height is: " + height+ " m");
    }
}
```

b. Thực thi:



```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBr
↑ What is your name?
↓ Đỗ Gia Huy
➡ How old are you?
↓ 20
➡ How tall are you(m)?
↓ 1.69

-----
Mr/Mrs Đỗ Gia Huy
Age: 20
Your height is: 1.69 m

Process finished with exit code 0
|
```

6.3- Write a program to display a triangle with a height of n stars (\*), n is entered by users.

a. Code:



The screenshot shows a Java code editor with a dark theme. At the top, there are three colored circular icons (red, yellow, green). The code itself is as follows:

```
//Do Gia Huy
//20215060
//6.3
package Ex_Homework;
import java.util.Scanner;
public class DisplayTriangle {
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

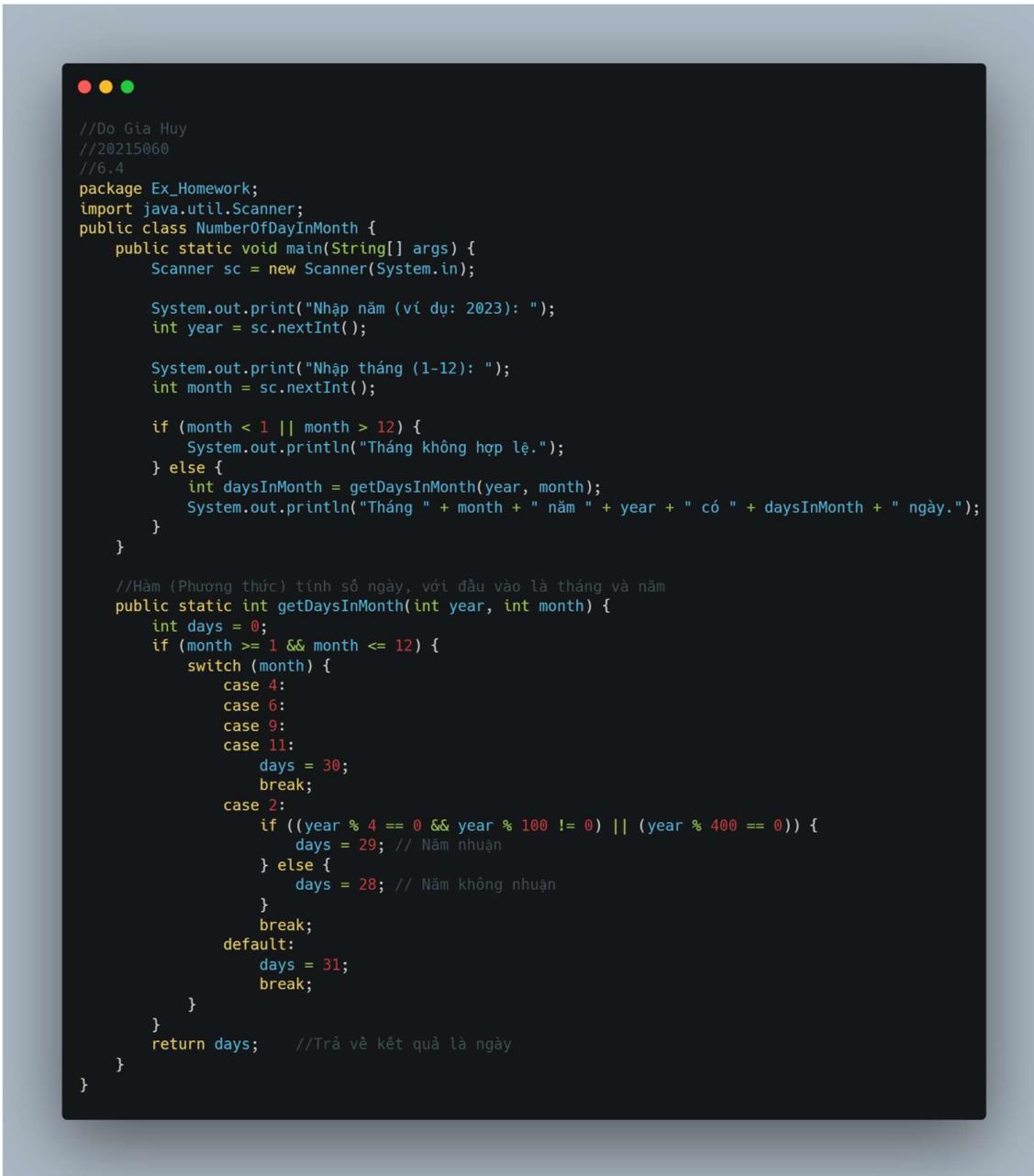
        System.out.print("Input n: ");
        int n = sc.nextInt();

        for (int i=n;i>=1;i--){
            for (int j=0;j<=i-1;j++){ //Vòng lặp in số khoảng trắng
                System.out.print(" ");
            }
            for (int k=1 ; k<= 2*(n-i) + 1 ; k++){ //Vòng lặp in sao
                System.out.print("*");
            }
            System.out.print("\n"); //Xuống dòng
        }
    }
}
```

b. Thực thi:

6.4- Write a program to display the number of days of a month, which is entered by users (both month and year). If it is an invalid month/year, ask the user to enter again.

a. Code:



```
//Do Gia Huy
//20215060
//6.4
package Ex_Homework;
import java.util.Scanner;
public class NumberOfDayInMonth {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Nhập năm (ví dụ: 2023): ");
        int year = sc.nextInt();

        System.out.print("Nhập tháng (1-12): ");
        int month = sc.nextInt();

        if (month < 1 || month > 12) {
            System.out.println("Tháng không hợp lệ.");
        } else {
            int daysInMonth = getDaysInMonth(year, month);
            System.out.println("Tháng " + month + " năm " + year + " có " + daysInMonth + " ngày.");
        }
    }

    //Hàm (Phương thức) tính số ngày, với đầu vào là tháng và năm
    public static int getDaysInMonth(int year, int month) {
        int days = 0;
        if (month >= 1 && month <= 12) {
            switch (month) {
                case 4:
                case 6:
                case 9:
                case 11:
                    days = 30;
                    break;
                case 2:
                    if ((year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || (year % 400 == 0)) {
                        days = 29; // Năm nhuận
                    } else {
                        days = 28; // Năm không nhuận
                    }
                    break;
                default:
                    days = 31;
                    break;
            }
        }
        return days; //Trả về kết quả là ngày
    }
}
```

b. Thực thi:

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Fil
Nhập năm (ví dụ: 2023): 2020
Nhập tháng (1-12): 2
Tháng 2 năm 2020 có 29 ngày.

Process finished with exit code 0
```

```
↑ C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Fil
↓ Nhập năm (ví dụ: 2023): 2013
← Nhập tháng (1-12): 5
↓ Tháng 5 năm 2013 có 31 ngày.

Process finished with exit code 0
```

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Fil
Nhập năm (ví dụ: 2023): 2016
Nhập tháng (1-12): 4
Tháng 4 năm 2016 có 30 ngày.

Process finished with exit code 0
```

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Fil
Nhập năm (ví dụ: 2023): 2100
Nhập tháng (1-12): 2
Tháng 2 năm 2100 có 28 ngày.

Process finished with exit code 0
```

6.5- Write a Java program to sort a numeric array, and calculate the sum and average value of array elements.

a. Code:

```
//Do Gia Huy
//20215060
//6.5
package Ex_Homework;
import java.util.Scanner;
import java.util.Arrays; //Gói có các hàm xử lý mảng

public class CountingArray {
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Nhập số phần tử của mảng: ");
        int n = sc.nextInt();

        if (n <= 0){
            System.out.print("Số phần tử của mảng không hợp lệ");
            return;
        }

        double[] arr = new double[n]; //Khai báo mảng arr có n phần tử

        for (int i=0;i<n;i++){
            System.out.print("Input arr["+i+"]: ");
            arr[i] = sc.nextDouble();
        }

        //Sắp xếp mảng từ bé đến lớn
        Arrays.sort(arr);

        //Tính tổng các phần tử trong mảng
        double sum = 0;
        for (int i=0;i<n;i++){
            sum += arr[i];
        }

        //Tìm số trung bình cộng của các giá trị phần tử trong mảng
        double avg = sum/n;

        //In các kết quả yêu cầu
        System.out.println("\n\nMảng sau khi đã sắp xếp từ bé đến lớn: ");
        for (double i:arr){
            System.out.print(i+ " ");
        }
        System.out.println("\nTổng các phần tử trong mảng: "+sum);
        System.out.print("Trung bình cộng các giá trị trong mảng: "+avg);
    }
}
```

b. Thực thi:

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program  
Nhập số phần tử của mảng: 7  
Input arr[0]: 6  
Input arr[1]: 3  
Input arr[2]: 5  
Input arr[3]: 10  
Input arr[4]: 2  
Input arr[5]: 7  
Input arr[6]: 4  
  
Mảng sau khi đã sắp xếp từ bé đến lớn:  
2.0 3.0 4.0 5.0 6.0 7.0 10.0  
Tổng các phần tử trong mảng: 37.0  
Trung bình cộng các giá trị trong mảng: 5.285714285714286  
Process finished with exit code 0
```

Đỗ Gia Huy - 20215060

6.6- Write a Java program to add two matrices of the same size.

a. Code:

```
//Do Gia Huy
//20215060
//6.6
package Ex_Homework;
import java.util.Scanner;
public class AddTwoMatrix {
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Nhập số hàng của ma trận: ");
        int row = sc.nextInt();
        System.out.print("Nhập số cột của ma trận: ");
        int col = sc.nextInt();

        //Khai báo ma trận số thực
        double[][] matA = new double[row][col]; //Ma trận A
        double[][] matB = new double[row][col]; //Ma trận B
        double[][] matAns = new double[row][col]; //Ma trận kết quả

        //Nhập các phần tử trong các ma trận
        System.out.println("\nHãy nhập các phần tử trong ma trận A: ");
        for (int i=0;i<row;i++){
            for (int j=0;j<col;j++){
                matA[i][j] = sc.nextDouble();
            }
        }
        System.out.println("\nHãy nhập các phần tử trong ma trận B: ");
        for (int i=0;i<row;i++){
            for (int j=0;j<col;j++){
                matB[i][j] = sc.nextDouble();
            }
        }

        //Tính matA + matB
        for (int i=0;i<row;i++){
            for (int j=0;j<col;j++){
                matAns[i][j] = matA[i][j] + matB[i][j];
            }
        }

        //In kết quả
        System.out.println("\n-----");
        System.out.println("Kết quả matA + matB là: ");
        for (int i=0;i<row;i++){
            for (int j=0;j<col;j++){
                System.out.print(matAns[i][j]+" ");
            }
            System.out.println(); //Xuống dòng
        }
    }
}
```

b. Thực thi:

```
C:\Users\Admin\.jdks\temurin-20.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrai
↑ Nhập số hàng của ma trận: 2
↓ Nhập số cột của ma trận: 3
☰ Hãy nhập các phần tử trong ma trận A:
undo 10 11 12
redo 13 14 15

Hãy nhập các phần tử trong ma trận B:
20 21 22
23 24 25

-----
Kết quả matA + matB là:
30.0 32.0 34.0
36.0 38.0 40.0

Process finished with exit code 0
```

PLab > IT3103.732871.2023.1.20215060.DoGiaHuy > Lab01 > Ex\_Homework > AddTwoMatrix > main