



Programación extrema: una introducción suave



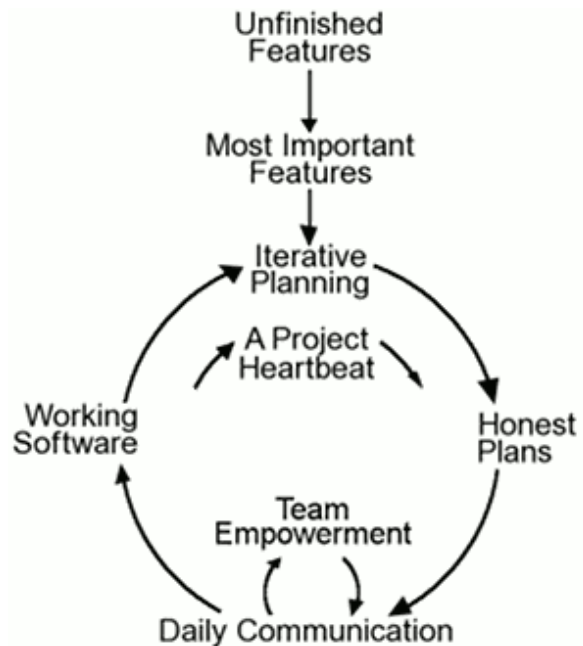
El primer proyecto de Programación Extrema se inició el 6 de marzo de 1996. La Programación Extrema es uno de los varios Procesos Ágiles populares. Ya se ha demostrado que tiene mucho éxito en muchas empresas de todos los tamaños e industrias en todo el mundo.

La Programación Extrema tiene éxito porque enfatiza la satisfacción del cliente. En lugar de entregar todo lo que pueda desear en una fecha lejana en el futuro, este proceso entrega el software que necesita cuando lo necesita. La Programación Extrema permite a sus desarrolladores responder con confianza a los requisitos cambiantes de los clientes, incluso en las últimas etapas del ciclo de vida. La

Programación Extrema enfatiza el trabajo en equipo. Los gerentes, los clientes y los desarrolladores son socios iguales en un equipo colaborativo. La Programación Extrema implementa un entorno simple pero efectivo que permite que los equipos se vuelvan altamente productivos. El equipo se autoorganiza en torno al problema para resolverlo de la manera más eficiente posible.

La Programación Extrema mejora un proyecto de software de cinco maneras esenciales: comunicación, simplicidad, retroalimentación, respeto y coraje. Los Programadores Extremos se comunican constantemente con sus clientes y compañeros programadores. Mantienen su diseño simple y limpio. Reciben retroalimentación probando su software desde el primer día. Entregaron el sistema a los clientes lo antes posible e implementaron los cambios según lo sugerido. Cada pequeño éxito profundiza su respeto por las contribuciones únicas de todos y cada uno de los miembros del equipo. Con esta base, los Programadores Extremos pueden responder con valentía a los requisitos y la tecnología cambiantes.

El aspecto más sorprendente de la Programación Extrema son sus reglas simples. La Programación Extrema es muy parecida a un rompecabezas. Hay muchas piezas pequeñas. Individualmente, las piezas



No tienen sentido, pero cuando se combinan, se puede ver una imagen completa. Las reglas pueden parecer extrañas y quizás incluso ingenuas al principio, pero se basan en valores y principios sólidos.

Nuestras reglas establecen expectativas entre los miembros del equipo, pero no son el objetivo final en sí mismas. Llegará a darse cuenta de que estas reglas definen un entorno que promueve la colaboración y el empoderamiento del equipo, que es su objetivo. Una vez logrado, el trabajo en equipo productivo continuará incluso si se cambian las reglas para adaptarse a las necesidades específicas de su empresa.

Este diagrama de flujo muestra cómo funcionan juntas las reglas de Extreme Programming. Los clientes disfrutaban de ser socios en el proceso de software, los desarrolladores contribuyen activamente independientemente del nivel de experiencia y los gerentes se concentran en la comunicación y las relaciones. Se han recortado las actividades improductivas para reducir los costos y la frustración de todos los involucrados.

Realice una visita guiada a Extreme Programming siguiendo el rastro de pequeños botones, comenzando aquí.

[¿Qué ha cambiado aquí?](#) | [Enlaces y libros](#) | [Reglas de programación extrema](#) | [Acerca del autor](#)

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2004, 2009 Don Wells. Todos los derechos reservados.
Última modificación: 8 de octubre de 2013.