

Temas de personas y equipos (aka “Recursos Humanos + Comunicación”)



Organización del trabajo en distintos modelos

PMBOK

Proceso Unificado

Scrum

DevOps

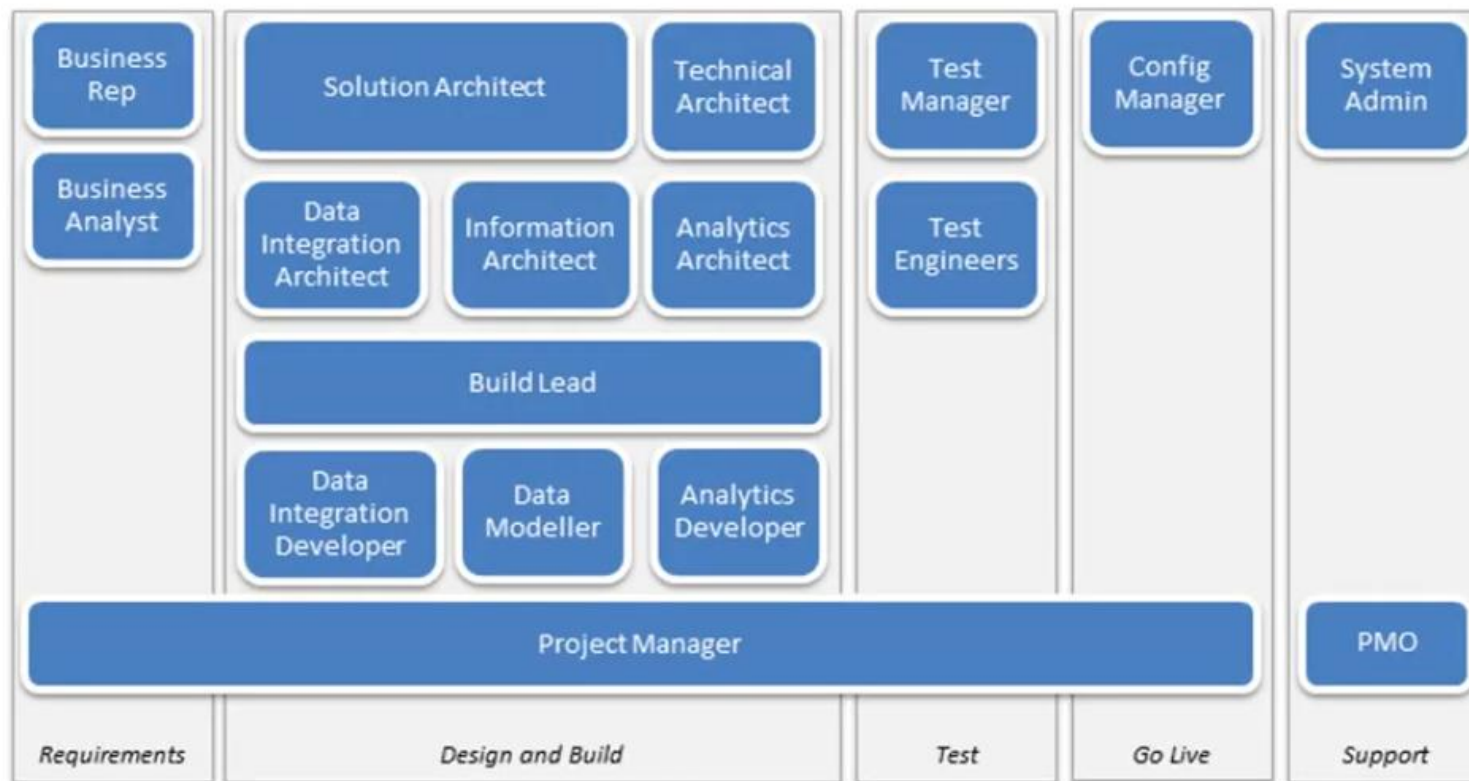
...



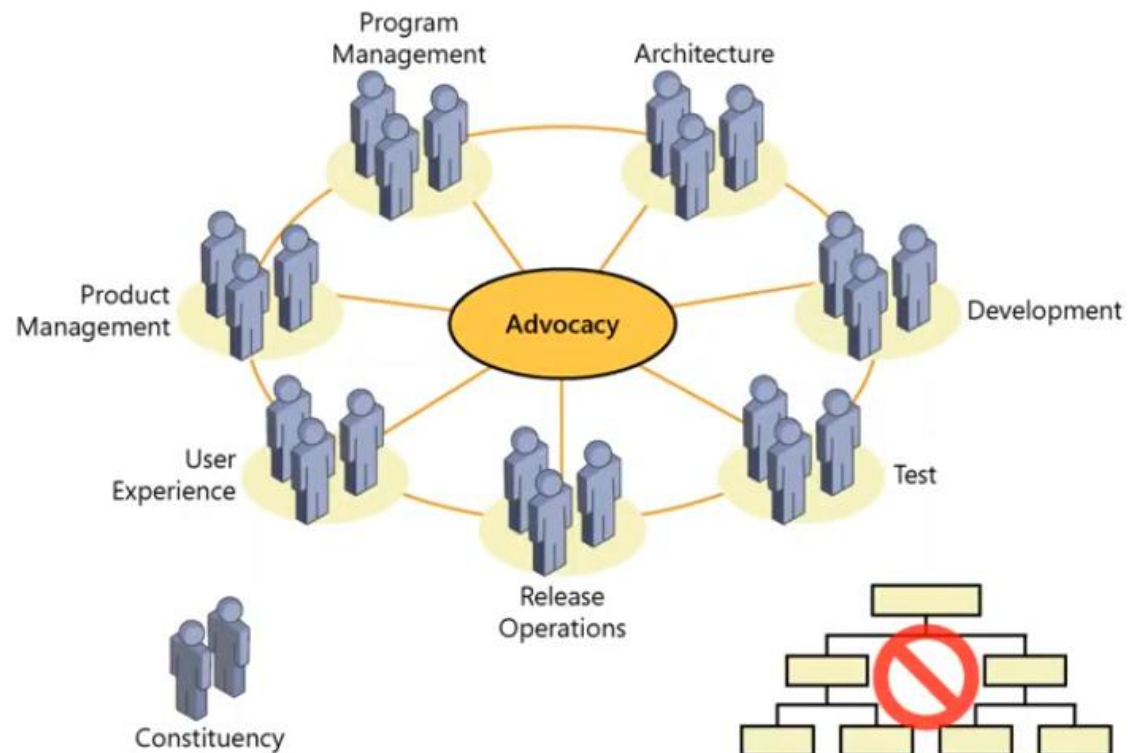
DevOps VS DevSecOps



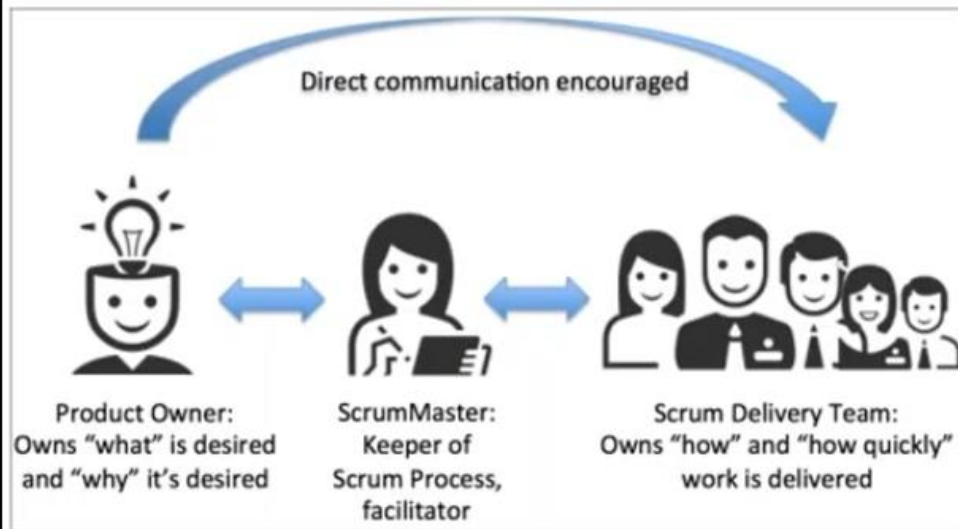
Roles en desarrollo de software (tradicional)



Roles en desarrollo de software (equipo de pares: MSF)

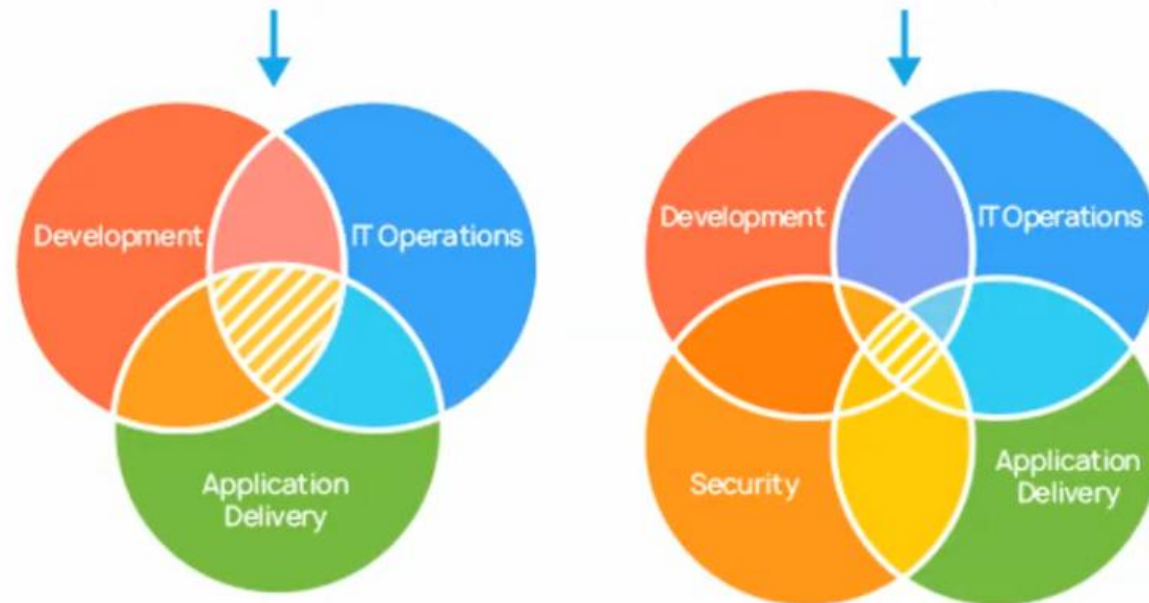


Roles en desarrollo de software (ágil: Scrum)



Roles en desarrollo de software (Dev[Sec]Ops)

DevOps **VS** DevSecOps



Decisiones del plan

Origen de los especialistas (organización que los provee)

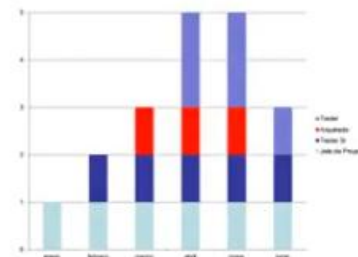
Interna: el proyecto se hará con gente propia

Externa: el proyecto se realizará con personas de otras organizaciones

Combinado

Lugar de trabajo de las personas del proyecto

Histograma de recursos



Conformar el equipo

Confirmar las personas disponibles y formar el equipo que llevará adelante el proyecto

La organización puede condicionar este trabajo imponiendo sus necesidades

- Utilización de personal propio o contratado

- Necesidad de incorporar personal menos experto

Conformar el equipo

Confirmar las personas disponibles y formar el equipo que llevará adelante el proyecto

La organización puede condicionar este trabajo

- Imponiendo sus necesidades

 - Utilización de personal propio o contratado

 - Necesidad de incorporar personal menos experto

Decidimos

- Si tenemos la gente necesaria

- Si necesitamos más o más capacitada

- Transferencia entre equipos

 - Fundamental la negociación

Administrar el equipo y planificaciones

Tener en cuenta

- Renuncias

- Vacaciones

- Licencias prolongadas

¿Afectan los tiempos o fueron planificadas?

Pueden implicar necesidad de búsqueda de personal



Recapitulación: preguntas

- ¿Qué diferencias hay en cuanto a la organización del equipo en Scrum respecto de DevOps?
- ¿Por qué le parece que la organización tradicional del trabajo en desarrollo de software es tan especializada?

