

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [75.18/75.44/95.24](#) / [General](#) / [Parcialito 02/10](#)**Comenzado el** miércoles, 2 de octubre de 2024, 09:31**Estado** Finalizado**Finalizado en** miércoles, 2 de octubre de 2024, 09:36**Tiempo empleado** 4 minutos 30 segundos**Calificación** 8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Teniendo en cuenta el artículo de Carlos Fontela, "Hacia otro modelo de proceso de desarrollo de software"

¿Cuál es la principal característica del software que impulsa la demanda de cambios?

Seleccione una:

- ☐ a. Su escalabilidad
- ☐ b. Su facilidad de uso
- ☒ c. Su maleabilidad y extensibilidad ✓
- ☐ d. Su bajo costo de desarrollo

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Su maleabilidad y extensibilidad

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

El artículo introduce el concepto de "estabilidad" y "rendimiento" como métricas para medir:

Seleccione una:

- ☐ a. La complejidad del software que se está construyendo.
- ☐ b. La productividad del programador.
- ☐ c. La calidad del código producido.
- ☒ d. La efectividad de los equipos de desarrollo de software. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

La efectividad de los equipos de desarrollo de software.

Pregunta 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 2,00

Teniendo en cuenta el video "Agility ≠ Speed", de Kevlin Henney

Según el orador, la medición de velocidad basada en puntos de historia en realidad mide:

Seleccione una:

- ☐ a. Valor entregado vs. Tiempo empleado
- ☒ b. Trabajo realizado vs. Tiempo empleado ❌
- ☐ c. Valor de negocio entregado vs. Costo
- ☐ d. Tiempo real vs. Tiempo estimado

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Tiempo real vs. Tiempo estimado

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Teniendo en cuenta el artículo "Products Over Projects" de Sriram Narayan

En el modo producto, los equipos ideales son:

Seleccione una:

- ☐ a. Encargados únicamente de construir y entregar funcionalidades
- ☒ b. Permanentes y multifuncionales, orientados a resolver problemas ✔️
- ☐ c. Estructurados por capas tecnológicas, sin comunicación entre sí
- ☐ d. Temporales y formados por especialistas de diferentes áreas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Permanentes y multifuncionales, orientados a resolver problemas

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Teniendo en cuenta el video "Agile & Scrum Don't Work", en el que Dave Farley entrevista a Allen Hollub

¿Cuál es la crítica principal del video a los marcos Agile y Scrum?

Seleccione una:

- ☐ a. No son efectivos para entregar valor a los clientes.
- ☐ b. Son demasiado complejos y difíciles de implementar.
- ☒ c. Se han centrado demasiado en los procesos y las herramientas, en lugar de en los principios fundamentales de ser ágil. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se han centrado demasiado en los procesos y las herramientas, en lugar de en los principios fundamentales de ser ágil.

◀ Parcialito 25/09

Ir a...