#### MAGIC CARD



Grupo 3

Wainwright - Schamun - Schneider - Kisinovsky - Lopez - Willson - Wong - Aschieri

- Objetivo
- Hipótesis y Supuestos
- Macroprocesos
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de clases
- Storytelling
- Scope Canvas





# Objetivos del sistema

El sistema emite una **tarjeta única y personal** para cada cliente que le permite comprar en los comercios del Wonder Kingdom.

Se verifica el **tope y validez de la tarjeta** en cada compra realizada en un comercio y a diario se actualiza la **deuda del cliente** a partir del registro de cada una de éstas.

Se genera un resumen de cuenta mensual y se lo envía al domicilio del cliente quien deberá pagar la totalidad de los gastos.

La tarjeta se **renovará anualmente** a menos que el cliente exprese lo contrario.

- Objetivo
- Hipótesis y Supuestos
- Macroprocesos
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de clases
- Storytelling
- Scope Canvas





#### Hipótesis y Supuestos

Hay un solo tipo de tarjeta

Para solicitarla se le pide al cliente un número de teléfono, correo electrónico, original y fotocopia del DNI

No se pueden consultar los gastos hasta fin de mes

Tarjeta sólo para mayores de 18 años

#### Hipótesis y Supuestos

Si no se paga la deuda del 1 al 10 de cada mes se suspenderá la tarjeta

El tope de gastos mensual es de 1000 dólares

La tarjeta se dará de baja por robo, pérdida o rotura.

No habrá devolución por compras en los comercios

- Objetivo
- Hipótesis y Supuestos
- Macroprocesos
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de clases
- Storytelling
- Scope Canvas



#### Macroprocesos

#### Gestión de tarjeta

- 1 Registrar cliente en el sistema
- 2 Modificar datos del cliente
- Renovación de tarjeta
- Dar de baja tarjeta
- 5 Suspender tarjeta
- 6 Actualizar deuda de tarjeta

#### Macroprocesos Gestión de deudas

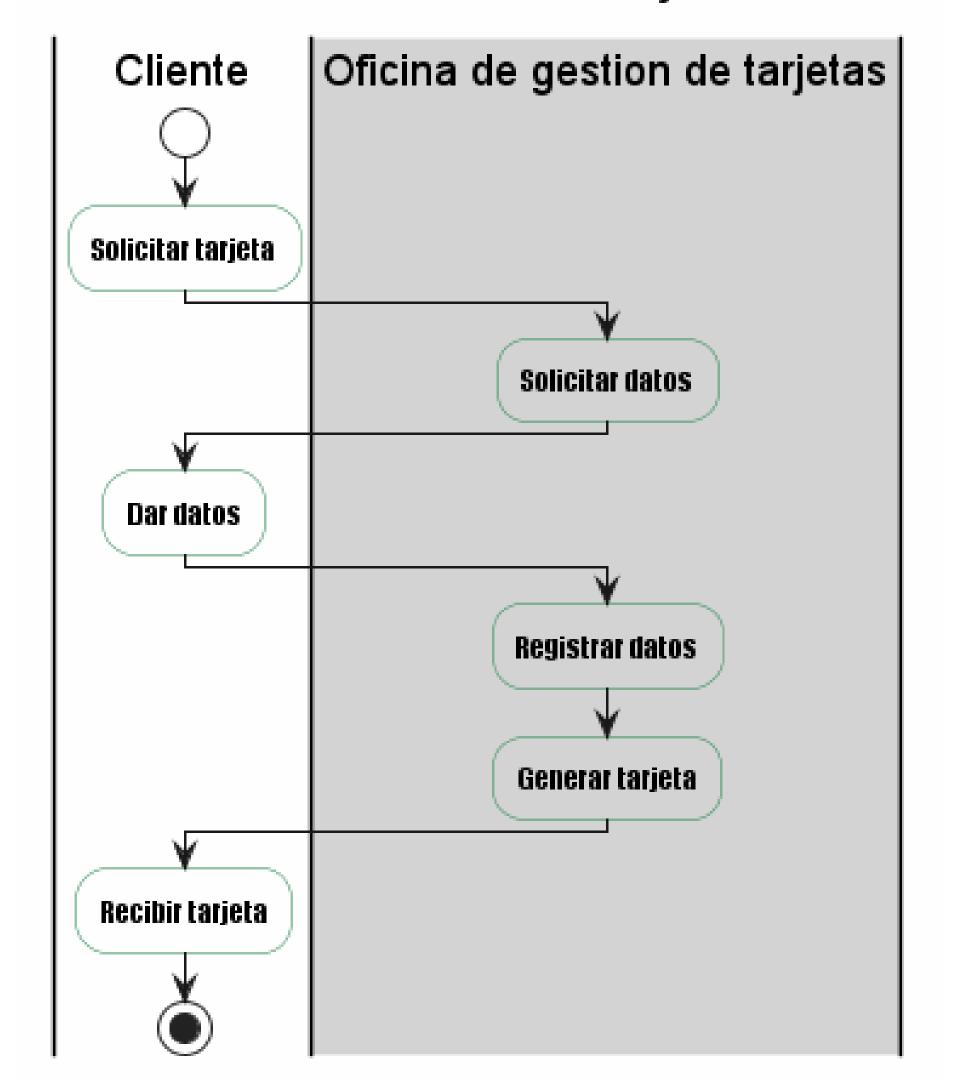
- 1 Validar tope de tarjeta
- 2 Registrar ventas diarias

### Macroprocesos Gestión de pagos

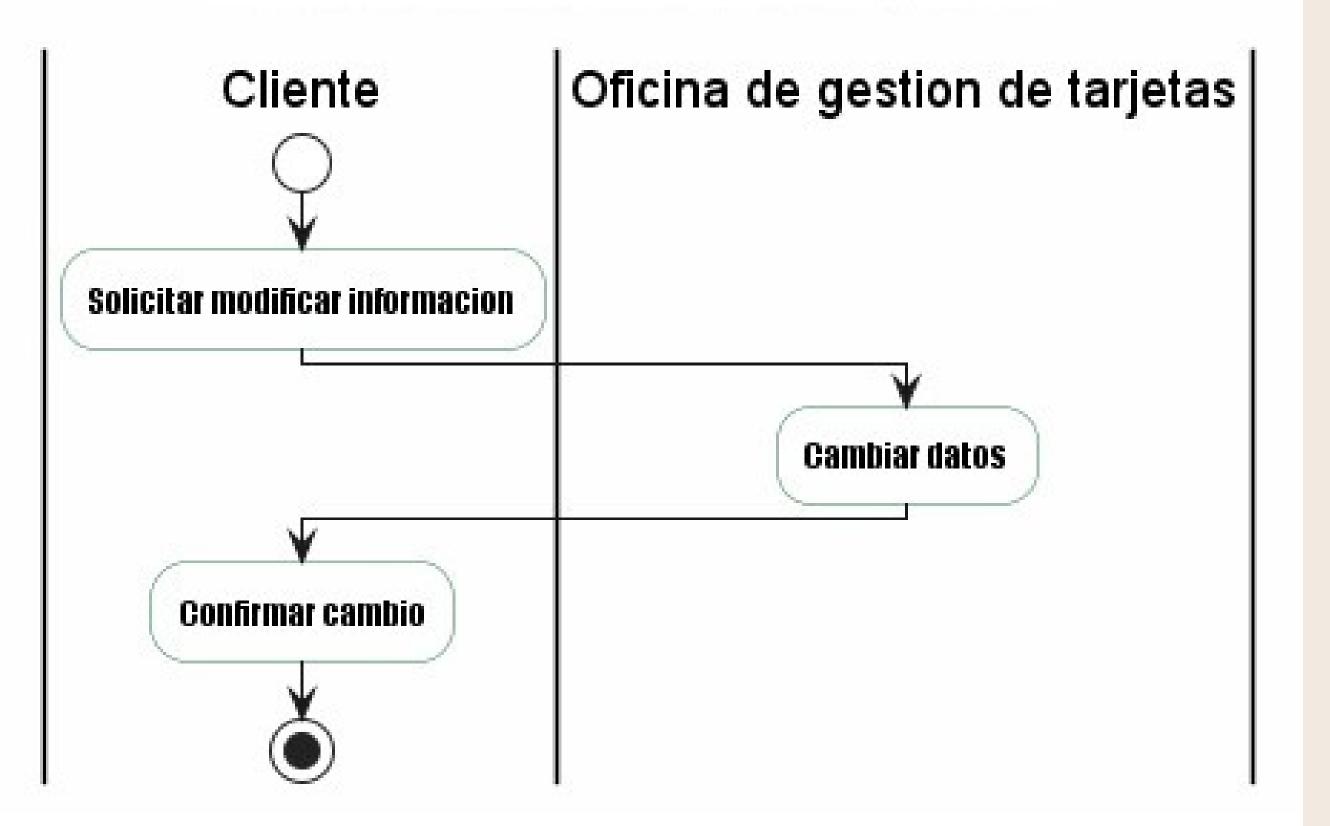
- 1 Cobrar resumen de cuenta
- 2 Generar resumen de cuenta
- Enviar resumen de cuenta

- Objetivo
- Hipótesis y Supuestos
- Macroprocesos
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de clases
- Storytelling
- Scope Canvas

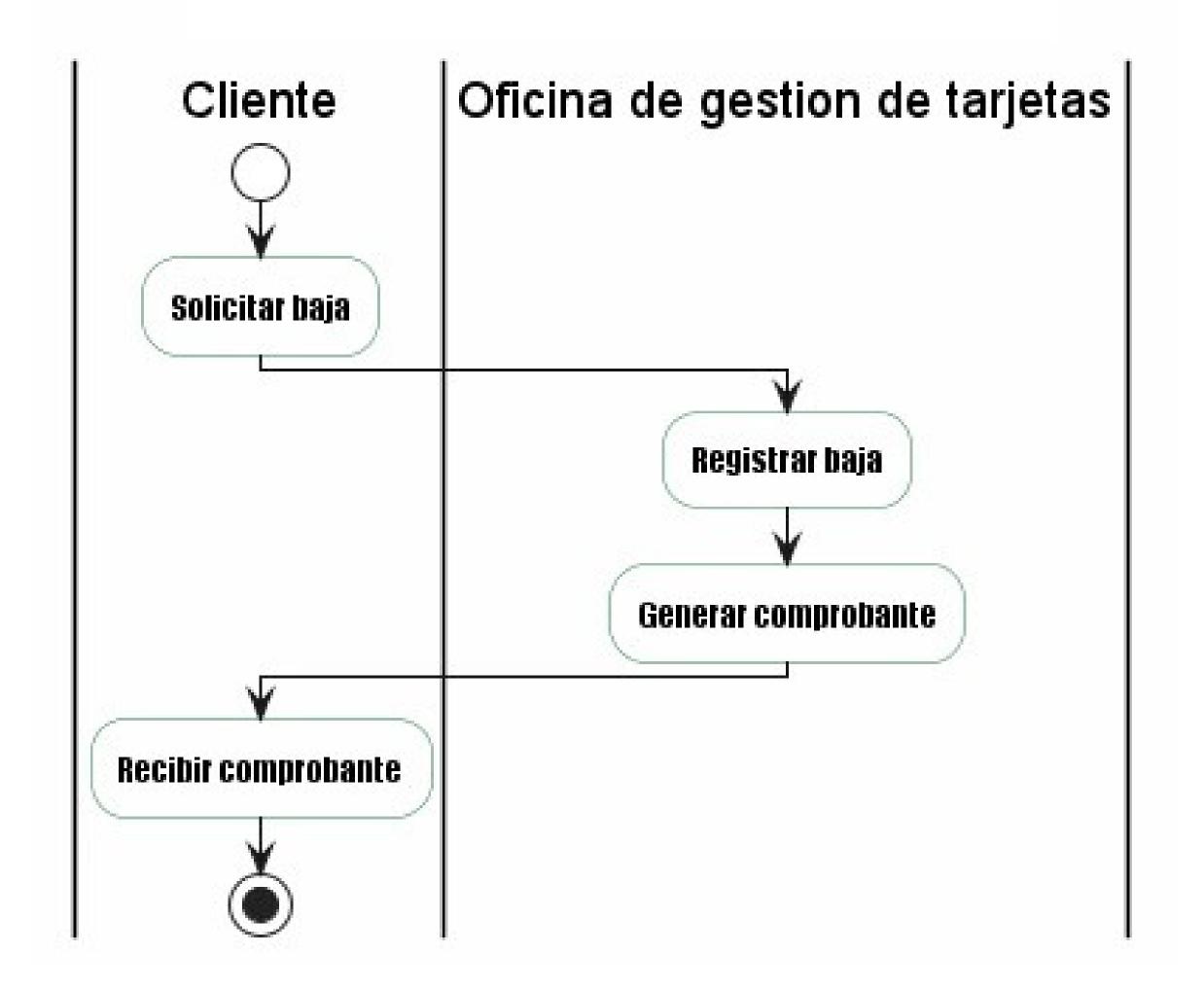




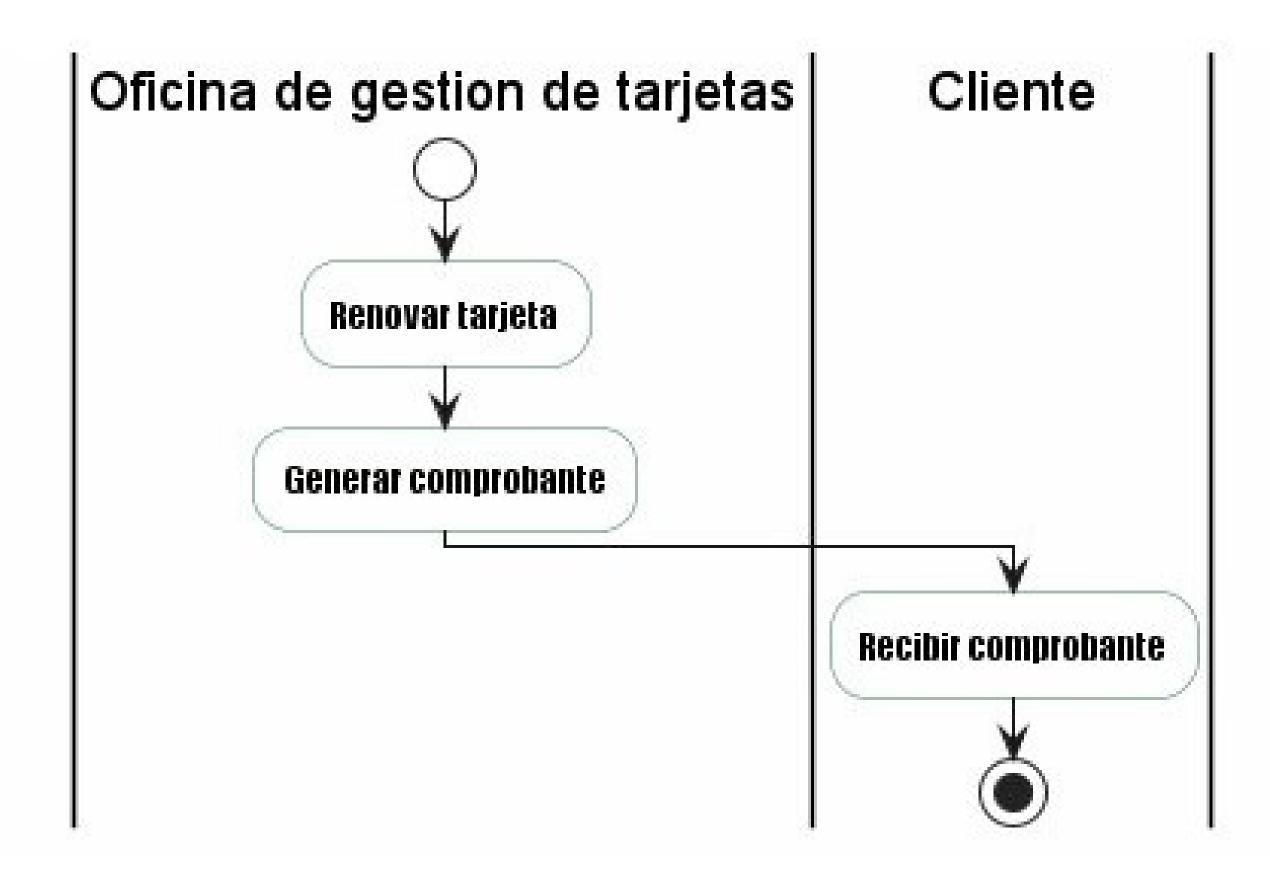
## Un cliente solicita una tarjeta



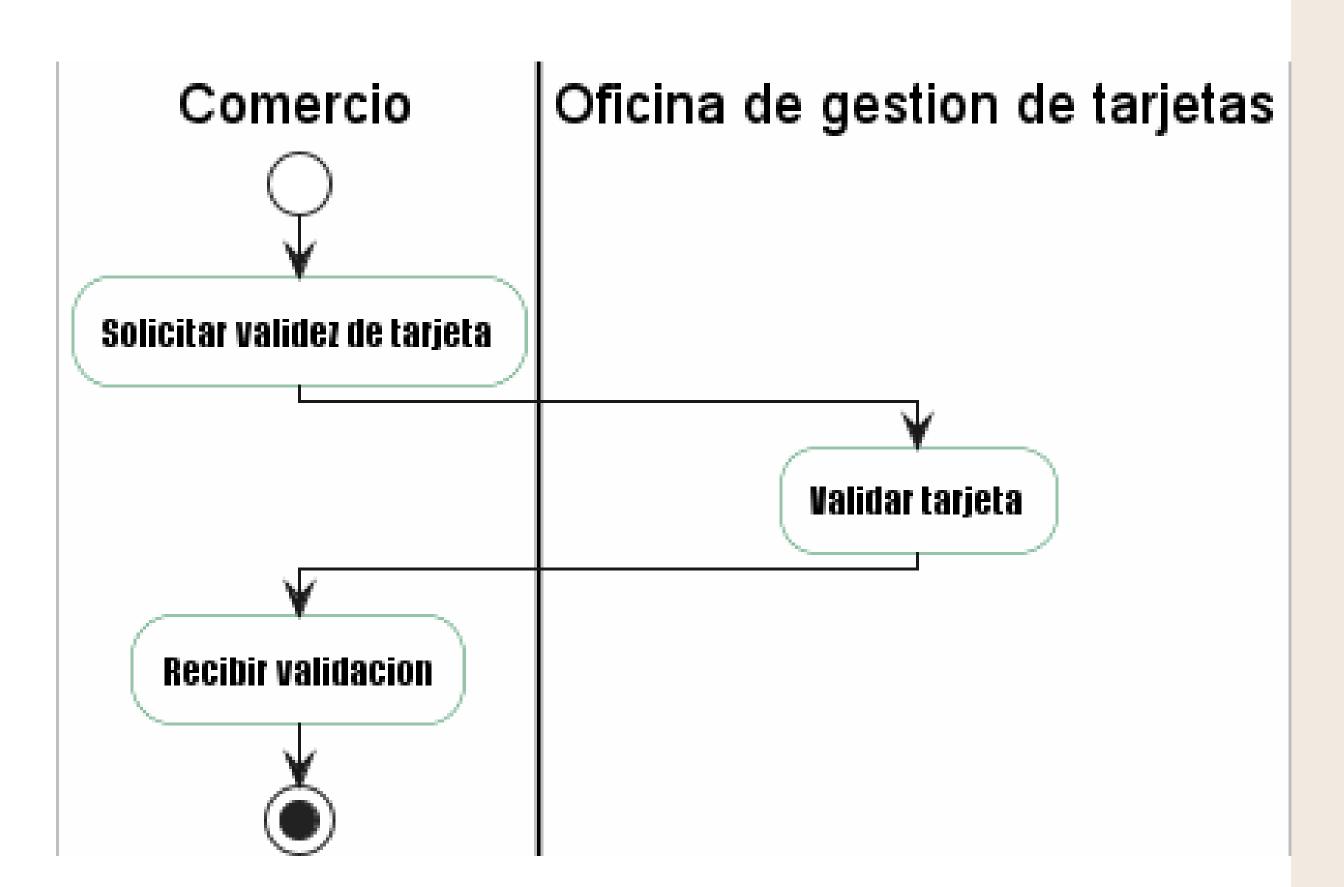
Un cliente solicita modificar sus datos



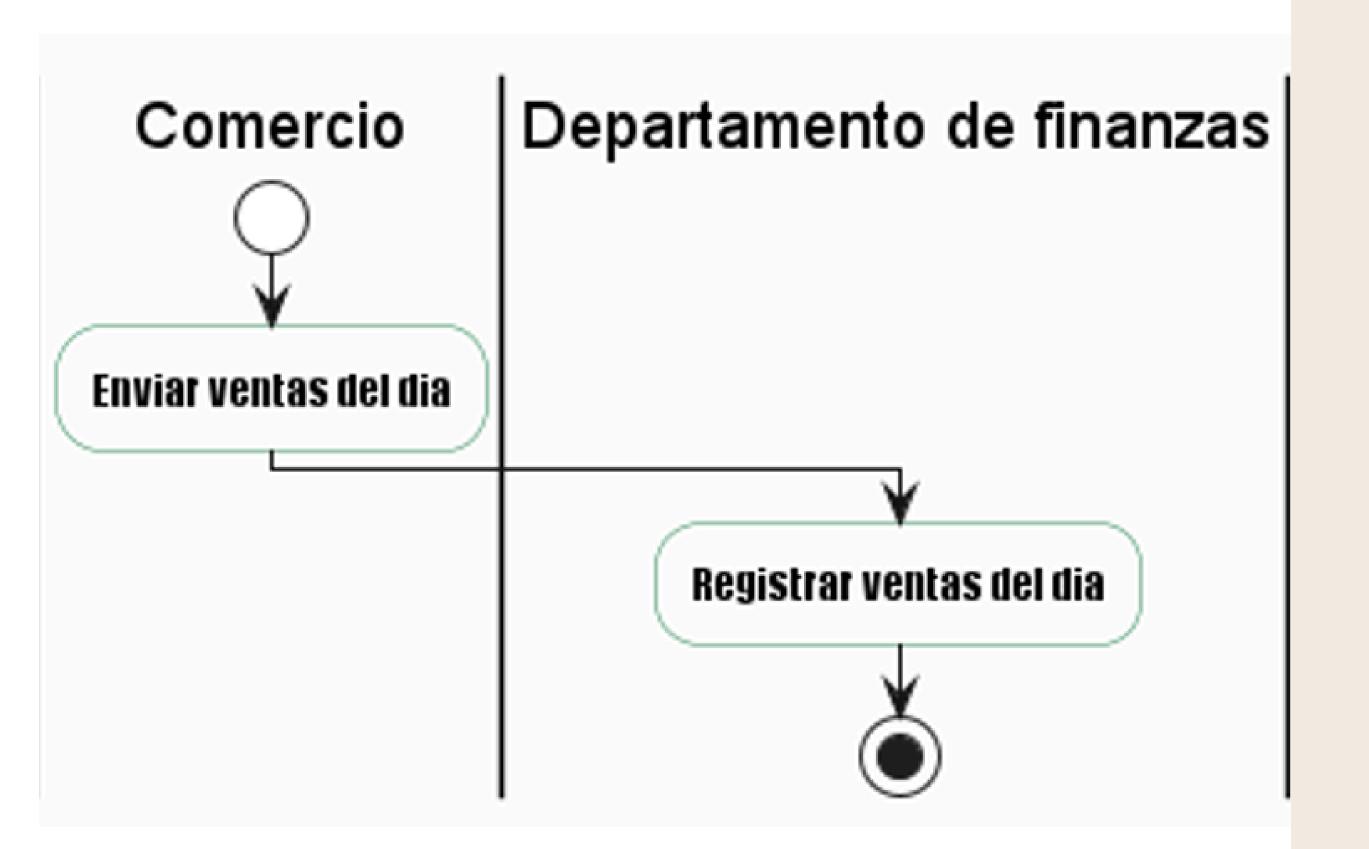
Un cliente solicita dar de baja su tarjeta



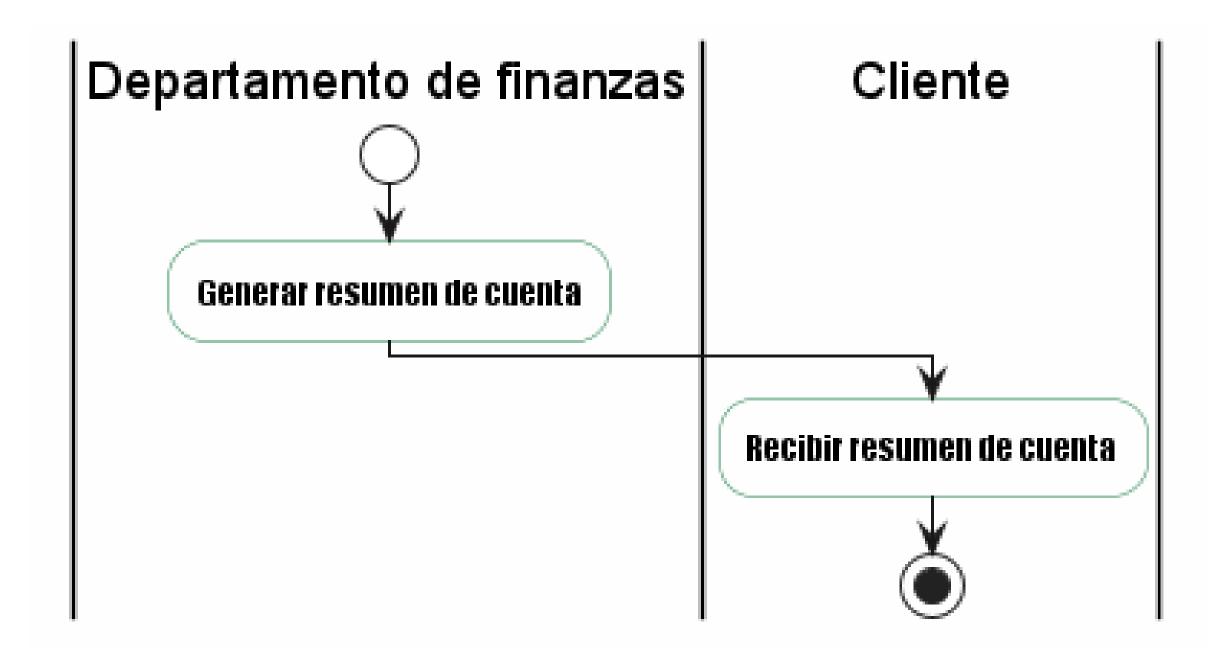
La oficina de gestión de tarjetas renueva la tarjeta de un cliente



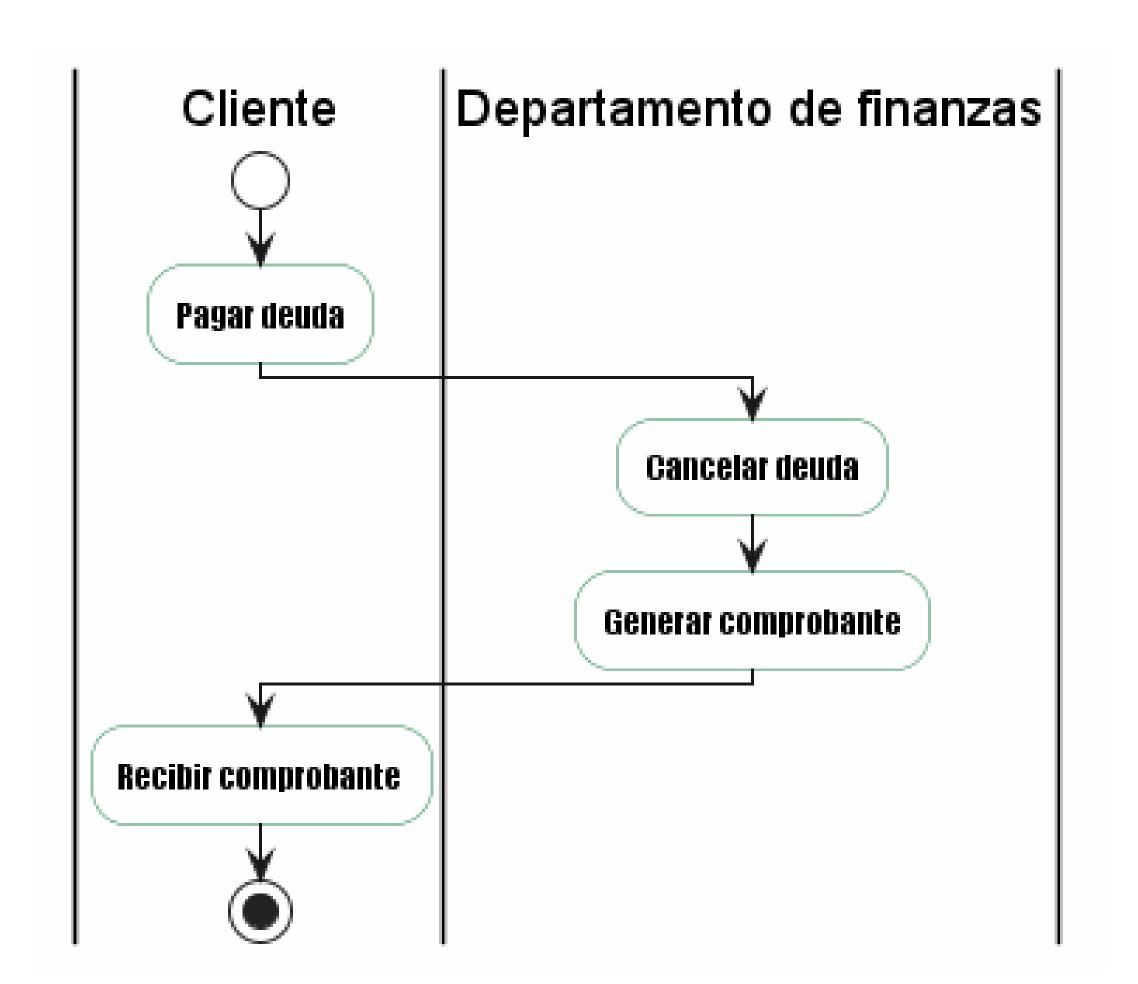
Un comercio solicita validar una tarjeta



Un comercio envía las ventas del día



El sistema genera y envía el resumen de cuenta

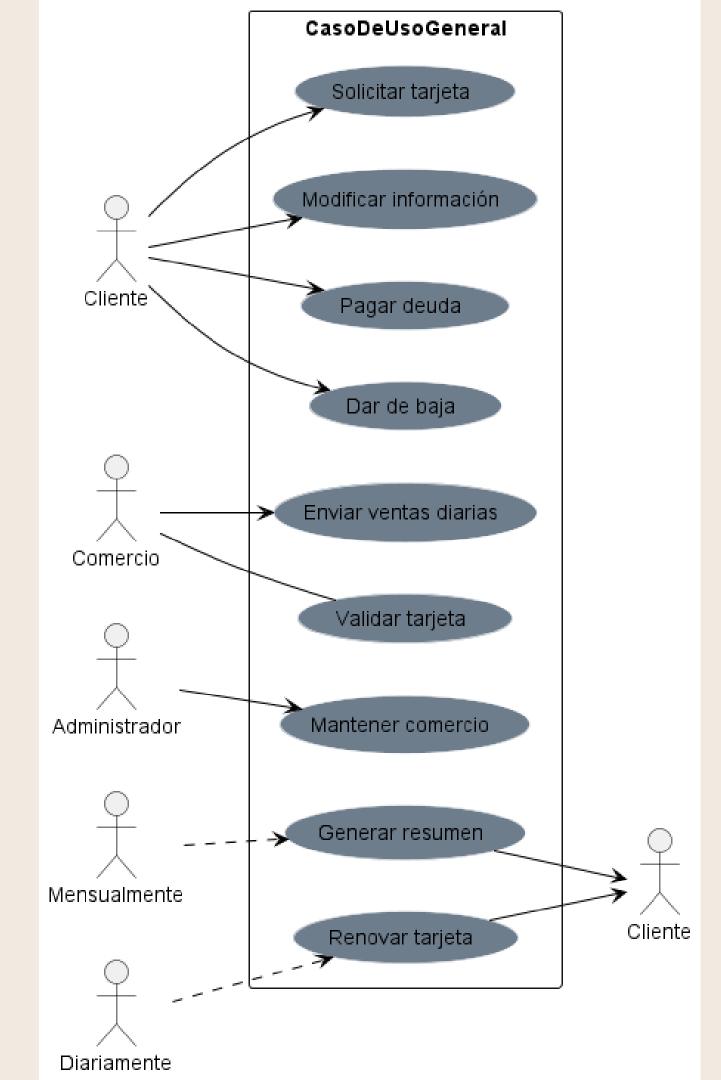


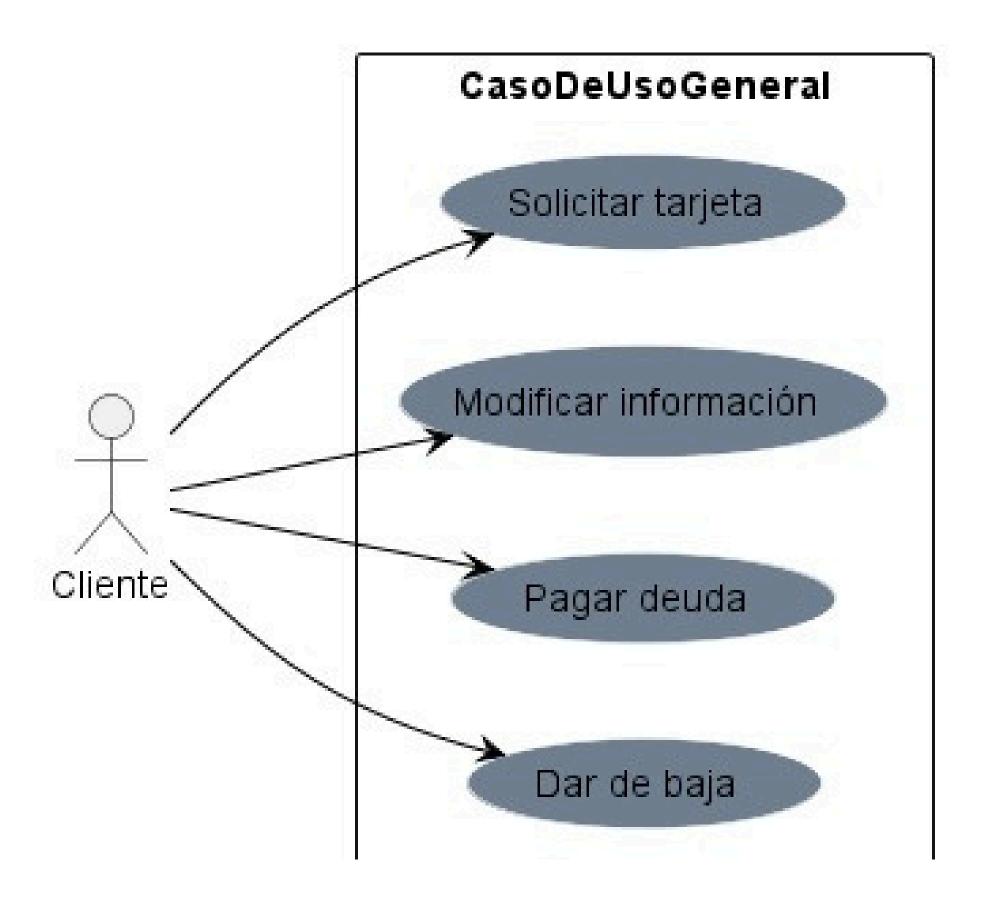
### Un cliente paga su deuda

- Objetivo
- Hipótesis y Supuestos
- Macroprocesos
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso 🗸
- Diagrama de clases
- Storytelling
- Scope Canvas

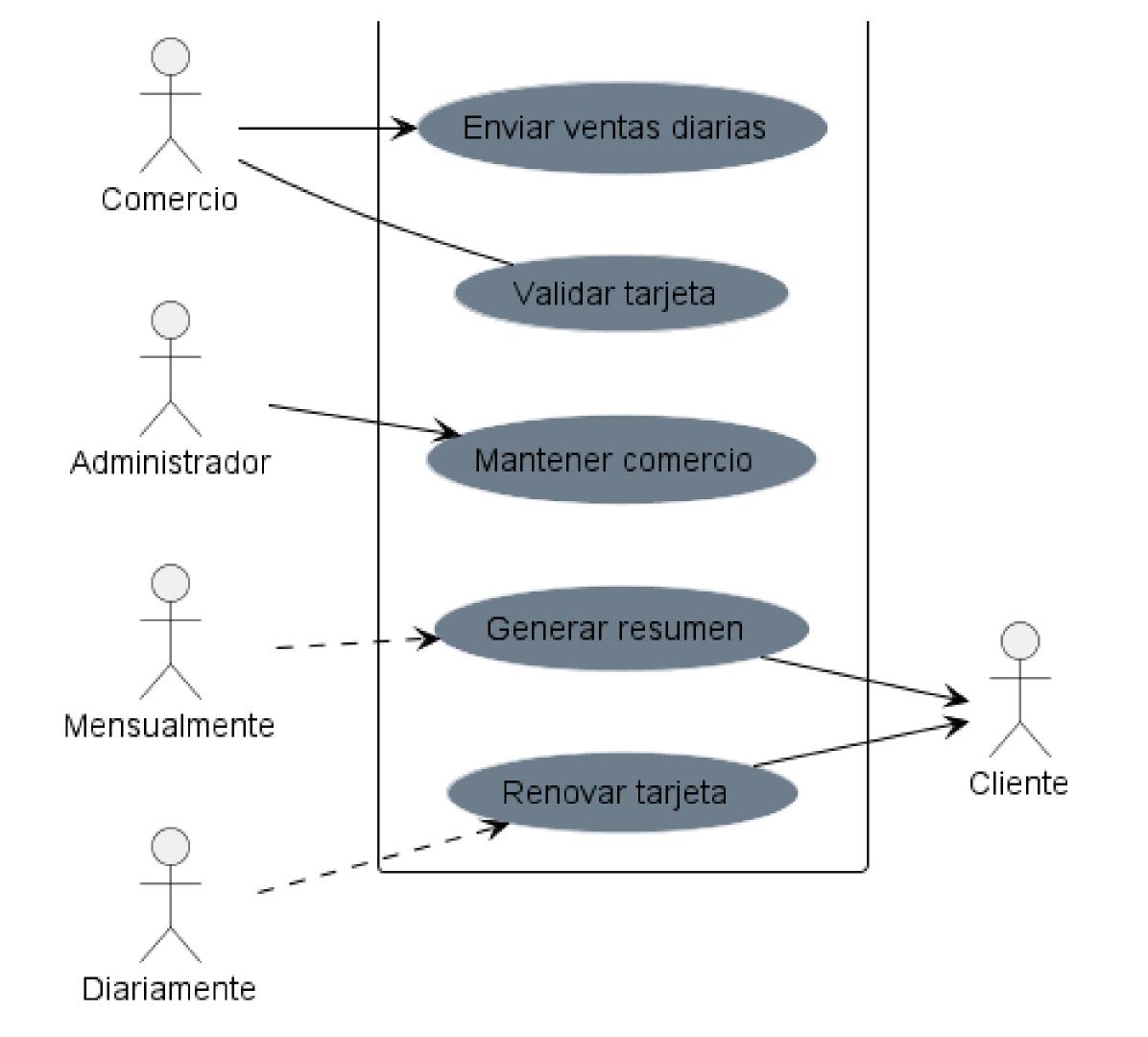


#### Diagrama de Casos de uso





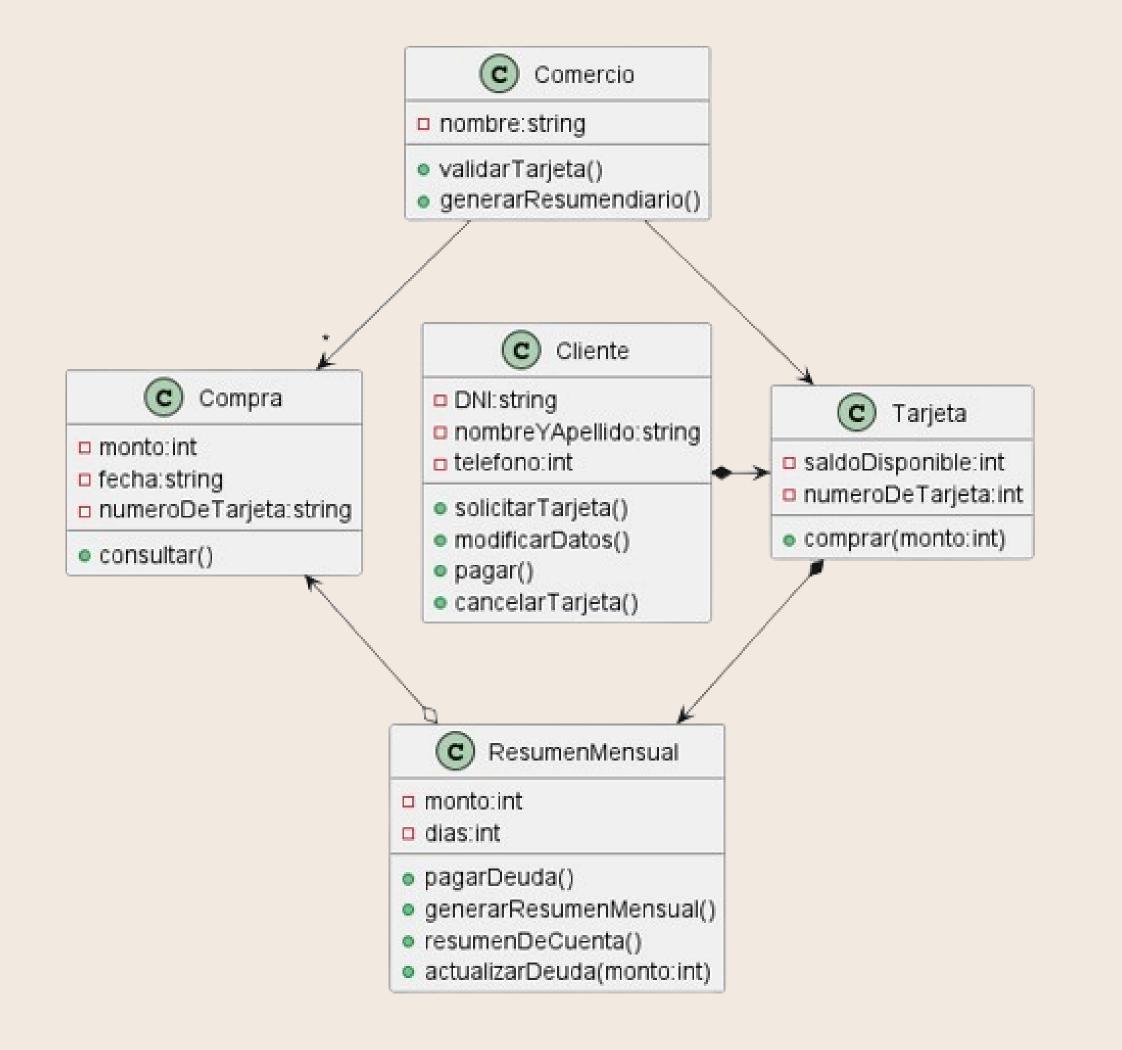
#### Diagrama de casos de uso: parte 1



### Diagrama de casos de uso: parte 2

- Objetivo
- Hipótesis y Supuestos
- Macroprocesos
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de clases
- Storytelling
- Scope Canvas





#### Diagrama del sistema

- Objetivo
- Hipótesis y Supuestos
- Macroprocesos
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de clases
- Storytelling
- Scope Canvas



## ¿HAY ALGO QUE SE PUEDA MEJORAR?







# Storytelling Problema





#### Storytelling

#### Solución





#### Storytelling

#### Desenlace



- Objetivo
- Hipótesis y Supuestos
- Macroprocesos
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de clases
- Storytelling
- Scope Canvas



#### Scope Canvas - App para tarjeta virtual

**Usuarios** Negocio **Motivadores** Propósito **Objetivos** Necesidades Impacto ¿Qué necesitan los usuarios? ¿Cuáles son nuestras metas ¿Qué mejora les entregaremos para ¿Qué hace que esto valga la pena ¿Cuáles son nuestras metas y potencial de corto plazo? ¿Qué les duele? satisfacer sus necesidades? para nosotros como equipo? Acciones **Métricas** ¿Qué esperamos que hagan los usuarios? ¿Cómo sabremos que los motivamos correctamente? ¿Qué mediremos para saber si los objetivos se cumplen?

#### Propósito

Facilitar gestión de la tarjeta

#### Necesidades

No perder el tiempo al solicitar la tarjeta

Solicitar la tarjeta en cualquier horario y lugar

#### Motivadores

Mayor comodidad

Ahorrar tiempo

#### Objetivo

Lograr que el 90% se soliciten por la aplicación

Ahorrar costos en producción de tarjetas físicas

#### Impacto

Reemplazar completamente las tarjetas físicas

Reemplazar infraestructura dedicada a las tarjetas físicas

#### Acciones

Realizar consultas de saldo

Utilizar la aplicación

#### Métricas

Porcentaje de clientes utilizando la tarjeta virtual

#### Scope Canvas - App para tarjeta virtual



- Objetivo
- Hipótesis y Supuestos
- Macroprocesos
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de clases
- Storytelling
- Scope Canvas



# ¿Preguntas?