

Nombre: Lucas Ricardo Williams

Padron: 103018

### Ejercicio 1:

```
.begin
.org 2048
.macro push reg1
    add %r14, -4, %r14
    st reg1, %r14
.endmacro

.macro pop reg1
    ld %r14, reg1
    add %r14, 4, %r14
.endmacro
```

! hace el promedio entre 2 numeros, usa el %r5 y %r6 como auxiliares

! pre: la pila tiene 2 numeros

! post: deja en el tope de la pila el promedio entre los 2 numeros

```
avg:    pop %r5
        addcc %r5, %r6, %r6
        pop %r5
        addcc %r5, %r6, %r6
        srl %r6, 1, %r6
        push %r6
        jmp1 %r15 + 4, %r0
```

Acá asumís que %r6 está en cero en el inicio. Es válido para una simulación, pero en no en general

```
main:   ld [x], %r1
        ld [y], %r2
        push %r1
        push %r2
        call avg
        pop %r3
        st %r3, [z]
        ld %r0, %r15
        jmp1 %r15 + 4, %r0
```

Los operandos los estás tomando de RAM, pero se pide que el programa reciba los operandos por pila.

```
x:      30
```

```

y:      100
z:      0

      .end

```

## Ejercicio 2:

```

IF R[IR[13]] THEN GOTO ----
IF R[IR[13]] THEN GOTO ----
R[temp0] <-- SEXT13(R[ir]);
R[temp0] <-- SIMM13(R[ir]);
R[pc] <-- ADD(R[rs1], R[rs2]); GOTO 0;
R[pc] <-- ADD(R[rs1], R[temp0]); GOTO 0;
R[rd] <-- ORCC(R[rs1], R[temp0]); GOTO 2047;
R[rd] <-- ORCC(R[rs1], R[rs2]); GOTO 2047;

```

```

op3 = 111000 (jmpl)
op3 = 010010 (orcc)

```

arithmetic formats

```

2b  5b   6b   5b           8b   5b
10| rd | op3 | rs1 | 0 | 00000000 | rs2
10| rd | op3 | rs1 | 1 | simm13 (13b)

```

microcodigo orcc

```

7: IF R[IR[13]] THEN GOTO 9;           ! Branch si se debe realizar
operacion con numero instantaneo
8: R[rd] <-- ORCC(R[rs1], R[rs2]); GOTO 2047; ! Realizo operacion orcc, guardo en
rd y salto a sig dir de programa
9: R[temp0] <-- SIMM13(R[ir]);           ! La operacion simm llena de 0's
los 19 msb (most significant bytes)
10: R[rd] <-- ORCC(R[rs1], R[temp0]); GOTO 2047; ! Realizo operacion orcc y salto a
sig dir de programa

```

OK

```

xxxxxx|x|xxxxxx|x|xxxxxx|x|0|0|xxxx|101|00001001
000000|1|000000|1|000000|1|0|0|0001|110|11111111
100101|0|000000|0|100001|0|0|0|1011|000|00000000
000000|1|100001|0|100101|0|0|0|0001|110|11111111

```

microcodigo jmp1

```

15: IF R[IR[13]] THEN GOTO 17          ! Branch si se debe realizar operacion con
numero instantaneo
16: R[pc] <-- ADD(R[rs1], R[rs2]); GOTO 0;      ! Realizo operacion ADD de rs1 y
rs2, guardo en pc y salto a linea 0 donde se realiza la operacion fetch
17: R[temp0] <--SEXT13(R[ir]);              ! Extiendo los 19 bits de la cte
con la operacion SEXT13 (sign extension 13)
18: R[pc] <-- ADD(R[rs1], R[temp0]); GOTO 0;    ! Realizo operacion add entre rs1 y
temp0, guardo en pc y salto a linea 0 donde se realiza operacion fetch

```

OK, muy bien

```

xxxxxx|x|xxxxxx|x|xxxxxx|x|0|0|xxxx|101|00010001
000000|1|000000|1|100000|0|0|0|0011|110|00000000
100101|0|000000|0|100001|0|0|0|1100|000|00000000
000000|1|100001|0|100000|0|0|0|0011|110|00000000

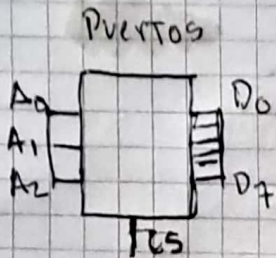
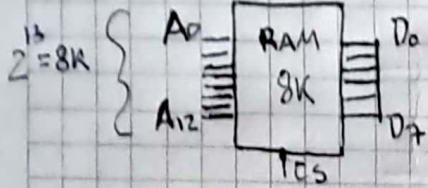
```

# TP Ej 3 - Memoria

RAM disponible  
8K x 8 bits

Procesador  
16 bits

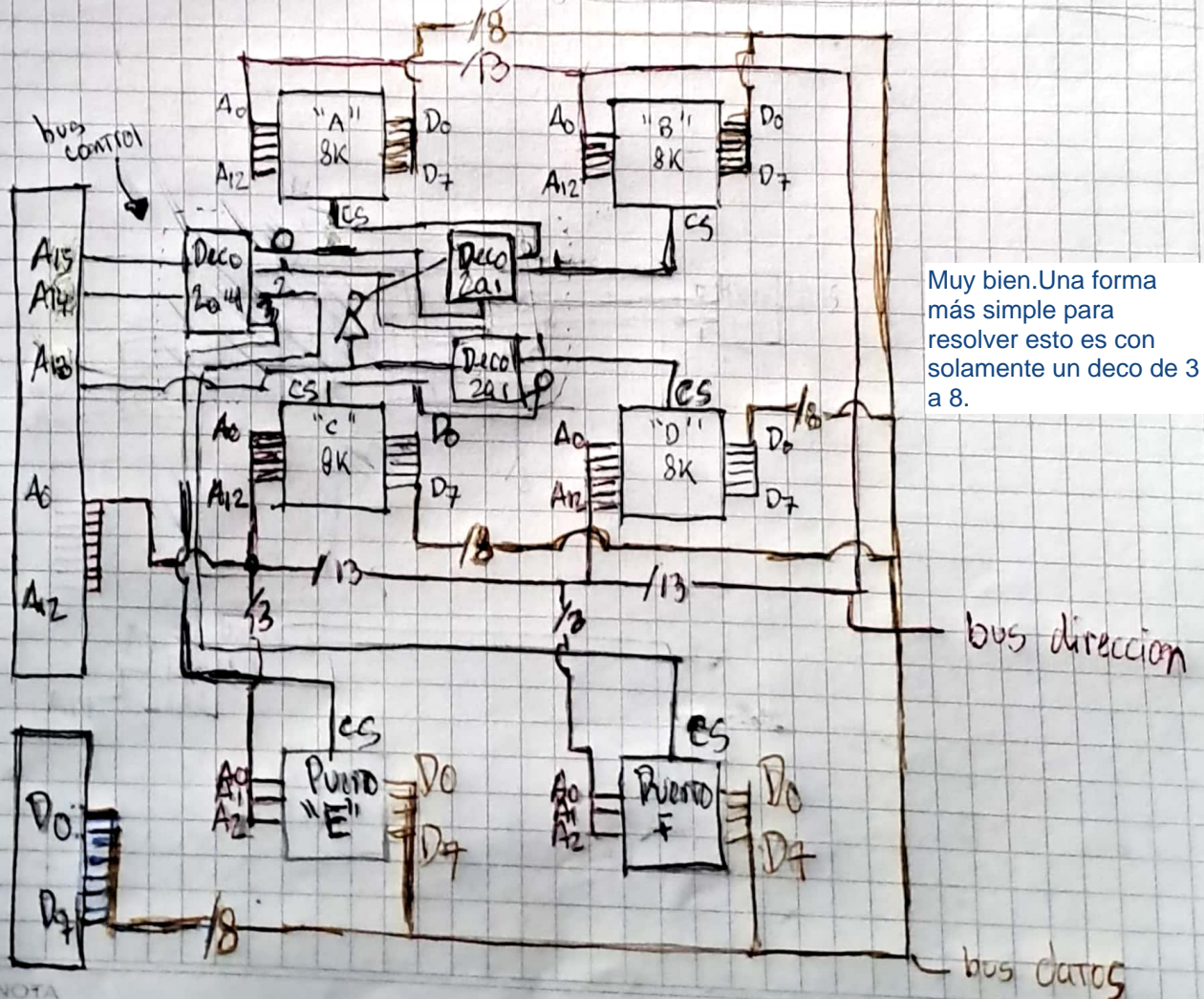
dirección 24K  
8 bits ancho palabra



Mapa de memoria  
(contigua)

64K	
RAM "A" 8K	RAM "C" 8K
RAM "B" 8K	RAM "D" 8K
puerto E	puerto F

A15=0 A14=0  
A15=1 A14=1



Muy bien. Una forma más simple para resolver esto es con solamente un deco de 3 a 8.

NOTA



Rango  
de  
direcciones

bit	A15	A14	A13	A12	...	A0
RAM "A"	0	0	0	0	...	0
RAM "B"	0	0	1	0	...	0
RAM "C"	0	1	0	0	...	0
RAM "D"	0	1	1	0	...	0
Puerto "E"	1	0	X	X	X	000 111
Puerto "F"	1	0	X	X	X	000 111

memoria  
fantasma