



IESTP "ANDRÉS AVELINO CÁCERES DORREGARAY"  
Programa de Diseño y Programación Web  
VI SEMESTRE - DIURNO



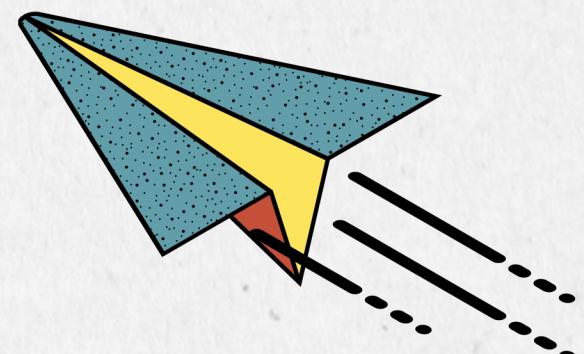
SEMANA 1 - ACTIVIDAD N° 1

# FUNDAMENTOS DE UN PROYECTO WEB

**UNIDAD DIDÁCTICA:**  
PROYECTO DE APLICACIÓN PROFESIONAL

**DOCENTE:**  
Ing. Raúl Fernández Bejarano

**ESTUDIANTE:**  
• POMA ATAHUAMAN, Gianella Giovana



## FUNDAMENTOS DE UN PROYECTO WEB

### PROYECTO WEB

Un proyecto web es el proceso organizado de crear y poner en marcha un sitio o aplicación en internet.

### ESTRUCTURA

#### CARACTERÍSTICAS

#### TIPOS

#### FRONTEND

Es la parte visible para el usuario, donde interactúa con el sitio o aplicación. Incluye el diseño, la interfaz y la experiencia de uso.

#### BACKEND

Es la parte interna del sistema que procesa la información, maneja la base de datos y la lógica de la aplicación.

#### ARQUITECTURA

#### CLIENTE - SERVIDOR

El cliente (navegador del usuario) solicita información o servicios, y el servidor responde enviando los datos o ejecutando las acciones requeridas.

#### DISEÑO DE INTERFAZ DE USUARIO (UI)

Ser refiere al aspecto visual del sitio o aplicación (colores, botones, menús). Su función es hacer que la interacción sea clara y atractiva.

#### EXPERIENCIA DE USUARIO (UX)

Abarca cómo se siente el usuario al navegar. Busca que el uso sea fácil, intuitivo y satisfactorio.

#### SEGURIDAD Y ACCESIBILIDAD

Garantizar que el sitio sea confiable y esté protegido, al mismo tiempo que pueda ser utilizado por todas las personas sin barreras.

#### EDITORES DE CÓDIGO

Programas para escribir y organizar el código (VS Code, Sublime).

#### FRAMEWORKS Y CMS

Facilitan el desarrollo web; los frameworks concéntricos (React, Laravel) y los CMS para gestionar sitios (WordPress, Joomla).

#### CONTROL DE VERSIONES

Permite registrar cambios y trabajar en equipo con el código (Git, GitHub).

### DOCUMENTACIÓN TÉCNICA

#### REQUISITOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES

Los funcionales describen lo que el sistema debe hacer. Los no funcionales indican cómo debe hacerlo.

#### DIAGRAMAS DE FLUJO Y ESTRUCTURA

Representan gráficamente los procesos y la organización del sistema, facilitando la comprensión del funcionamiento.

#### CRONOGRAMA DE DESARROLLO

Planifica las fases, tareas y tiempos del proyecto para organizar el trabajo y cumplir los plazos.