X = fallimento (soluzione non individuata entro 15 minuti)

Cella vuota = labirinto non testato

**Algoritmo A\***

**Labirinto 5x5**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Pochi | Medi | Tanti |
| 2 | < 1 s |  | < 1 s |
| 3 | < 1 s |  | < 1 s |
| 4 |  |  | < 1 s |

**Labirinto 10x10**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Pochi | Medi | Tanti |
| 2 | < 1 s | < 1 s | < 1 s |
| 3 | < 1 s |  | < 1 s |
| 4 | < 1 s |  | < 1 s |

**Labirinto 30x30**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Pochi | Medi | Tanti |
| 2 | < 1 s | < 1 s | < 1 s |
| 3 | < 1 s | < 1 s | < 1 s |
| 4 | < 1 s | < 1 s | < 1 s |

**Labirinto 50x50**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Pochi | Medi | Tanti |
| 2 | < 1 s | < 1 s | < 1 s |
| 3 | < 1 s | < 1 s | < 1 s |
| 4 | < 1 s | < 1 s | < 1 s |

**Labirinto 80x80**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Pochi | Medi | Tanti |
| 2 | 0.93 s | < 1 s | 4.43 s |
| 3 | 0.60 s | 1.46 s | 2.98 s |
| 4 | < 1 s | < 1 s | 2.30 s |

**Labirinto 100x100**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Pochi | Medi | Tanti |
| 2 |  | 5.07 s |  |
| 3 |  | 2.70 s |  |
| 4 |  |  |  |

**Labirinto 200x200**

**Labirinto 300x300**

**(L’idea è quella di trovare il punto preciso nel quale smette di risolvere e poi indagare alcune dimensioni nell’intorno).**

**Labirinti con uscite non raggiungibili**

Su un labirinto 10x10 con una sola uscita bloccata da una colonna di muri, l’assenza di soluzione viene rilevata in meno di un secondo.

Su un labirinto 40x40 con due uscite bloccate da due recinti di muri, l’assenza di soluzione viene rilevata in più di un secondo (fare un rilevamento preciso).

**Labirinti non quadrati**

Trova sempre la soluzione in meno di un secondo, ma ha senso che sia così, sono solo esempi giocattolo, che servono a mostrare che l’algoritmo funziona anche in questi casi, poi per le prestazioni dovrebbero valere le stesse riflessioni fatte in precedenza per quelli quadrati.

**Algoritmo IDA\***

**Labirinto 5x5**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Pochi | Medi | Tanti |
| 2 | < 1 s |  | < 1 s |
| 3 | < 1 s |  | < 1 s |
| 4 |  |  | < 1 s |

**Labirinto 10x10**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Pochi | Medi | Tanti |
| 2 | < 1 s |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |

**Rifare i labirinti 10x10, l’uscita è troppo vicina alla sorgente**

**Labirinto 30x30**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Pochi | Medi | Tanti |
| 2 | < 1 s |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |